Chapter 2. Getting Started with R: 데이터 분석을 위한 준비

SEOUL WOMEN'S UNIVERSITY DEPT OF ECONOMICS

변수(Variables)

- R은 #로 시작하는 라인은 읽지 않는다. 필요한 코멘트를 남기고 싶을 때 #를 사용하면 된다.
- a <- 1
 a라는 변수에 1을 assign하라는 뜻이다. R Console에 a <- 1을 입력해보자. 그리고 Enter.

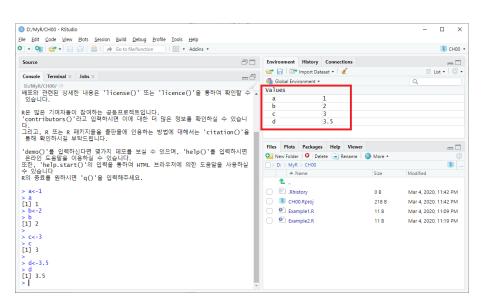
```
R Console
> a <- 1
>
```

• 이어서 a를 type해보자.

```
R Console
> a <- 1
> a
[1] 1
>
```

• 같은 방법으로 몇 개의 변수를 더 만들어본다.

```
R Console
> b <- 2
> b
 [1] 2
> c <- 3
> c
 [1] 3
d < -3.5
> d
 Γ1] 3.5
>
```



• 간단한 계산

```
R Console
> a+b
 [1] 3
> a+b+c
 [1] 6
> 4/b
 [1] 2
>
> 5*b
 [1] 10
>
```

• R에서 벡터(vector) 형태의 변수도 만들 수 있다. 이 때 c()를 사용한다.

```
R Console

> v1 <- c(1,2,5,7,8)

> v1

[1] 1 2 5 7 8

>
```

• 1부터 5까지 1씩 증가하는 벡터(vector)

```
R Console

> v2 <- c(1:5)
> v2

[1] 1 2 3 4 5
>
> v3 <- seq(1,5)
> v3

[1] 1 2 3 4 5
```

• seq()의 응용: 1부터 10까지 2씩 증가하는 벡터(vector)

```
R Console

> v4 <- seq(1, 10, by=2)

> v4

[1] 1 3 5 7 9

>
```

• seq()의 응용: 1부터 10까지 3씩 증가하는 벡터(vector)

```
R Console

> v5 <- seq(1, 10, by=3)

> v5

[1] 1 4 7 10

>
```

• 벡터(vector)의 연산: 벡터와 스칼라(scalar)의 덧셈

```
R Console

> v1

[1] 1 2 5 7 8

> v1 + 2

[1] 3 4 7 9 10

>
```

• 벡터(vector)의 연산: 벡터와 벡터의 덧셈

```
R Console

> v1
    [1] 1 2 5 7 8

> v2
    [1] 1 2 3 4 5

> v1 + v2
    [1] 2 4 8 11 13

>
```

• 문자로 된 변수(character variables): 변수에 문자를 넣을 때(assign)는 " "을 사용

```
R Console
> c1 <- "a"
> c1
 [1] "a"
> c2 <- "text"
> c2
 [1] "text"
> c3 <- "Hello Seoul Women's University!"
> c3
 [1] "Hello Seoul Women's University!"
```

문자로 된 벡터(character vectors): numeric 벡터를 만들 때 사용했던
 c()를 사용

```
R Console

> c4 <- c("a", "b", "c")
> c4

[1] "a" "b" "c"
>
> c5 <- c("Hello", "my", "name", "is", "Weh-Sol", "!")
> c5

[1] "Hello" "my" "name" "is" "Weh-Sol" "!"
>
```

• 문자로 된 벡터(character vectors)들은 연산이 불가능하다. 특수한 학수를 사용해야 변형이 가능하다.



함수(Functions)



- 함수: 간단한 예를 통해서 함수를 이해할 수 있다. 벡터를 만들 때사용했던 c()가 바로 여러 개의 숫자나 문자를 하나의 벡터로 변환해주는 함수
- mean(): 평균을 구하는 함수

```
R Console

> x <- c(1, 2, 3)
> x
  [1] 1 2 3
>
  mean(x)
  [1] 2
>
  xbar <- mean(x)
> xbar
  [1] 2
>
```

• max(), min(): 최대값과 최소값을 찾는 함수

```
R Console

> x <- c(1, 2, 3)
> x

[1] 1 2 3
>
> max(x)

[1] 3
>
> min(x)

[1] 1
>
```

• paste(, collapse="구분기호"): 여러 문자(character)를 하나로 병합하는 함수. 문자와 문자 사이에 "구분기호"가 들어간다. input은 character vector.

```
R. Console
> c5 <- c("Hello", "my", "name", "is", "Weh-Sol", "!")
> c5
 [1] "Hello" "my" "name" "is" "Weh-Sol" "!"
>
> paste(c5)
 [1] "Hello" "my" "name" "is" "Weh-Sol" "!"
>
> paste(c5, collapse=",") # 구분기호로 콤마(,)를 사용
 [1] "Hello, my, name, is, Weh-Sol,!"
>
> paste(c5, collapse=" ") # 구분기호로 space를 사용
 [1] "Hello my name is Weh-Sol!"
>
> who <- paste(c5, collapse=" ")</pre>
> who
 [1] "Hello my name is Weh-Sol!"
>
```

