# API segurança do Java

Chaves assimétricas (e keytool)

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

1

1

#### Pares de chaves assimétricas

- Existem duas interfaces que estendem Key para definir chaves assimétricas
  - public interface PublicKey extends Key
  - public interface PrivateKey extends Key
- Estas interfaces não definem quaisquer métodos a mais, e servem apenas para tornar a organização de tipos mais conveniente
- O fornecedor de segurança da Sun (que acompanha a JVM) oferece dois tipos comuns de pares de chaves assimétricas
  - DSA (Digital Signature Algorithm)
  - > RSA (Rivest, Shamir, Adleman)
- Além disso, é oferecido também o Diffie-Hellman
  - ➤ Ver classe KeyAgreement
- Exemplo:
  - public interface RSAPrivateKey extends PrivateKey
  - public interface RSAPublicKey extends PublicKey

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

2

#### Classe KeyPair

- A classe java.security.Keypair contém as chaves pública e privada
   public final class KeyPair
- Usada normalmente quando se precisa de criar e gerir um par de chaves
- Principais métodos
  - public KeyPair(PublicKey pub, PrivateKey priv)
    - · construtor que recebe ambas as chaves
  - public PublicKey getPublic()
  - public PrivateKey getPrivate()
    - devolve a chave correspondente

(NOTA: o gestor de segurança não é chamado quando se executa o método *getPrivate()*, o que significa que deve haver algum cuidado com o manuseamento desta classe)

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

3

3

## Geração de Pares de Chaves Assimétricas (1/2)

- A classe java.security.KeyPairGenerator é usada para gerar as chaves
  - public abstract class KeyPairGenerator extends KeyPairGeneratorSpi
- Como todas as classes motor, esta classe é abstracta, não existindo portanto uma implementação na API do Java
- As instâncias desta classe para um dado algoritmo devem ser providas pelos fornecedores (ex., no fornecedor Sun tem-se "RSA"), e são acedidas através da invocação de alguns métodos da classe motor:
  - public static KeyPairGenerator getInstance(String algorithm)
  - public static KeyPairGenerator getInstance(String algorithm, String provider)

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

4

### Geração de Pares de Chaves Assimétricas (2/2)

- Outro métodos importantes:
  - public void initialize(int strength)
  - public abstract void initialize(int strength, SecureRandom random)
    - inicializa para um dado nível de segurança (tipicamente o número de bits da chave)
  - public abstract KeyPair generateKeyPair()
  - public final KeyPair genKeyPair()
    - gera as chaves utilizando os parâmetros previamente indicados
- Exemplo de geração de par de chaves RSA:

```
KeyPairGenerator kpg = KeyPairGenerator.getInstance("RSA");
kpg.initialize(1024); //1024 bits
KeyPair kp = kpg.generateKeyPair();
PublicKey ku = kp.getPublic();
PrivateKey kr = kp.getPrivate;
```

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

5

5

### Criptografia híbrida

- A criptografia híbrida pode ser resumida em três passos:
  - gera-se uma chave secreta aleatória
  - > cifram-se os dados com a chave secreta
  - cifra-se a chave secreta com a chave pública do recetor
- Métodos específicos que são oferecidos na class Cipher, em que no init() se devem indicar as operações Cipher.WRAP\_MODE e
  Cipher LINWRAP\_MODE junto com a chave que irá cifror/decifror a chave

Cipher.UNWRAP\_MODE junto com a chave que irá cifrar/decifrar a chave

- public final byte[] wrap(Key key)
  - · cifrar uma chave
- public final Key unwrap(byte[] key, String algorithm, int type)
  - decifrar uma chave, em que é preciso fornecer a chave cifrada, o algoritmo usado para a gerar (e.g., DES ou RSA), e o tipo de chave (Cipher.SECRET\_KEY, Cipher.PUBLIC\_KEY, ou Cipher.PRIVATE\_KEY)

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

6

### Exemplo de wrap/unwrap de chaves (1)

```
public class WrapTest {
  public static void main(String[] args) throws Exception {
    // gerar a chave que queremos transmitir
    KeyGenerator kg = KeyGenerator.getInstance("DESede");
    Key sharedKey = kg.generateKey();
    // vamos usar uma chave baseada numa password para a cifrar
    String password = "Come you spirits that tend on mortal thoughts";
    byte[] salt = { (byte) 0xc9, (byte) 0x36, (byte) 0x78, (byte) 0x99, (byte) 0x52,
                 (byte) 0x3e, (byte) 0xea, (byte) 0xf2 };
    PBEKeySpec keySpec = new PBEKeySpec(password.toCharArray());
    SecretKeyFactory kf = SecretKeyFactory.getInstance("PBEWithMD5AndDES");
    SecretKey passwordKey = kf.generateSecret(keySpec);
    // preparar o algoritmo de cifra
    PBEParameterSpec paramSpec = new PBEParameterSpec(salt, 20);
    Cipher c = Cipher.getInstance("PBEWithMD5AndDES");
    c.init(Cipher.WRAP_MODE, passwordKey, paramSpec);
    // cifrar a chave secreta que queremos enviar
    byte[] wrappedKey = c.wrap(sharedKey);
©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.
```

