

# **Elektronikai webáruház**

## 1. WAF beadandó dokumentáció

Név: Kovács Levente

Neptunkód: BK29F1

### Feladat leírása

1) Készítsük el egy elektronikus termékekkel foglalkozó cég online rendszert, amelyben a vevők megrendelhetik termékeiket.

**1. részfeladat:** a webes felületen a vásárlók adhatnak le online rendeléseket a cégnek.

- A főoldalon megjelennek a kategóriák (pl. szórakoztató elektronika, számítástechnika, konyhai gépek), és minden kategóriára egy véletlenszerűen választott termék a kategóriából.
- A kategóriát kiválasztva listázódik az összes kategóriabeli termék. Egy oldalon legfeljebb 20 termék jelenik meg, a többit lapozással lehet elérni. A termékek gyártóval, típusszámmal, rövid leírással, valamint nettó és bruttó árral rendelkeznek (27% ÁFA). A listát ár, illetve gyártó szerint rendezhetjük (növekvő/csökkenő) sorrendbe.
- A vásárló tetszőleges számban helyezheti a kosárba a termékeket (egy termékből több darabot is rendelhet), majd megadhatja adatait (név, cím, telefonszám, e-mail cím), és véglegesítheti a rendelést. A véglegesítés előtt a kosárból lehet törölni is, változtatható a darabszám (amennyiben ez 0-ra csökken, akkor a termék törlődik), illetve az egész kosár kiüríthető egy lépésben. A kosarat bármikor meg lehet tekinteni, illetve látható a nettó/bruttó végösszeg is.
- A webes felületen nem jelennek meg a tartósan hozzáférhetetlen (inaktív) termékek, valamint azok sem, amelyek raktárkészlete üres.

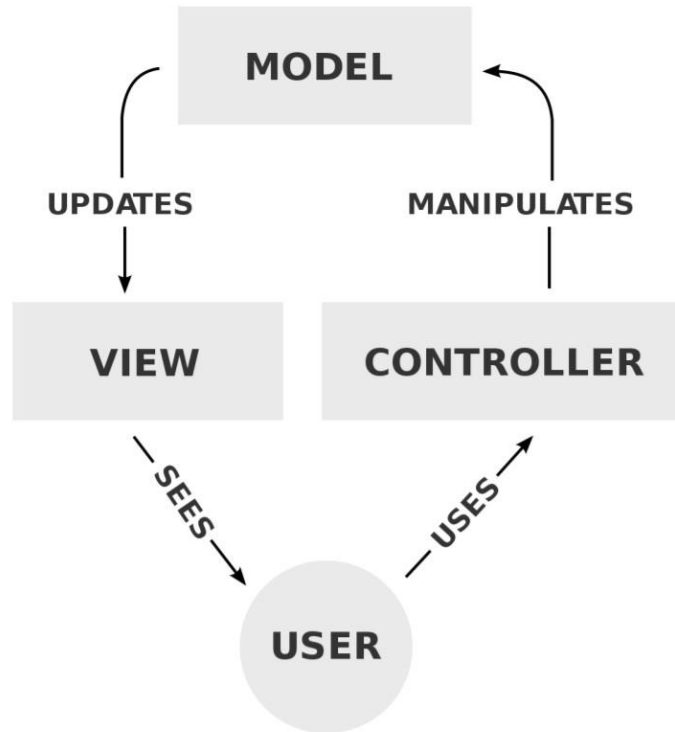
A feladatot az **ASP.NET Core** keretrendszerrel valósítjuk meg **MVC** architektúrában.

A felületen az alábbi oldalak lesznek elérhetőek:

- **Kategóriák:** itt jelennek meg a kategóriák 1 véletlenszerűen kiválasztott elérhető termékkel
- **Kosár:** A felhasználó kosarának tartalma itt jelenik meg
- **Termékek:** a kategóriákon belül tekintheti meg a felhasználó a termékeket
- **Rendelés leadása:** itt adhatja le a felhasználó a rendeléseket a megfelelő adatok megadásával

