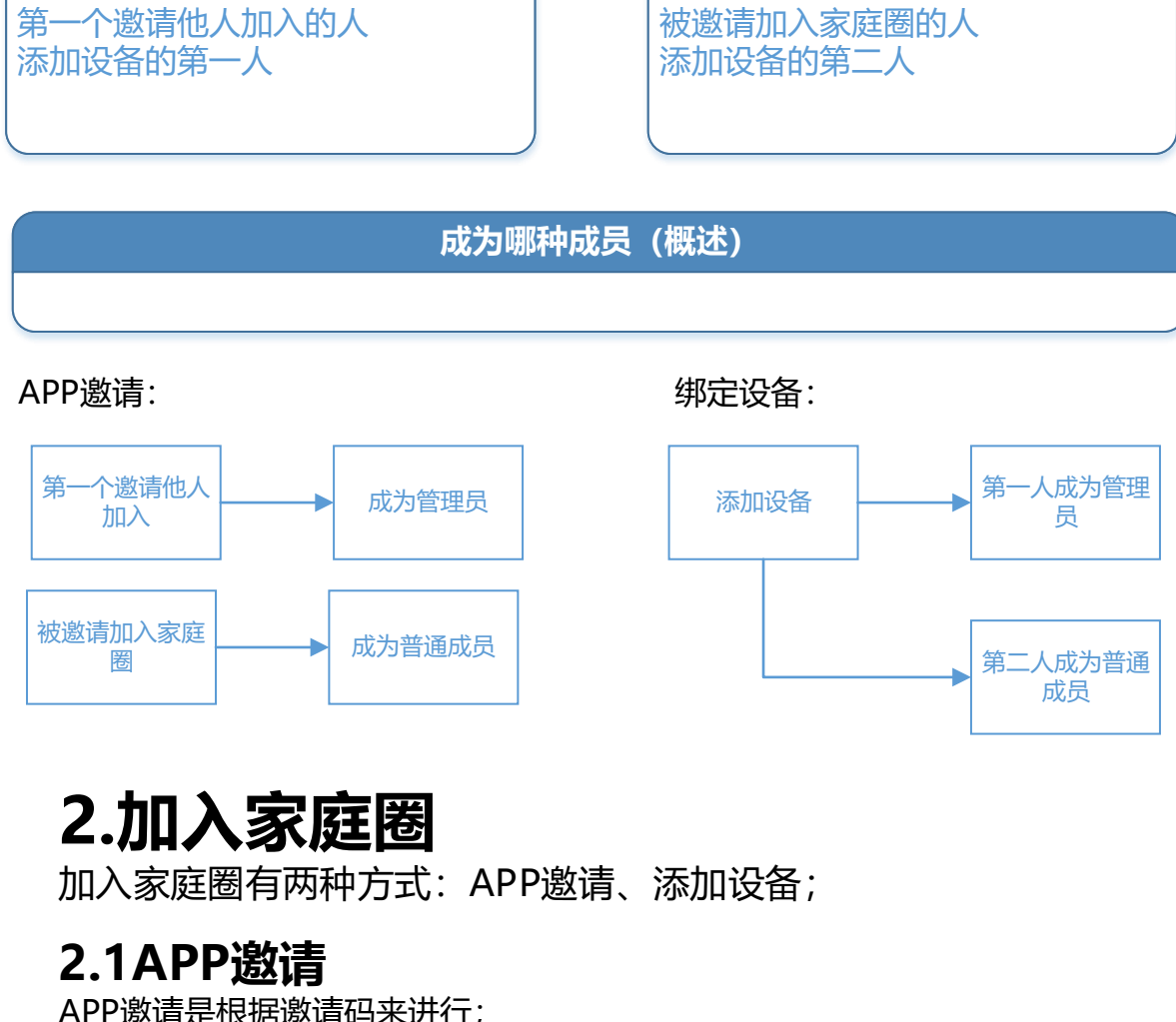


# 1.家庭圈(概述)

家庭圈有两种成员，管理员和普通成员；  
一个家庭圈最多只有6个成员（包括管理员在内）；  
每个家庭圈至少有1个宝宝，2个成员，管理员至少有1个宝宝；  
家庭圈的不同成员对宝宝、设备、家庭圈都有对应的操作；  
这里只是简单介绍两种成员，具体情况如加入家庭圈、成员的不同等，请查看下文的章节；



