**Функциональные требования к программе**

Программа представляет собой оконное приложение с использованием Windows Forms. Она должна обеспечивать возможность выполнения перечисленных ниже функций.

**1. Возможности программы:**

Меню:

1. Начать игру

2. Правила игры

3. Выход

После нажатия на кнопку «Начать игру» на экране появляются:

**1.** Боковую панели с элементами. При полном ее заполнении есть возможность «прокручивать» панель. Изначально она содержит четыре базовых элемента, с которых игрок начинает создание предметов (огонь, воздух, вода, земля). Элементы представляют собой небольшие изображения предметов.

**2.** В центральной части экрана находятся две пустые ячейки, в которые помещаются элементы, необходимые для смешивания. Ниже них посередине находится кнопка «Очистить стол».

После выбора первого элемента пользователю будет предложена возможность очистить стол, чтобы выбрать элемент заново, если он был выбран ошибочно. Если пользователь выбирает два элемента, идет процесс создания и в случае успеха создаётся новый элемент. Пользователь получает сообщение об открытии нового элемента, после этого он открывается в боковой панели. Игру можно продолжить дальше. В случае неудачи пользователь получит сообщение о том, что-то пошло не так и ему будет предоставлен выбор смешивания существующих элементов.

**3.** В правом верхнем углу располагается кнопка «Выход», нажатием на которую осуществляется выход в главное меню игры.

После нажатия на кнопку «Правила игры» открывается окно с подробным описанием правил игры. Присутствует кнопка «Назад в меню», нажав на нее, пользователь возвращается в главное меню игры.

Кнопка «Выход» в главном меню. Осуществляет полный выход из игры и закрытие программы.

4. При наведении на элемент указателя мыши показывается из чего был создан этот элемент, его состав. Если элемент базовый то, вместо состава указывается «базовый».

**2.Правила игры:**

Алхимия – игра, которая позволяет почувствовать себя настоящими магами, повелителями стихий и природы. Цель игры собрать все 25 закрытых элементов.

В начале игры у игрока есть только четыре стихии Воздух, Огонь, Земля и Вода, и главная задача игрока использовать эти предметы для составления правильных комбинаций, чтобы открывать новые элементы. Можно смешивать одинаковые элементы и с помощью таких комбинаций также получать новые. Сочетания могут быть не всегда очевидны и без готовых рецептов продвинуться дальше может быть достаточно непросто.

Игрока ждет увлекательный пусть по созданию окружающего мира!

**3. Управление:**

Управление игровыми элементами и нажатия на кнопки осуществляются с помощью левой кнопки мыши. Перемещение элементов осуществляется последовательными кликами мыши по ним.

**4. Звуки и музыка.**

При создании нового элемента проигрывается звук, характеризующий его. При создании ветра слышен звук ветра, при создании металла – звук удара по металлу и т.п.