

Nama : Muhammad Syaiful Latif

NIM : H1D022025

Responsi 2 Shift E

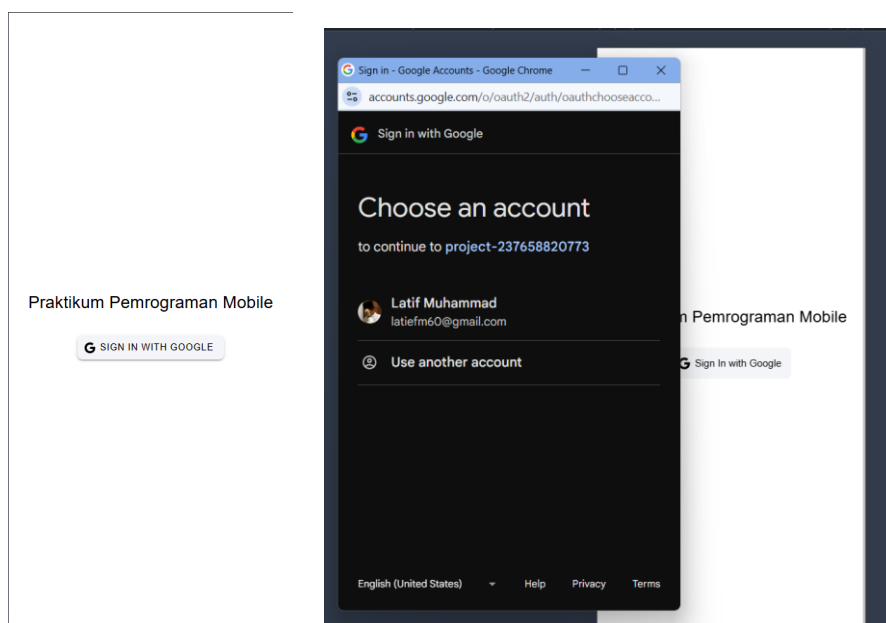
Shift KRS C

Link github repo: https://github.com/lavinery/responsi2_syaiful_mainan.git

Penjelasan:

1. Login

- Ketika pengguna mengklik tombol "Sign In with Google", fungsi `loginWithGoogle` dijalankan.
- Aplikasi memeriksa platform menggunakan `isPlatform('capacitor')` untuk mendeteksi apakah berjalan di mobile (iOS/Android) atau web.
- `GoogleAuthProvider` digunakan untuk otentikasi dengan Google melalui Firebase.
- Pada platform web, Firebase menampilkan popup login menggunakan `signInWithPopup`.
- Setelah login berhasil, data pengguna (seperti `displayName`, `email`, dan `photoURL`) tersedia di `result.user`.
- Data pengguna disimpan dalam variabel `user` yang dapat diakses di seluruh aplikasi melalui `auth store`.



2. Masuk halaman utama

- Setelah login berhasil, aplikasi akan mengarahkan pengguna ke halaman utama (/home) menggunakan `router.push("/home")`.



3. Akses profile

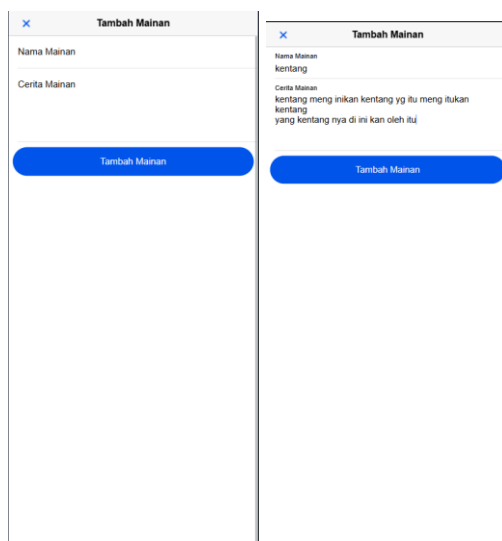
- Data akun Google pengguna disimpan dalam objek user.
- Objek ini mencakup informasi seperti displayName (nama) dan photoURL (foto profil).
- Informasi tersebut dapat digunakan untuk: Menampilkan nama pengguna dan Menampilkan foto profil di berbagai halaman atau komponen aplikasi.



