Gabriel Lavarini Moreira

github.com/lavarinimoreira k lavarinimoreira.me

EDUCAÇÃO

Bacharel em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Estácio

2021 – atual Belo Horizonte

Relevância: Estruturas de dados, introdução a algoritmos, fundamentos da ciência da computação, design e documentação de software, princípios de software, sistemas de banco de dados, introdução à inteligência artificial, programação de redes, sistemas operacionais, linguagens de programação, organização de computadores.

Bacharel em Artes 2013 – 2017 UFMG Belo Horizonte

HABILIDADES

JavaScript • TypeScript • HTML • CSS • React • NextJS • PostgreSQL • ThreeJS • C • C++ Python • Node

IDIOMAS

Inglês (C2 Proficient) | Portuguese (Língua nativa) | Espanhol (Básico)

EXPERIÊNCIA

Cena interativa 3D 08/2023 – 09/2023

Criador e desenvolvedor

Projetei esta cena do zero usando React, Three.js e Blender. Você pode conferir a experiência imersiva em:

if-barbacena.lavarinimoreira.me ∂

Portfólio Website 04/2023

Crieador e desenvolvedor

Meu site pessoal com portabilidade tanto em português quanto em inglês. Foi desenvolvido com React, TypeScript e Styled Components. lavarinimoreira.me $\mathscr D$

CERTIFICAÇÕES

- English C2 Proficient ∂
- JavaScript web ∂
- CCNA: Introduction to Networks
- Oracle Cloud Infrastructure Foundations 2021 Associate ₽
- Linux Admin ∂
- ullet Python Starting with the language $\ensuremath{\mathscr{D}}$
- Python Advanced topics ∂