GYM

Debes leer todas las instrucciones antes de comenzar.

El objetivo de este ejercicio es la finalidad de incentivar la práctica y su razonamiento con los temas vistos.

Esta evaluación es como practica y retroalimentación lo cual no será evaluada en la plataforma si no en el aula de clases.

Parte 1

Sherlock syllogisms

Silogismo (del griego syllogismos, 'conclusión, inferencia'): es un rompecabezas lógico en el que se extrae una conclusión a partir de unos hechos concretos y sólo de esos hechos.

Dados los siguientes hechos, identifique la letra que mejor completa el enunciado.

¡Comenzamos!

1)Todas las gemas son caras.

Todos los rubíes son gemas.

Por lo tanto podemos concluir:

- a) Algunos rubíes son caros
- b) Todos los rubíes son caros.
- c) Algunas gemas son caras.
- d) Ninguna de las anteriores.

2) Ningún robot es malvado.

Todos los teléfonos móviles son robots.

Por lo tanto podemos concluir:

- a) Todos los teléfonos móviles son malvados.
- b) Todos los robots son teléfonos móviles.
- c) Algunos teléfonos móviles son malvados.
- d) Ninguna de las anteriores.

3)Todos los bugs son mal código.

Algunos errores de redondeo son bugs.

Por lo tanto podemos concluir:

- a) Todos los errores de redondeo son mal código.
- b) Algunos errores de redondeo son mal código.
- c) Algunos errores de redondeo son falsos.
- d) Ninguna de las anteriores.

4)Todas las cosas educativas son útiles.

Algunos sitios web no son útiles.

Por lo tanto podemos concluir:

- a) Algunos sitios web no son educativos.
- b) Todos los sitios web son educativos.
- c) Todas las cosas educativas no son sitios web.
- d) Ninguna de las anteriores.

Parte 2

Nota: En un archivo index.js

- 2.1 Crea una función llamada suma, la misma debe recibir dos parámetros y retornar la suma de los mismos.
- 2.2 Crea una función llamada parimpar, la misma va a recibir un parámetro y debe retronar un valor booleano si es par o no.
- 2.3 Crear una función llamada mayuscula, la misma va a recibir un parámetro y debe retornar dicha variable en mayúscula
- 2.4 Crea una función llamada promedio, la misma va a recibir tres parámetros y debe retornar el promedio de estos valores.