

	GTI - 2025.2	
	Disciplina: Fundamentos de Programação (FP)	Período: 1º
	Assunto: Manipulação de Arquivo	Professora: Natacha Targino

Lista de Exercícios 06

01. Escreva um programa que lê um arquivo .txt contendo endereços IPs, da seguinte forma:

200.135.80.9
192.268.1.1
8.35.67.74
257.32.4.5
85.345.1.2
1.2.3.4
9.8.234.5
192.168.0.256

O programa deve mostrar os IPs indicando os que são válidos e inválidos (um endereço IP válido não pode ter uma de suas partes maior que 255).

02. Desenvolva um programa que apure o resultado de uma votação para determinar o filme favorito entre duas opções: "Star Wars" e "Star Trek". Os dois candidatos, cujos códigos são: 1 - "Star Wars" e 2 - "Star Trek".

Função de Escrita de Votos:

- Crie uma função que receba os votos de 10 pessoas e escreva em um arquivo de texto (.txt ou .csv).
- Cada voto deve ser registrado em uma linha do arquivo, utilizando o código de identificação do candidato (1 ou 2).

No programa principal, leia o arquivo gerado pela função de escrita, calcule e apresente o nome e a quantidade de votos do filme mais votado.

03. Crie um programa que tenha um menu de opções:

- sair, ler, escrever ou mostrar a média dos valores de um arquivo .txt ou .csv.
- ❖ Se o usuário escolher ler, exibe na tela o conteúdo do arquivo.
- ❖ Se optar por escrever, escreva um número no arquivo.
- ❖ Se escolher média, exibe a média de todos os valores do arquivo.

Coloque esse menu em um loop indefinido, que acaba quando o usuário quiser (escolher a opção sair (inclua essa opção no menu)).

04. Faça um programa que tenha duas funções:

- Primeira função: irá receber como parâmetro o nome de um arquivo, e o abrirá em formato de escrita.
 - Nesse arquivo deve ser armazenado o nome e sobrenome de 6 pessoas, 1 pessoa por linha (informados pelo usuário)
- Segunda função: receberá o nome do arquivo criado na função anterior, apresentará um nome e sobrenome por vez e perguntará se o usuário deseja alterá-lo.
 - Se o usuário digitar 'Sim', deverá alterar a linha com novas informações, senão, a linha permanece com o mesmo nome e sobrenome.
 - As modificações devem ser salvas no mesmo arquivo.

No programa principal, realize as chamadas das funções e exiba o conteúdo do arquivo.