1. Instal File APK di Android

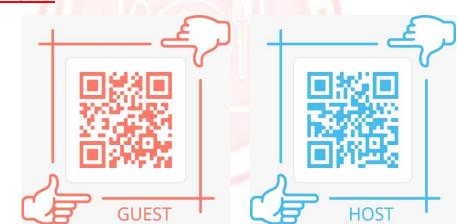
- Masuk ke menu Pengaturan di perangkat anda.
- Masuk ke bagian General » Security.
- Centang kotak Unknown sources di bawah pengaturan Device Administration.
- Buka file APK yang ingin Anda instal. Anda dapat menemukan file APK hasil download atau hasil transfer dari perangkat lain dengan menggunakan aplikasi File Manager.

Link File APK Meet & Eat:

Host: https://drive.google.com/open?id=1Qjyu3nC46ZtejdWr9dN3ipY-i8oHvdbD

Guest:https://drive.google.com/open?id=1mUOCDlK7c-UqlZFQCwxsULKVzFzNmvzg

OR Code:



- Selanjutnya akan muncul jendela instalasi, kemudian tekan tombol "Install".
- Aplikasi "Meet & Eat" telah berhasil diinstal pada perangkat anda.

2. Petunjuk Penggunaan Aplikasi

Pengguna Aplikasi:

Host

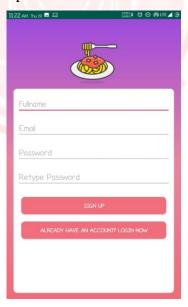
Pemilik rumah yang memiliki hobi memasak dan ingin mendapatkan penghasilan tambahan dengan memanfaatkan hobi tersebut.

• Guest

Orang-orang yang tidak memiliki waktu maupun kompetensi memasak namun tetap ingin menikmati makanan rumahan serta berkenalan dengan orangorang baru.

2.1 Aplikasi Guest

 Tahap pertama yang harus dilakukan oleh Guest adalah melakukan registrasi akun. Tanpa registrasi, seorang Guest tidak akan dapat melakukan login kedalam sistem. Registrasi dilakukan dengan memasukkan nama lengkap, email, password, dan konfirmasi password.

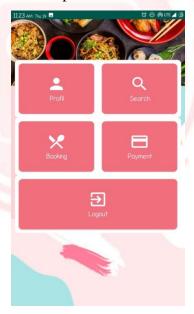


 Setelah melakukan registrasi akun, tahap selanjutnya yang harus dilakukan adalah melakukan login. Guest harus memasukkan email dan kata sandi untuk dapat login kedalam sistem.



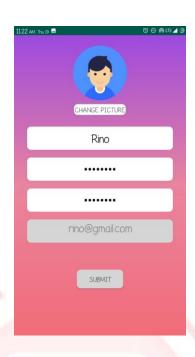


• Setelah berhasil login, akan ditampilkan halaman utama sistem.

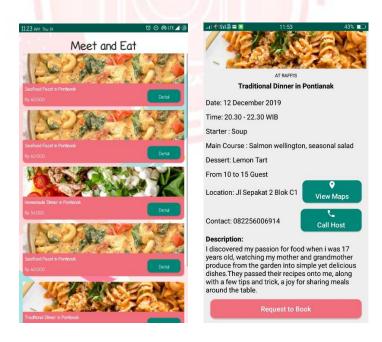


Terdapat beberapa fitur yang dapat digunakan oleh Guest yang meliputi:

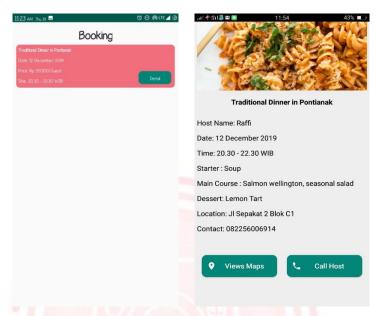
a. Profil: Fitur ini digunakan untuk menampilkan serta mengubah data diri pengguna seperti foto profil, password, dan email. Perubahan data diri akan diproses ketika guest menekan tombol "Submit".



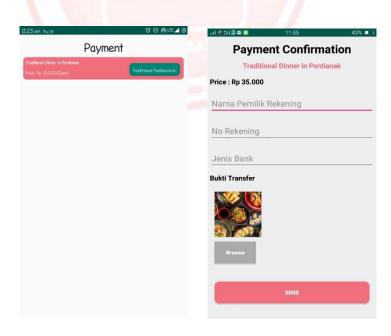
b. Search: Fitur ini digunakan untuk menampilkan berbagai undangan yang telah dimasukkan oleh host yang dapat dibooking oleh guest.



c. Booking: Fitur ini digunakan untuk menampilkan daftar undangan yang telah dibooking oleh guest.



d. Payment: Fitur ini digunakan untuk melakukan konfirmasi pembayaran atas undangan yang telah dibooking.



2.2 Aplikasi Host

Tahap pertama yang harus dilakukan oleh Host adalah melakukan registrasi akun.
Tanpa registrasi, seorang Host tidak akan dapat melakukan login kedalam sistem.
Registrasi dilakukan dengan memasukkan nama lengkap, email, password, dan konfirmasi password.



 Setelah melakukan registrasi akun, tahap selanjutnya yang harus dilakukan adalah melakukan login. Guest harus memasukkan email dan kata sandi untuk dapat login kedalam sistem.



• Setelah berhasil login, maka akan ditampilkan halaman utama sistem.



Terdapat beberapa fitur yang dapat digunakan oleh Guest yang meliputi:

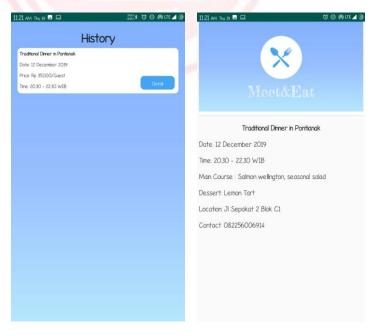
a. Profil: Fitur ini digunakan untuk menampilkan serta mengubah data diri pengguna seperti foto profil, password, dan email. Perubahan data diri akan diproses ketika host menekan tombol "Submit".



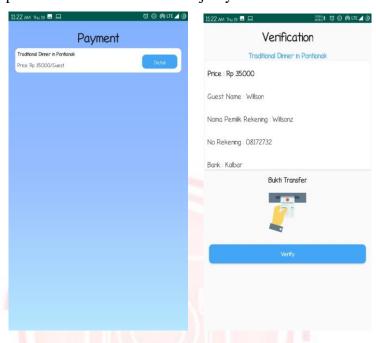
b. Host: Fitur ini digunakan untuk memasukkan undangan dalam sistem. Sistem akan menampilkan form untuk diisi oleh host yang meliputi nama undangan, waktu, tanggal, hidangan (*starter, main course, dessert*), jumlah guest, lokasi, kontak, dan deskripsi.



c. History: Fitur ini digunakan untuk menampilkan daftar undangan yang telah diinputkan oleh Host. Host juga dapat melihat informasi detail terkait undangan tersebut.



d. Payment: Fitur ini digunakan untuk menampilkan konfirmasi pembayaran yang telah diinputkan oleh Guest untuk selanjutnya diverifikasi oleh Host.



Our Video:

Link: https://www.youtube.com/watch?v=2v7P7O-fnHw





Our Poster:

