坦克大战游戏规则

——旺小宝第二届黑客马拉松

**比赛形式：**对抗赛

**比赛规则：**

1. 游戏开始时，双方各有5辆坦克，分别是攻击强的K2黑豹、防守强的T-90、射程远的99主战坦克各1辆，移动快的阿马塔2辆。它们出现在地图上的固定位置。
2. 地图上会有战争迷雾、障碍物、2个复活币和1个boss。
3. 复活币不定期出现，坦克压过复活币就自动获取到复活币，自动放入钱包
4. 游戏参赛方可以自己选择在合适时机复活已死亡的坦克。一个复活币只能复活一只坦克，或者把现有坦克生命值加满。
5. 子弹射击可以穿过复活币
6. 打死boss，对方全员生命值**-1**。boss死亡以最后一炮来计算（以最后一炮计算伤害归属方）。
7. boss是不能移动的
8. 坦克死亡之后从地图上消失；复活的时候，坦克原地复活；如果复活的时候原地有了其他坦克，那就近复活。
9. 坦克射击能够穿越本方坦克，不能穿越障碍物
10. 坦克移动与攻击只能是上下左右四个方向
11. 坦克移动不能重叠到其他坦克或者障碍物上面
12. 本方只能看到本方看到的战争迷雾
13. 游戏服务器会判断异常操作为无效操作
14. 游戏每局暂定5分钟

**获胜：**

1. 全歼对方坦克，获得胜利
2. 如不满足1，游戏倒计时结束，剩余生命值之和多者获胜；如生命值之和相同，复活币数量和打死boss次数多者获胜。
3. 如以上条件均不能分辨胜负，换地图再比试，直至决出胜负。

**附1：坦克属性值表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 坦克名字 | 攻击 | 生命值 | 移动 | 射程 | 视野 |
| K2黑豹  （攻击强） | 3 | 5 | 1 | 1 | 1 |
| T-90  （防守强） | 1 | 10 | 1 | 1 | 1 |
| 阿马塔  （移动快） | 1 | 4 | 2 | 1 | 2 |
| 99主战坦克  （射程远） | 1 | 3 | 1 | 3 | 1 |

**附2:boss的属性值表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| boss名字 | 攻击 | 生命值 | 移动 | 射程 | 视野 |
| Boss | 0 | 15 | 1 | 1 | 1 |