## 2.加入家庭圈

加入家庭圈有两种方式：APP邀请、添加设备；

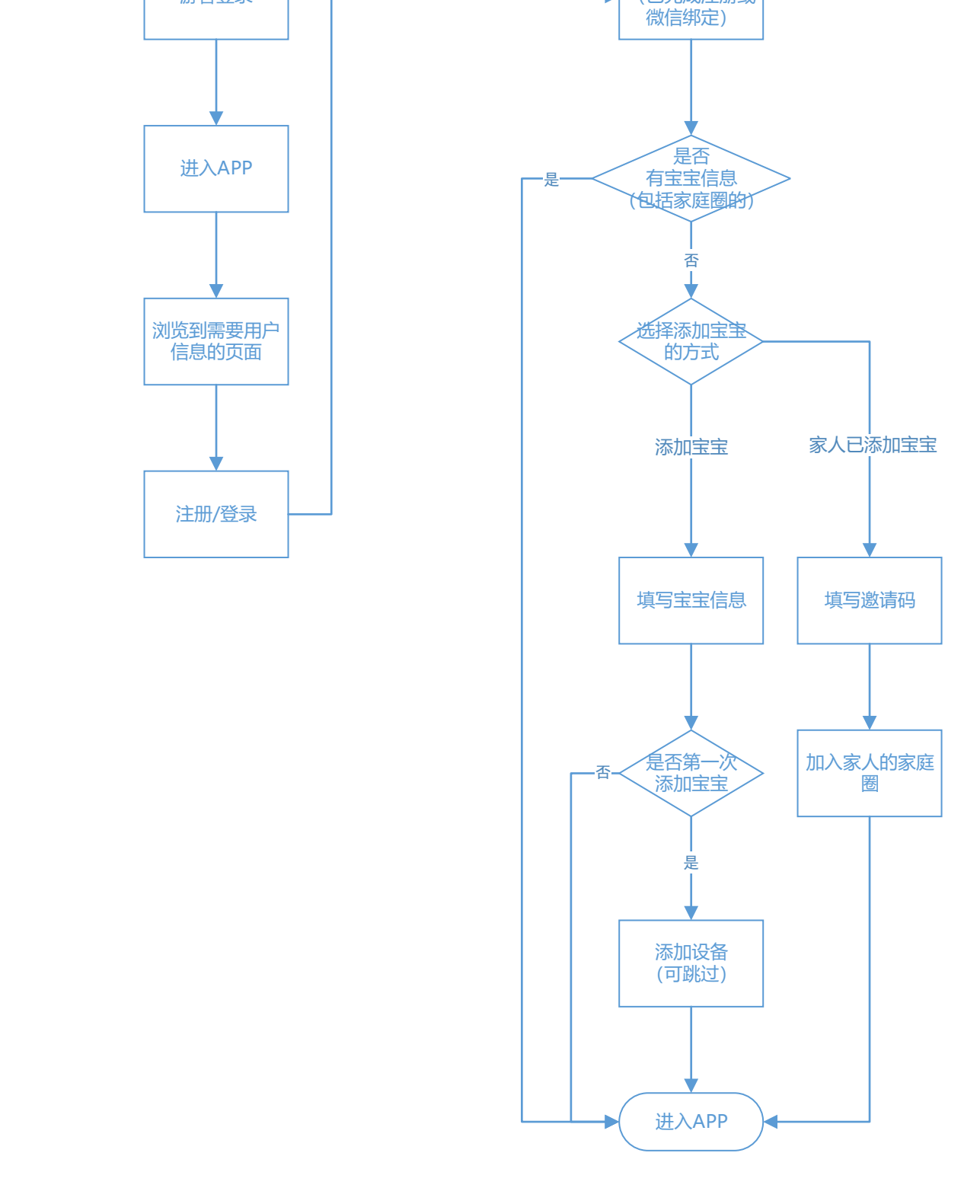
### 2.1APP邀请

APP邀请是根据邀请码来进行；  
邀请码是每个用户都拥有，在用户添加第一个宝宝时生成；  
用户通过输入邀请码，加入邀请码所属用户的家庭圈；  
家庭圈的所有用户都可以邀请他人加入家庭圈，使用的邀请码是家庭圈管理员的邀请码；

