Trabalho Jogo UNO

<https://github.com/lavinia-vecchia/SiteUno>

Nessa atividade trabalhamos em um grupo de até cinco pessoas no desenvolvimento de um site voltado para o jogo de cartas UNO, utilizando o React Router para garantir uma navegação fluida entre as páginas. Cada parte do site foi projetada com atenção, oferecendo informações detalhadas e organizadas sobre diferentes aspectos do jogo, visando proporcionar uma experiência de usuário intuitiva e agradável. Este projeto foi essencial para aprimorarmos nossas habilidades em navegação de aplicativa web e na criação de sites com conteúdo relevante e bem estruturado. Além disso, envolveu a modelagem e criação das tabelas de banco de dados necessárias para suportar a estrutura do site.

Criando o primeiro APP

<https://github.com/lavinia-vecchia/PrimeiroAPP>

Nesse projeto, individualmente criamos uma calculadora básica utilizando React Native. A aplicação contava com dois campos para a inserção de números, quatro botões para realizar operações aritméticas (+, -, \*, /) e um campo destinado à exibição do resultado. Após concluirmos o desenvolvimento, o código foi hospedado em um repositório no GitHub, e compartilhamos o link para avaliação. Esse projeto foi fundamental para praticarmos o desenvolvimento com React Native e aprimorarmos nossas habilidades em controle de versão e colaboração em equipe.

PGAadm4

<https://drive.google.com/file/d/1F2h5CKTr0UYK7o8JEoRy4kfFw3hDKAnF/view?usp=sharing>

Nessa atividade, desenvolvemos um banco de dados para gerenciar a biblioteca do SENAI. O projeto tinha como objetivo registrar informações dos leitores, como matrícula e livros emprestados, além de catalogar os livros com detalhes importantes e monitorar suas localizações nas estantes. Durante o processo, aprendi a estruturar os dados de forma eficiente, assegurando que o sistema pudesse gerenciar múltiplos empréstimos e facilitar a administração tanto dos livros quanto dos leitores.