

Què hem de fer

- Practicarem les operacions amb sprites.
- Requisits:
 - o Dos sprites: un de tipus *Player* i un altre de tipus *Projectile*.
 - El Player es controla pel jugador i ha de fugir del Projectile, que el segueix i té un efecte.
 - o Un l'heu de dissenyar vosaltres; l'altre, el podeu triar de la galeria.
 - Cadascú comença d'un cantó oposat.
 - Els dos han de **rebotar** en les parets.
 - Quan al Player li toca el Projectile, escrirà algún missatge, mostrarà un efecte i desapareixerà.
 - Avançat: quan el Player desapareix, es reinicien les posicions de forma aleatòria.

Exemple

