

# Tabel ASCII untuk Pembelajaran Sistem Komputer

## Tujuan

Membantu peserta didik memahami dari mana asal angka pada setiap huruf dalam kode ASCII, serta hubungannya dengan representasi desimal, heksadesimal, dan biner.

## Tabel ASCII Mini (Huruf A-Z)

Huruf	Desimal	Hex	Biner (8 bit)
A	65	41	01000001
B	66	42	01000010
C	67	43	01000011
D	68	44	01000100
E	69	45	01000101
F	70	46	01000110
G	71	47	01000111
H	72	48	01001000
I	73	49	01001001
J	74	4A	01001010
K	75	4B	01001011
L	76	4C	01001100
M	77	4D	01001101
N	78	4E	01001110
O	79	4F	01001111
P	80	50	01010000
Q	81	51	01010001
R	82	52	01010010
S	83	53	01010011
T	84	54	01010100
U	85	55	01010101
V	86	56	01010110
W	87	57	01010111
X	88	58	01011000
Y	89	59	01011001
Z	90	5A	01011010

## Catatan untuk Peserta Didik

- **Desimal**: angka urut sesuai standar ASCII.
- **Hex**: sistem bilangan basis 16, sering dipakai di komputer.
- **Biner**: representasi paling dasar dalam komputer (hanya 0 dan 1).

Contoh konversi: - Huruf **A** → **65 (Desimal)** → **41 (Hex)** → **01000001 (Biner)** - Huruf **Z** → **90 (Desimal)** → **5A (Hex)** → **01011010 (Biner)**

---

## Latihan Interaktif

1. Tuliskan nama Anda.
2. Ubah setiap huruf menjadi angka ASCII desimal.
3. Konversikan angka tersebut ke bentuk biner.
4. Coba ubah kembali dari biner ke huruf.

Contoh: Nama = **NONAME** - N → 78 → 01001110 - O → 79 → 01001111 - A → 65 → 01000001 - M → 77 → 01001101 - E → 69 → 01000101

Hasil: **[78, 79, 78, 65, 77, 69]** → **NONAME**

---

## Tujuan Akhir

Peserta didik memahami bahwa huruf hanyalah representasi simbol yang disimpan komputer dalam bentuk **angka**, lalu diterjemahkan menjadi **biner** untuk diproses di dalam sistem komputer.