4. Create

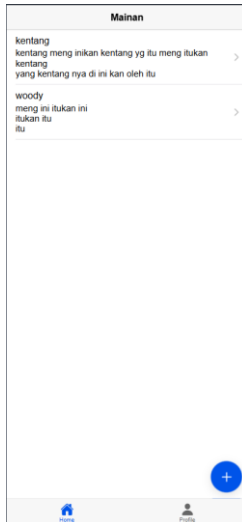
- Saat tombol Tambah pada FAB ditekan, modal input (InputModal) terbuka.
- Pengguna mengisi form dengan nama mainan dan langkah-langkah pembuatan.
- Ketika tombol Submit diklik, data akan dikirim ke fungsi handleSubmit. Fungsi ini akan memeriksa apakah ini adalah mainan baru atau bukan.

Jika editingId bernilai null, maka fungsi addMainan akan dipanggil untuk menambahkan data mainan baru ke Firestore. Setelah berhasil, modal ditutup, dan daftar mainan diperbarui.



5. Read

- Daftar mainan ditampilkan menggunakan ion-list dengan nama mainan dan langkah-langkah yang diformat.
- Saat item mainan ditekan, fungsi goToDetail dipanggil untuk membuka modal detail.
- Modal dibuka dengan isModalOpen = true, memungkinkan pengguna melihat detail mainan secara lengkap.



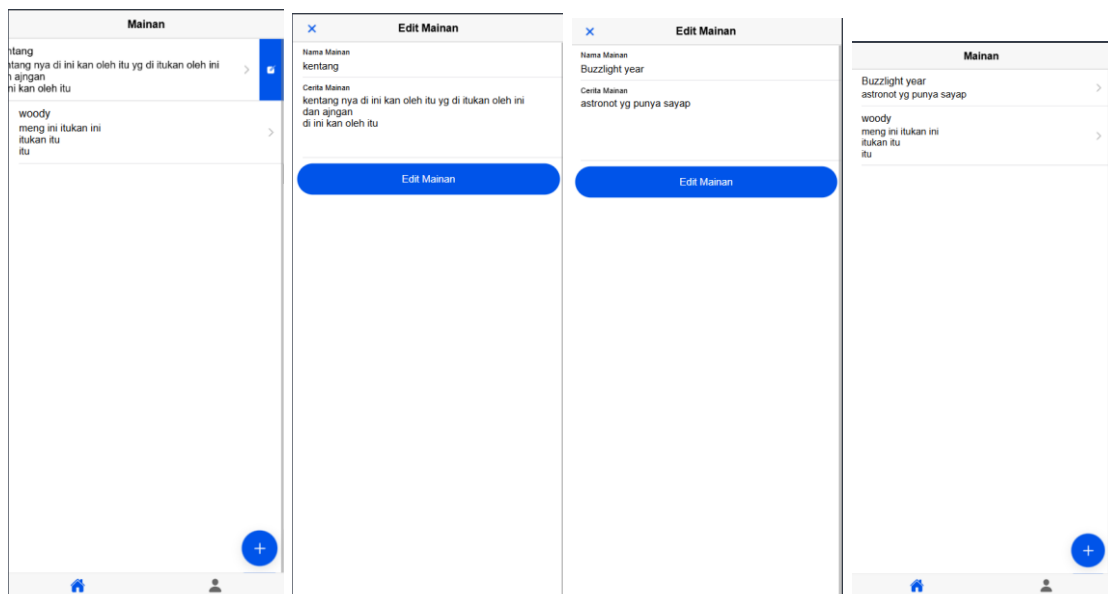
6. Detail mainan

- Modal detail menampilkan nama mainan dan cerita mainan dalam bentuk deskripsi.
- Variabel currentMainan menyimpan data mainan yang dipilih untuk ditampilkan.
- Variabel isModalOpen mengontrol tampilan modal di layer, ketika nilainya true, modal akan muncul untuk menampilkan detail informasi mainan yang dipilih, sementara ketika nilainya false, modal akan tertutup dan tidak ditampilkan.
- Pengguna dapat menutup modal dengan tombol Tutup, yang mengatur isModalOpen = false.



