第二届黑马大赛比赛规则

1. 奖项设置：
2. 冠亚季军

冠军3000元奖金

亚军1000元奖金

季军1000元奖金

获奖条件：在最后冠军赛中，取得前三名。

1. 大队长奖品

PS4游戏机

队长的奖品价值2000元起步。两个队长一起必须招募够14支队伍，每多招募一支队伍，奖品价值增加100元。

获奖条件：所管理的小队中有冠军队产生。

1. 大队长职责
2. 公司内部产生2名大队长。
3. 大队长的职责是招募队员、发展队伍、熟悉队伍、日常操练、比赛现场排兵布阵、安排战术，带领团队走向胜利！
4. 队员参赛资格
5. 公司所有软件研发人员均可参加。
6. 每个小队1-2人，小队必须选择加入其中一支大队，才能参赛。
7. 参赛作品代码相似度70%以下，并且能够赢过随机算法。
8. 报名

向两个大队长报名

1. 赛制：热身赛

团队赛

冠军赛

* 热身赛规则

1. 时间：12月7号晚
2. 两个大队长各派出3个小队参战，1v1，3局2胜。
3. 获胜的大队长优先选择3支小队纳入麾下（可以在所有的参赛队伍中选），战败的大队长可以选择1支队伍。其余所有队伍随机分配给两位大队长。

* 团队赛规则

1. 时间：12月14日晚
2. 两队每次各派出1个队伍参赛，1v1，获胜多的队伍胜。
3. 获胜大队全员晋级冠军赛，战败队伍只能由队长挑选1支队伍进入冠军赛。

* 冠军赛规则

1. 时间：12月14日晚
2. 淘汰赛，决出冠亚季军。