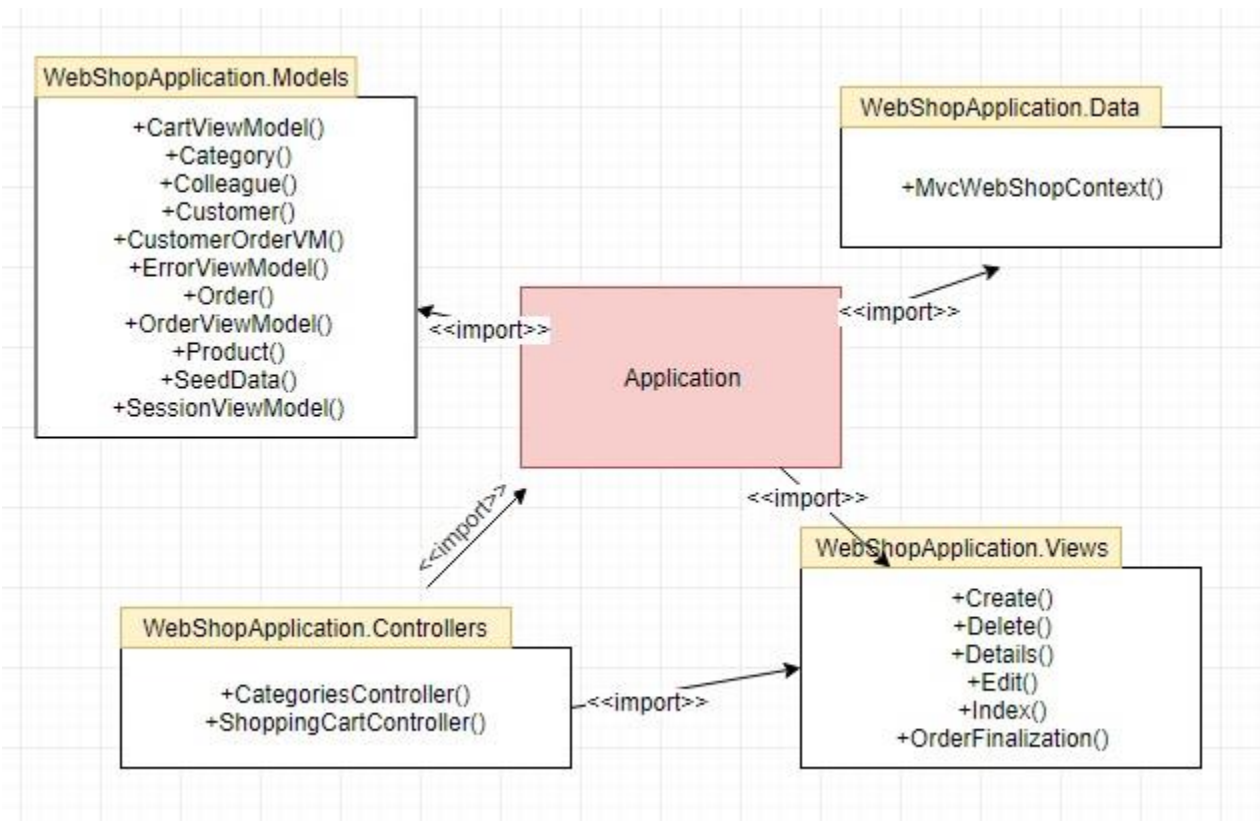
## Architektúra

A programot MVC architektúrában implementáljuk, vagyis a **Model, View, Controller** réteghármas fog felelni a program működéséért. Az architektúra működése szemléletesen:

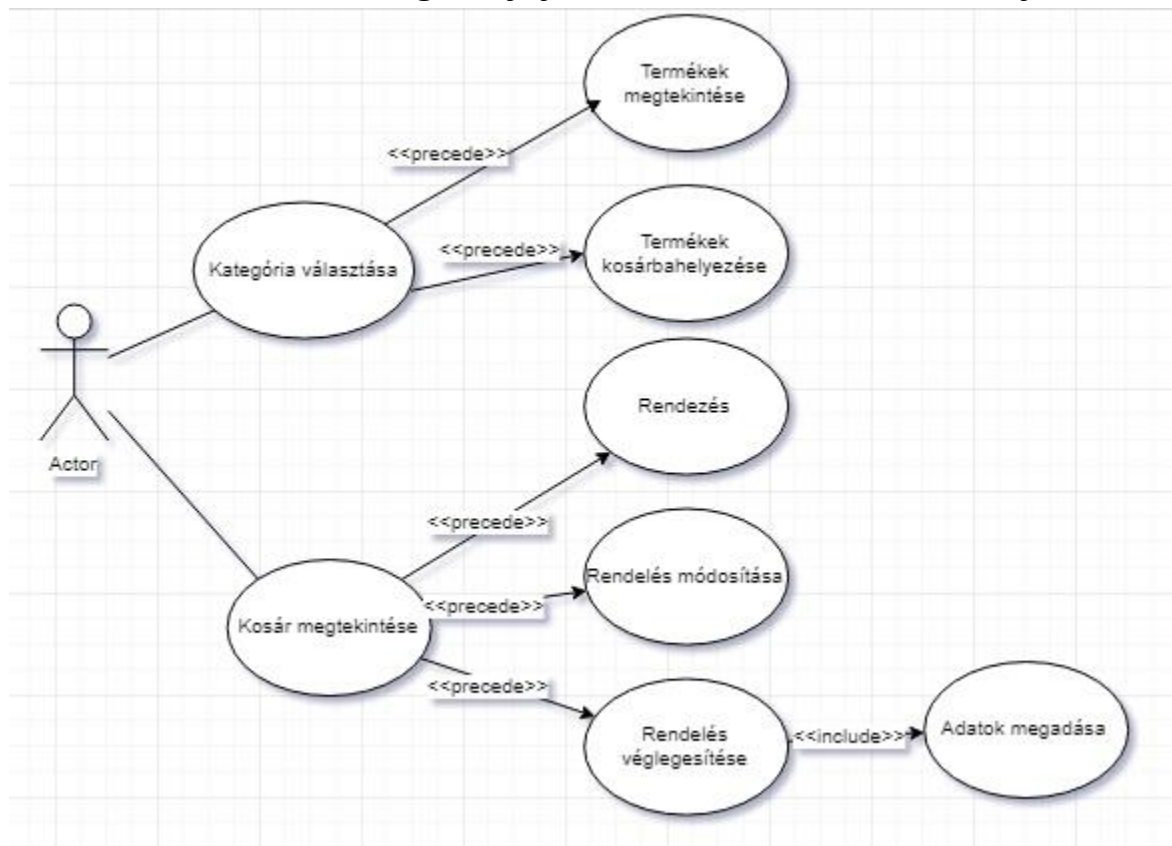


## Tervezés:

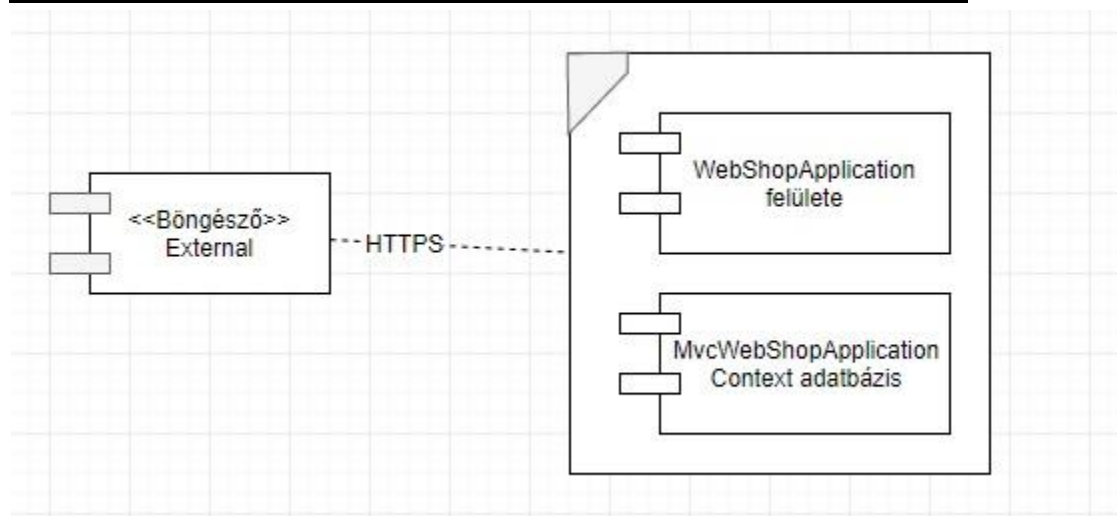
- Programszerkezet:
  - A szoftvert két projektből építjük fel, az adatbázis modellt leíró osztálykönyvtárból (Portable Class Library), valamint a .Net Core projektből. ○ Az adatok egy lokális MySQL adatbázisban tárolódnak.
  - Az adatbázis műveleteit Entity Framework segítségével hívjuk meg.
  - ○ A webes applikációt megvalósító project architektúráisan három részre oszlik. A megjelenítés a **Views**, a kontrollerek a **Controllers**, míg a modellek a **Models** névtérben helyezkednek el. A program csomagszerkezete az alábbi ábrán található.