APP邀请加入家庭圈失败的情况：  
1.输入的邀请码错误；  
2.家庭圈已达到成员上限，无法加入；

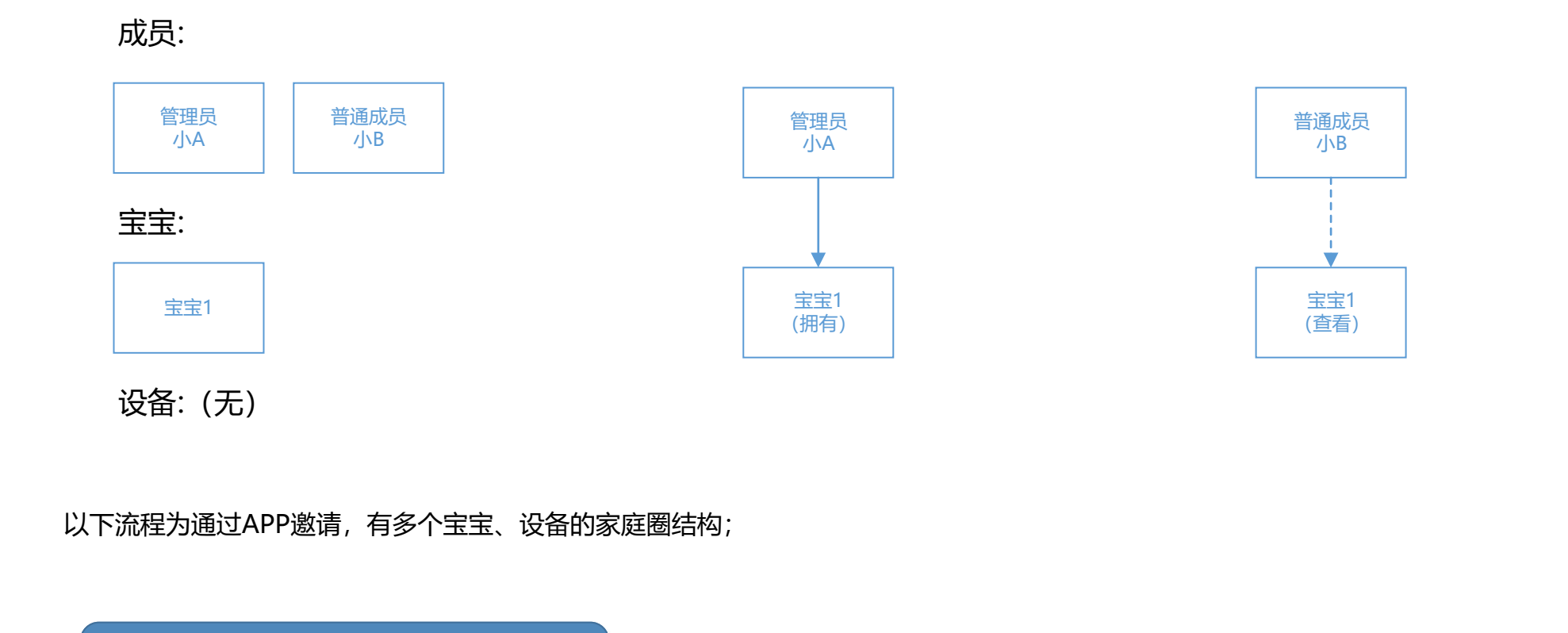
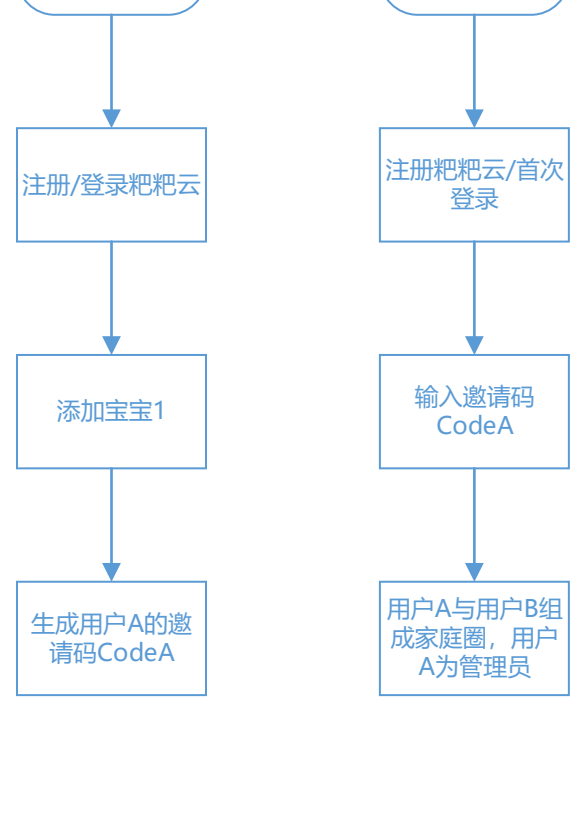
### 登录流程更改：

