

## Objectif:

---

- Créer une classe.
- Dériver une classe
- Implémenter une méthode

## Énonce:

---

Soit la classe Employé caractérisée par attributs suivants :

- Matricule
- Nom
- Prénom
- Date de naissance

La classe Employé doit disposer des méthodes suivantes :

- un constructeur d'initialisation
- des propriétés pour les différents attributs
- la méthode ToString
- une méthode abstraite GetSalaire.

Un ouvrier est **un employé** qui se caractérise par sa date d'entrée à la société.

- Tous les ouvriers ont une valeur commune appelée SMIG=2500 €
- L'ouvrier a un salaire mensuel qui est :  $\text{Salaire} = \text{SMIG} + (\text{Ancienneté en année}) * 100$ .
- De plus, le salaire ne doit pas dépasser  $\text{SMIG} * 2$ .

Un cadre est **un employé** qui se caractérise par un indice.

- Le cadre a un salaire qui dépend de son indice :
  - 1 : salaire mensuel 13000 €
  - 2 : salaire mensuel 15000 €
  - 3 : salaire mensuel 17000 €
  - 4 : salaire mensuel 20000 €

Un patron est **un employé** qui se caractérise par un chiffre d'affaire et un pourcentage.

- Le chiffre d'affaire est commun entre les patrons.

- Le patron a un salaire annuel qui est égal à x% du chiffre d'affaire :  $\text{Salaire} = \text{CA} * \text{pourcentage} / 100$

### Travail à faire:

1. Créer la classe Employé.
2. Créer la classe Ouvrier, la classe Cadre et la classe Patron qui héritent de la classe Employé, et prévoir les Constructeurs et la méthode ToString de chacune des 3 classes.
3. Implémenter la méthode GetSalaire() qui permet de calculer le salaire pour chacune des classes.