**Felhasználói esetek diagramját a következő ábra mutatja be:**

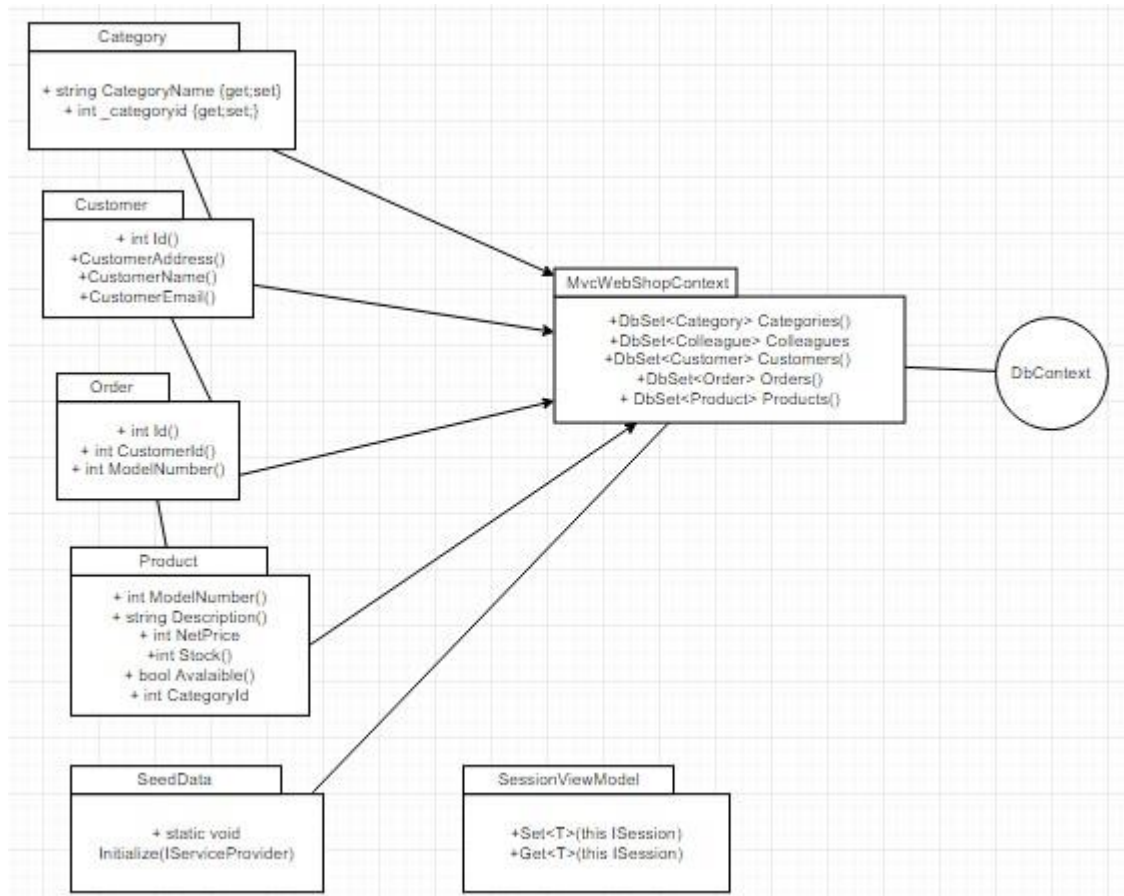


**Komponensdiagramot a következőképpen ábrázoltuk:**

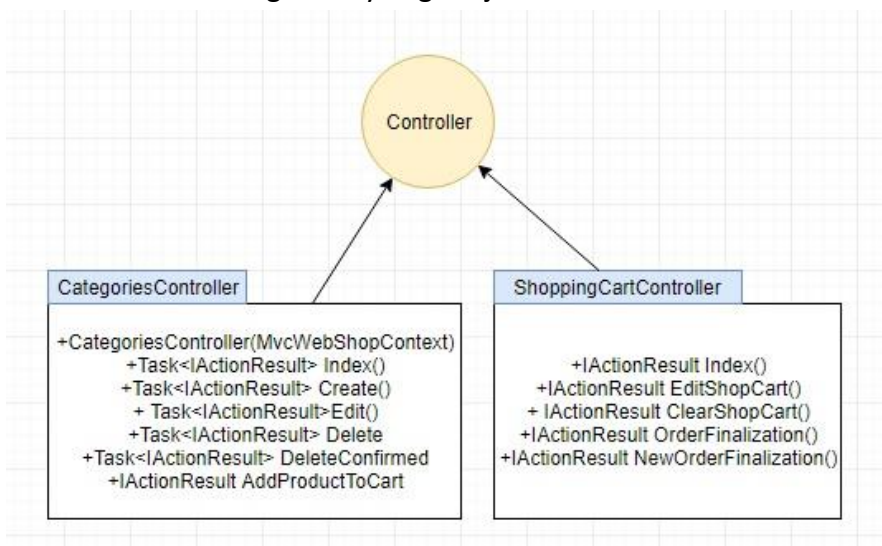


## Osztálydiagramok

- A **models** csomag osztálydiagramja



- A **controllers** csomag osztálydiagramja



## Az adatbázis egyed-kapcsolat diagramja

