

Prova Prática Codificação para Back End

NOME DO ALUNO:	
ΠΑΤΆ ΠΑ ΑΡΙΙ ΓΑ ΓÃΟ:	NOTA FINAL:



- 1) Crie um servidor HTTP que responda a uma requisição GET na rota '/info'. O servidor deve retornar as seguintes informações em formato JSON:
 - O nome do sistema operacional do servidor.
 - O total de memória disponível no servidor.
 - O diretório de trabalho atual do servidor.

Dica 01: Para construir o cabeçalho da resposta no formato JSON utilizamos o seguinte código.

```
res.setHeader('Content-Type', 'application/json');
```

Dica 02: Para transformar as informações em formato JSON é só utilizar a seguinte lógica.

```
const objeto = [
    { id: 1, nome: 'Carlos'},
    { id: 2, nome: 'Bruno'},
    { id: 3, nome: 'Letícia'},
]

const json = JSON.stringify(objeto)
console.log(json)
```

Código criado como exemplo.

- 2) Crie um programa que após receber o caminho "https://al.senai.br/cursos/tecnico-em-informatica-para-internet/planodecurso.pd f", execute as seguintes ações:
 - a) Extraia o nome do diretório e exiba no console;
 - b) Extraia a extensão do caminho e exiba no console;
 - c) A partir do caminho relativo "/planodecurso.pdf", obtenha o caminho absoluto e exiba no console.
 - d) Por fim, crie um objeto contendo os segmentos que compõem o caminho fornecido.

Dica 01: O retorno do objeto deverá atender ao seguinte padrão:

```
{
  root: '',
  dir: 'https://.al.senai.br/cursos/tecnico-em-informatica-para-internet',
  base: 'planodecurso.pdf',
  ext: '.pdf',
  name: 'planodecurso'
}
```



3) Crie um programa que construa uma Url baseada no objeto da imagem abaixo e exiba no console.

```
Url {
   protocol: 'https:',
   slashes: true,
   auth: null,
   host: 'nodejs.org',
   port: null,
   hostname: 'nodejs.org',
   hash: '#url_new_url_input_base',
   search: null,
   query: [Object: null prototype] {},
   pathname: '/api/url.html',
   path: '/api/url.html',
   href: 'https://nodejs.org/api/url.html#url_new_url_input_base'
}
```

Dica: A Url final é a mesma encontrada em "href".

Ao finalizar a construção da url, através de um objeto você deverá extrair todas as informações dos parâmetros que a compõem e exibir no console (como na imagem acima).



- 4) Crie um programa utilizando o core module File System, que faça com que o arquivo seja renomeado.
- 5) Crie um programa utilizando o core module OS, que retorne as informações contidas sobre cada núcleo lógico da CPU, como representado na imagem abaixo:

```
model: 'Intel(R) Core(TM) i3-10110U CPU @ 2.10GHz',
    speed: 2099,
    times: {
        user: 6590810,
        nice: 80870,
        sys: 1818490,
        idle: 38671490,
        irq: 0
    }
},
```