Packages



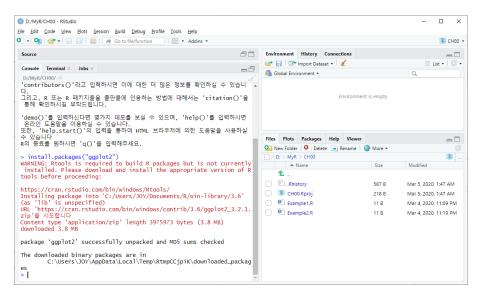
- 어떤 함수들(mean, max, min)은 R에 이미 내장되어 있어서 별도로 설치할 필요가 없다.
- 모든 함수가 R에 내장되어있는 것은 아니다. 필요한 함수를 별도로 설치해야 하는데, 하나 혹은 2개 이상의 함수들을 묶어놓은 패키지 (packages)를 다운로드해야 한다.
- Packages(패키지): 하나 혹은 그 이상의 함수들을 묶어놓은 것.
 - 사용하고 싶은 함수가 포함되어 있는 패키지를 찾아서 다운로드한다.
 - 스크립트에서 Code를 시작할 때 패키지를 로드(load)한다.
 - 그러면 패키지 안에 들어있는 모든 함수를 사용할 수 있다.
- 다양한 그래프를 그리기 위해서 qplot()이라는 함수를 사용하고 싶다. qplot()은 ggplot2라는 package에 포함되어 있다.
- 1단계: package ggplot2를 설치한다.

R. Console

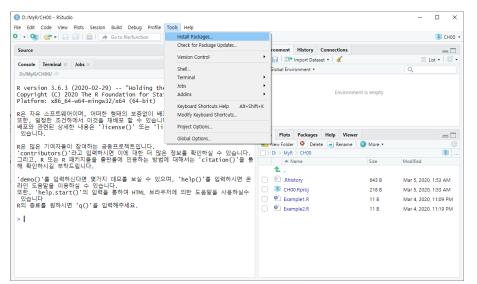
> install.packages("ggplot2")

(SWU ECON)

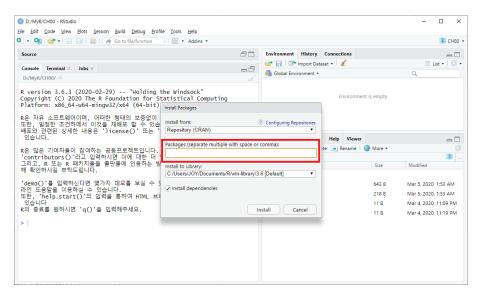
아래와 같이 자동으로 설치된다.



$[Tools] \rightarrow [Install \ Packages...]를 클릭해서 패키지를 설치할 수도 있다.$



ggplot2을 입력한 후 [Install]을 클릭한다.



• 2단계: ggplot2 안에 들어있는 함수들을 사용하기 위해서 패키지를 로드(load)한다.

```
R Console
> library(ggplot2)
>
```

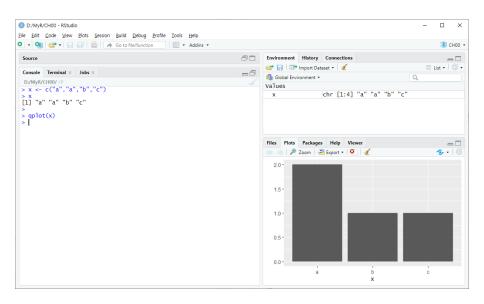
• qplot()의 활용 1:

```
R Console

> x <- c("a","a","b","c")
> x

[1] "a" "a" "b" "c"
>
> qplot(x)
>
```

y변수는 지정하지 않고 x변수만 입력하면 빈도(frequency)를 나타내는 bar chart를 얻는다.



• qplot()의 활용 2: x는 1부터 10까지 벡터(numeric vector), y는 x의 제곱과 같다고 해보자.

$$y = x^2$$

```
R Console

> x <- c(1:10)
> x

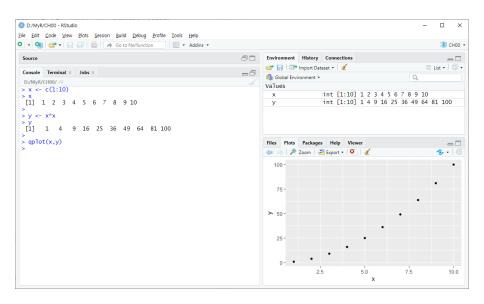
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
>
> y <- x*x
> y

[1] 1 4 9 16 25 36 49 64 81 100
>
> qplot(x,y) # qplot(x,y,geom="point")라고 해도 결과는 같다.
>
```

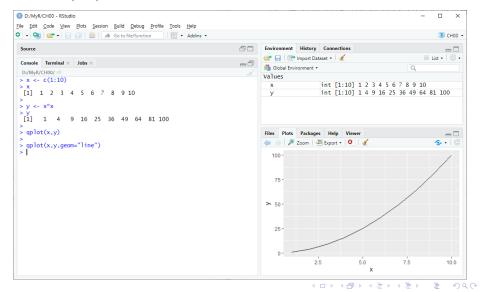
x와 y를 모두 입력하면 두 변수 사이의 관계를 점(point)으로 나타낸 그래프를 얻는다.



(SWU ECON) Chapter 2 23 / 26



• qplot(x,y,geom="line")이라고 입력하면 두 변수 사이의 관계를 직선(line)으로 나타낸 그래프를 얻는다.



• R에 설치된 함수 매뉴얼(manual)은 다음과 같이 확인할 수 있다.