Exemplo de wrap/unwrap de chaves (2)

```
// cifrar alguns dados
    c = Cipher.getInstance("DESede");
     c.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, sharedKey);
     byte[] input = "Stand and unfold yourself".getBytes();
    byte[] encrypted = c.doFinal(input);
    // agora seria enviada a wrappedKey mais os dados cifrados
    // no receptor usaríamos os seguintes passos (re-utilizando algumas estruturas de dados)
    c = Cipher.getInstance("PBEWithMD5AndDES");
    c.init(Cipher.UNWRAP_MODE, passwordKey, paramSpec);
    \textit{Key unwrappedKey} = \textit{c.unwrap}(\textit{wrappedKey}, "DESede", \textit{Cipher.SECRET\_KEY});
    // agora podem-se decifrar os dados
    c = Cipher.getInstance("DESede");
    c.init(Cipher.DECRYPT MODE, unwrappedKey);
     String newData = new String(c.doFinal(encrypted));
     System.out.println("The string was " + newData);
©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.
```

### **Assinaturas Digitais**

- Possibilitam a assinatura com criptografia assimétrica de:
  - objectos que depois podem ser transmitidos entre aplicações
  - classes que depois podem ser agrupadas (.jar) e distribuídas por outros utilizadores
- Para a criação das assinaturas existe uma interface programática e uma ferramenta jarsigner para assinar arquivos de classes
- As assinaturas são criadas executando-se os seguintes passos:
  - 1. obtém-se uma síntese dos dados
  - 2. assina-se (cifra-se) a síntese com a chave privada
- As assinaturas são verificadas também em dois passos:
  - 1. obtém-se uma síntese dos dados
  - 2. verifica-se (decifra-se) a assinatura e compara-se com a síntese

"Java Security", cap. 12

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

0

9

## Classe Signature (1)

- A classe java.security.Signature abstrai o conceito de assinatura digital, e fornece os métodos para a criação e verificação de assinaturas
  - public abstract class Signature extends SignatureSpi
- Como com todas as classes motor é preciso primeiro obter uma instância de um dado algoritmo (e.g., "SHA/DSA")
  - public static Signature getInstance(String algorithm)
  - > public static Signature getInstance(String algorithm, String provider)
- Em seguida podem ser chamados os seguintes métodos
  - public void final initVerify(PublicKey publicKey)
    - inicializar o objecto para que possa ser verificada uma assinatura
  - public final void initSign(PrivateKey privateKey)
    - inicializar o objecto para que possa ser criada uma assinatura

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

10

## Classe Signature (2)

- public final void update(byte b)
- public final void update(byte[] b)
- public final void update(byte b[], int offset, int length)
  - · adicionar dados que eventualmente serão verificados ou assinados
- public final byte[] sign()
- public final int sign(byte[] outbuf, int offset, int len)
  - criar a assinatura (automaticamente o objecto é re-iniciado para que possa criar uma nova assinatura)
- public final boolean verify(byte[] signature)
  - · verificar a validade da assinatura (o objecto também é re-iniciado)
- public final void setParameter(AlgorithmParameterSpec param)
  - · indicar os parâmetros do motor de assinatura
- public final String getAlgorithm()
  - devolve o nome do algoritmo realizado

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

11

11

### Exemplo de criação de assinatura

Escreve o texto no ficheiro test e adiciona uma assinatura no final.

```
public class WriteSignedFile {
   public static void main(String args[]) {
      String data = "This have I thought good to deliver thee, ......";
      FileOutputStream fos = new FileOutputStream("test");
      ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos);
      PrivateKey pk = (PrivateKey) ... //obtém a chave privada de alguma forma
      Signature s = Signature.getInstance("MD5withRSA");
      s.initSign(pk);
      byte buf[] = data.getBytes();
      s.update(buf);
      oos.writeObject(data);
      oos.writeObject(s.sign());
      fos.close();
   }
}
```

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

12

### Exemplo de verificação de assinatura

Verifica se a assinatura do ficheiro gerado no exemplo anterior é correcta.

```
public class ReadFileVerifySign {
  public static void main(String args[]) throws Exception {
     FileInputStream fis = new FileInputStream("test");
     ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(fis);
     String data = (String) ois.readObject();
                                                      //não fiz verificação de erro
     byte signature[] = (byte[]) ois.readObject();
                                                    //não fiz verificação de erro
     System.out.println(data);
     Certificate c = ... //obtém um certificado de alguma forma (ex., de um ficheiro)
     PublicKey pk = c.getPublicKey();
     Signature s = Signature.getInstance("MD5withRSA");
     s.initVerify(pk);
     s.update(data.getBytes());
     if (s.verify(signature))
       System.out.println("Message is valid");
        System.out.println("Message was corrupted");
     fis.close();
©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.
```

13

13

#### Gestão de chaves

"KeyStores" Ferramenta "keytool"

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

25

#### Gestão de chaves

- Os algoritmos criptográficos requerem a utilização de chaves durante a sua execução (as sínteses seguras são uma excepção)
- O sistema de gestão de chaves tem a responsabilidade do armazenamento e manutenção das chaves quer através de ferramentas próprias, quer através da linguagem de programação
- A gestão de chaves no Java é baseada no conceito de Keystores
- As Keystores são manipuladas através da ferramenta Keytool, e de uma interface da API Java

"Java Security", cap. 10

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

26

26

### Principais conceitos (1/2)

#### \* Keystore

- Um ficheiro que armazena um conjunto de chaves e certificados
- Normalmente encontra-se localizado na directoria do utilizador com o nome .keystore
- Tipos de entradas (key entries):
  - KeyStore.PrivateKeyEntry
    - Entradas que contêm uma chave privada e um caminho de certificação para a respectiva chave pública.
  - KeyStore.SecretKeyEntry
    - Entradas que contêm uma chave secreta
  - KeyStore.TrustedCertificateEntry
    - Entradas que contêm um certificado pertencente a outro utilizador certificados nos quais o dono da keystore confia

#### Alias

é um identificador de uma entrada na Keystore (tipicamente uma abreviatura do nome completo)

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

## Principais conceitos (2/2)

- DN (Distinguish Name) -- um nome em formato X.500
  - > exemplo: CN=Jose Luis, OU=DI, O=Faculdade Ciencias UL, L=Lisboa, S=Lisboa, C=PT
- Formatos das keystores
  - > na API Java, uma Keystore é um motor com diversas realizações possíveis:
    - JKS formato por omissão; só permite armazenar entradas com chaves assimétricas e entradas de certificados
    - · JCEKS fornecido pelo JCE; armazena também chaves secretas
    - PKCS12 norma
      - NOTA: quer o JKS como o JCEKS cifram as chaves privadas, no entanto a segunda concretização usa criptografia mais forte
      - Para alterar o algoritmo de omissão deve-se editar o ficheiro \$JREHOME/lib/security/java.security : keystore.type=JCEKS
- Autoridades de certificação de confiança:
  - > Certificados com chaves públicas de CA bem conhecidas (e.g Verisign)
  - ➤ Localizado em \$JREHOME/lib/security/cacerts

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

28

28

## A ferramenta Keytool

- Uma ferramenta para administrar chaves fornecidas com o JRE
  - criar chaves
  - > importar certificados digitais
  - exportar chaves
  - > etc...
- Usa uma interface de linha de comando
  - > Ver em \$JREHOME/bin/keytool
- Quando se executa o comando sem argumentos, este indica uma lista de opções
- Quando se corre uma das opções ele pede uma palavra de passe que por omissão tem o valor changeit

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

### Exemplos de uso da Keytool

- Listar as entradas de uma key store keytool -list -keystore ..\lib\security\cacerts
- Criação de uma chave secreta com nome seckey keytool -genseckey -alias secKey -storetype PKCS12 -keystore myKeys keytool -list -storetype PKCS12 -keystore myKeys
- Criação de um par de chaves público privadas (a pública vai para um certificado)

keytool -genkeypair -alias keypair -storetype PKCS12 -keystore myKeys keytool -genkeypair -alias keyRSA -keyalg RSA -keysize 2048 -storetype PKCS12 keystore myKeys

Remoção de uma chave keytool -delete -alias keypair -storetype PKCS12 -keystore myKeys

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

30

30

## Exemplos de uso da Keytool

- Extração do certificado de uma chave publica da keystore keytool -exportcert -alias keyRSA -storetype PKCS12 -keystore myKeys -file keyRSApub.cer
- Inclusão de um certificado na keystore keytool -importcert -alias newcert -file keyRSApub.cer -storetype PKCS12 keystore myKeys

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

### API para gestão de chaves

- Permite a gestão de keystores a partir de um programa Java
- A classe java.security.KeyStore é um motor que representa uma keystore em memória
  - public class KeyStore
- Usar os seguintes métodos para se obter uma instância (e.g., "JKS")
  - public static final KeyStore getInstance(String type)
  - public static final KeyStore getInstance(String type, String provider)
- Exemplos de métodos (existem bastantes mais):
  - public final void load(InputStream is, char[] password)
    - inicializar o objeto com a informação a ler do input stream
  - public final Enumeration aliases()
    - retorna a lista com todos os aliases na keystore
  - public final Certificate getCertificate(String alias)
    - · devolve o certificado associado ao alias
  - Public final Key getKey(String alias, char[] password)
    - · devolve a chave associada ao alias (tem de se passar a password)

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.

35

35

## API para gestão de chaves

Como obter um certificado da keystore?

FileInputStream kfile = new FileInputStream("keystore.teste"); //keystore KeyStore kstore = KeyStore.getInstance("PKCS12"); kstore.load(kfile, "123456".toCharArray()); //password Certificate cert = kstore.getCertificate("alice"); //alias do utilizador

Obter uma chave privada da keystore:

Key myPrivateKey = kstore.getKey("alice", "123456".toCharArray());

©2024 DI-FCUL Reprodução proibida sem autorização prévia.