首先，请查看APP登录流程的修改（会影响家庭圈）；  
游客不再拥有宝宝，在APP中遇到需要用户信息或宝宝信息的页面，提示用户登录、注册；  
用户登录、注册时，会检测有无宝宝，此宝宝可以是自己创建的宝宝或家庭圈的宝宝；即一个用户（普通成员）加入家庭圈后，这个用户可以没有自己创建的宝宝（因为有家家庭圈的宝宝）；

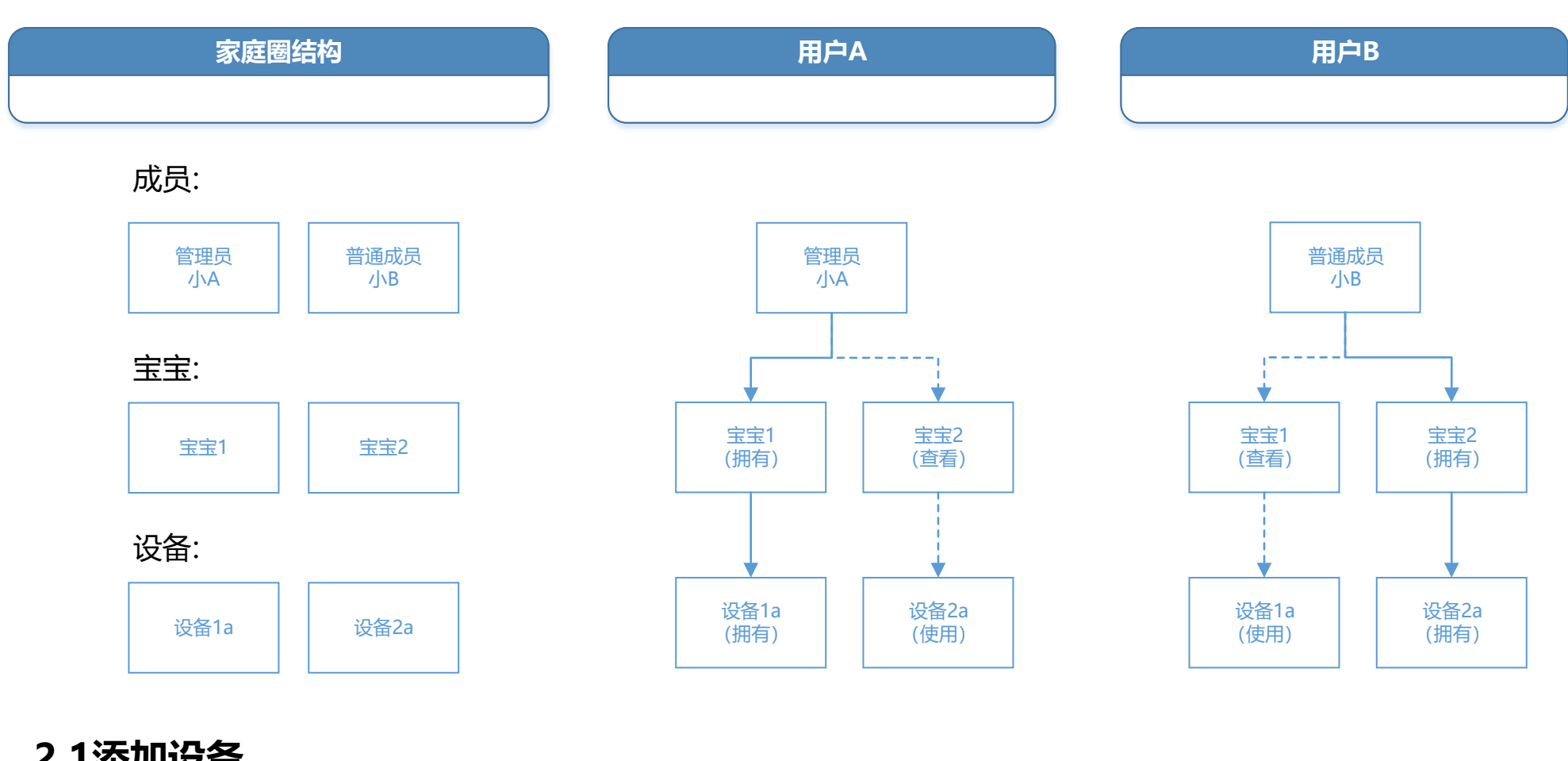
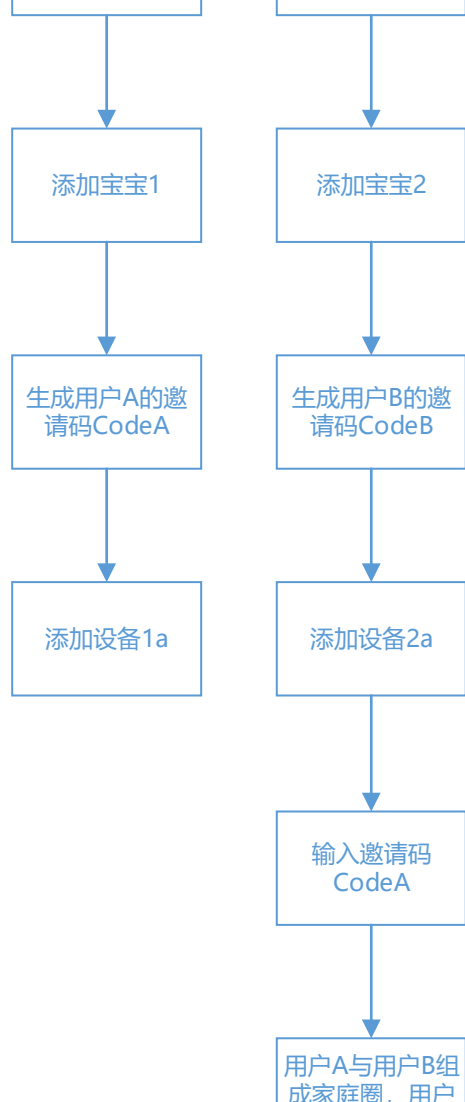
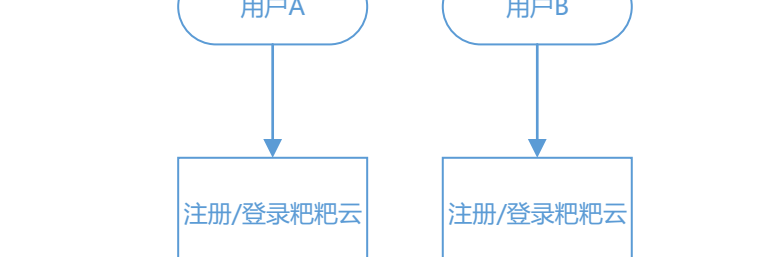


