

1. Faça um programa para realizar a busca por uma palavra-chave no conteúdo de um arquivo texto (.cpp, .java, .txt, etc). As informações sobre o nome do arquivo e da palavra a ser procurada serão informadas pelo usuário (use JOptionPane). Ao final do processamento informe, caso encontre, em quais linhas do arquivo a palavra-chave foi encontrada.
2. Desenvolva um programa que toda vez que for executado, peça para o usuário digitar uma mensagem. Esta mensagem deve ser armazenada no final de um arquivo texto. Na próxima vez que o programa for executado ele deve mostrar a mensagem anterior e pedir uma nova mensagem que também será armazenada. Note que as mensagens devem ser armazenadas juntamente com a data/hora que ela foi digitada.
3. Com base em todos os resultados da mega-sena sorteados até hoje e disponível no Aprender

Desenvolva um programa em Java que analise todos os resultados e apresente ao usuário as seguintes informações:

- a) Mostre a quantidade de vezes que cada número foi sorteado até hoje;
- b) Peça ao usuário a sugestão de um jogo da MegaSena (6 números). A seguir analise o jogo e informe se o mesmo foi sorteado no passado, caso positivo, mostre as datas.