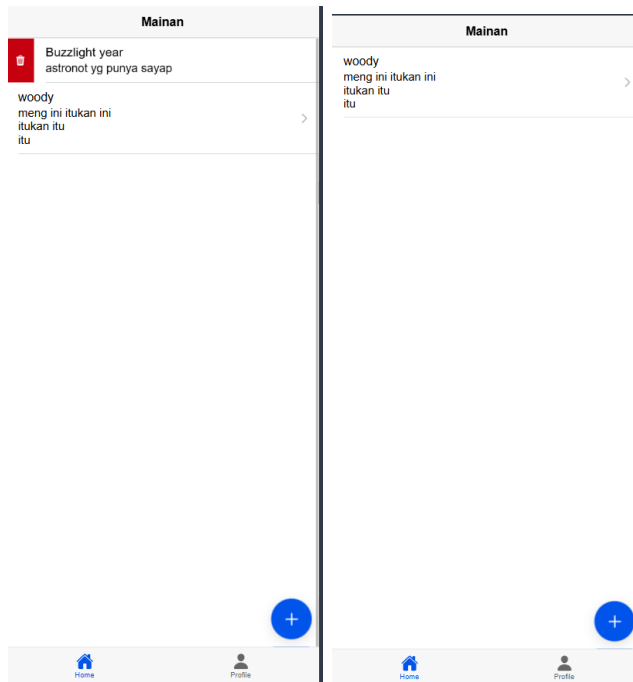
7. Update mainan

- Pengguna menekan tombol edit di opsi samping mainan untuk mengeditnya.
- Fungsi `handleEdit` memuat data mainan, mengatur `editingId` dengan ID mainan yang dipilih, dan menampilkan modal input dengan data mainan yang ada.
- Pengguna mengubah data di modal input dan menekan submit.
- Fungsi `updateMainan` dipanggil untuk memperbarui data mainan di Firestore, dan daftar mainan diperbarui.



8. Delete mainan

- Pengguna menekan tombol hapus di opsi samping mainan untuk menghapusnya.
- Fungsi `handleDelete` menghapus mainan dari Firestore menggunakan `deleteMainan`.
- Setelah itu, daftar mainan diperbarui dengan memanggil `loadMainans` untuk memuat data terbaru.



Soal

1. Jelaskan alasan mengapa Ionic framework tidak sepopuler framework mobile lainnya!

Jawab:

- a. Kinerja Lebih Lambat
Ionic menggunakan WebView yang membuat aplikasi lebih lambat dibandingkan dengan aplikasi native.
- b. Terbatas pada WebView
Aplikasi tidak sepenuhnya native, membatasi akses ke fitur perangkat keras.
- c. Kurang Mendalam di Fitur Native
Akses ke fitur perangkat keras lebih terbatas dibandingkan dengan React Native atau Flutter.

- d. Komunitas Lebih Kecil
Komunitas dan sumber daya pengembangan lebih terbatas.
 - e. Kurang Cocok untuk Aplikasi Kinerja Tinggi
Tidak ideal untuk aplikasi dengan grafis atau pengolahan data yang intensif.
 - f. Pergeseran Tren
Banyak pengembang beralih ke Flutter atau React Native yang lebih fokus pada pembuatan aplikasi native.
2. Sebutkan fungsi dari komponen ion refresher dalam Ionic?

Jawab

- a. Memuat Ulang Konten
Memungkinkan pengguna untuk memperbarui data atau konten di halaman, seperti daftar atau feed, dengan menarik layar ke bawah.
 - b. Interaksi Pengguna yang Responsif
Memberikan pengalaman yang lebih interaktif dan responsif, mirip dengan fitur yang umum di aplikasi mobile.
 - c. Meningkatkan Pengalaman Pengguna
Menyediakan cara mudah untuk memperbarui data tanpa harus meninggalkan halaman atau membuka menu lain.
3. Bagaimana cara mengatur agar pengguna yang sudah login tidak bisa kembali ke halaman login dan pengguna yang belum login tidak bisa masuk ke dalam halaman home atau dashboard?

Jawab:

- a. Membuat Route Guard untuk Halaman Login
Pastikan pengguna yang sudah login tidak bisa mengakses halaman login. bisa menggunakan beforeEach guard pada Vue Router.
- b. Membuat Route Guard untuk Halaman Home/Dashboard
Pastikan pengguna yang belum login tidak bisa mengakses halaman seperti home atau dashboard dengan memeriksa status login dari user tsb.