### 通过APP邀请组成家庭圈：

以下流程为最简单的家庭圈结构；



以下流程为通过APP邀请，有多个宝宝、设备的家庭圈结构；



### 2.1添加设备

一个用户A绑定的设备，当一个用户B去添加这台设备时，绑定成功后加入当前设备所属设备所属的家庭圈；

加入哪个家庭圈，由要添加的设备所属用户所在的团队圈决定的（也可以简单理解成设备所属的团队圈）；

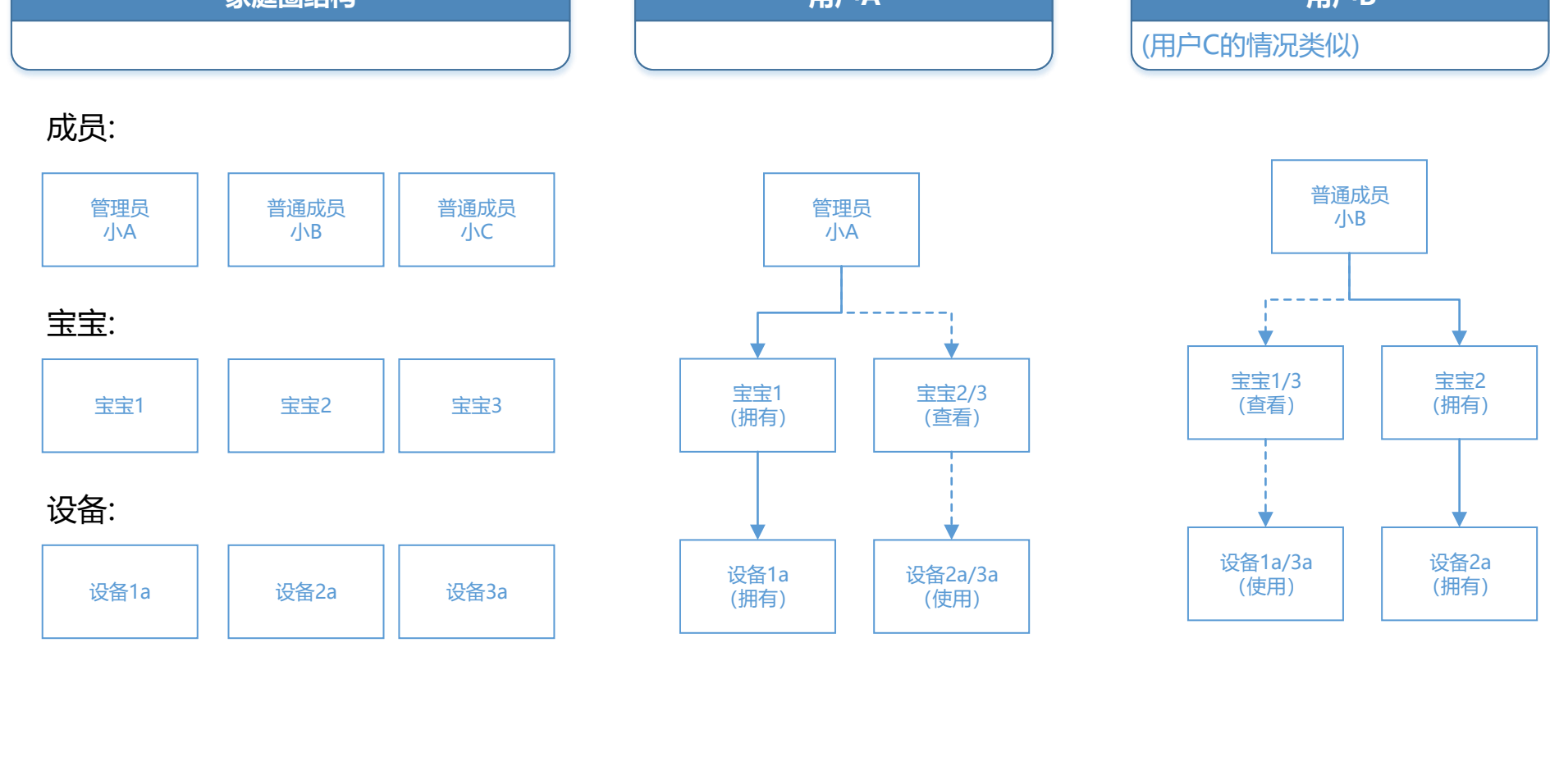
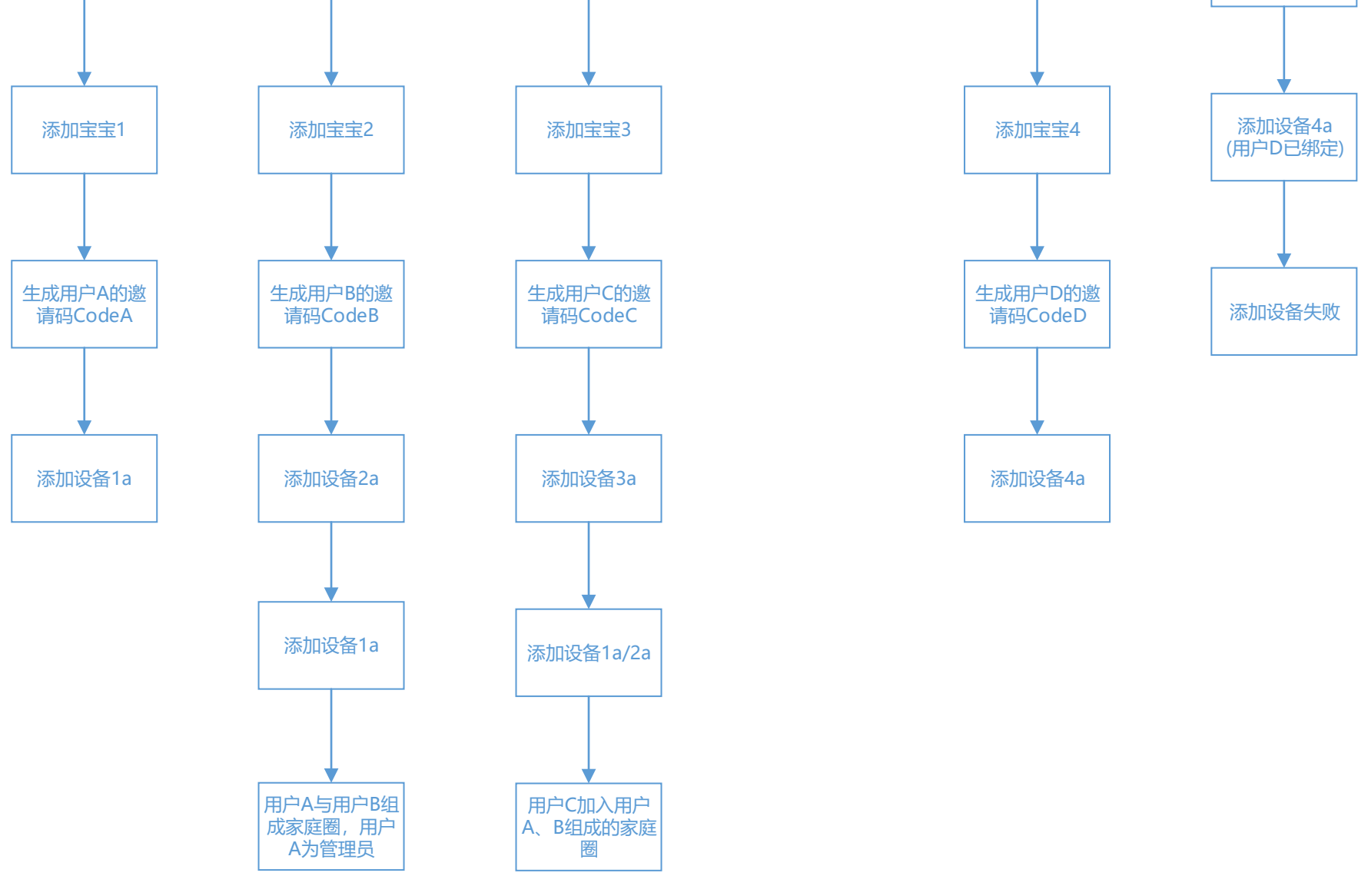
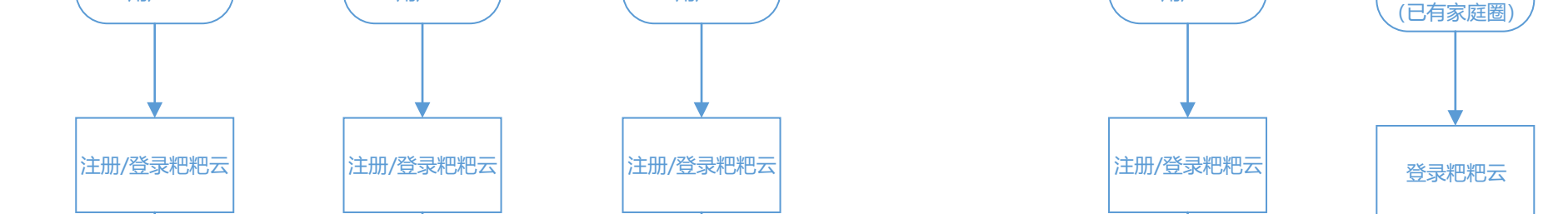
添加设备失败的情况：

1.用户A已经在团队圈中，去添加一台已被其他用户D绑定的设备，用户D没有团队圈，则这次添加设备失败；  
(如用户D与A属于同一个团队圈，则A这次添加设备等同于配网，但这台设备依然属于用户D；)

2.用户A已经在团队圈中，去添加一台已被其他用户D绑定的设备，并且用户D有团队圈，则这次添加设备失败；

3.用户G没有团队圈，但要添加的设备所属的团队圈，成员数已达到上限，则这次添加设备失败；

这种情况用户G在添加设备失败的页面，会提示用户G想要加入的团队圈已达人数量上限；



## 3.家庭圈的成员的操作

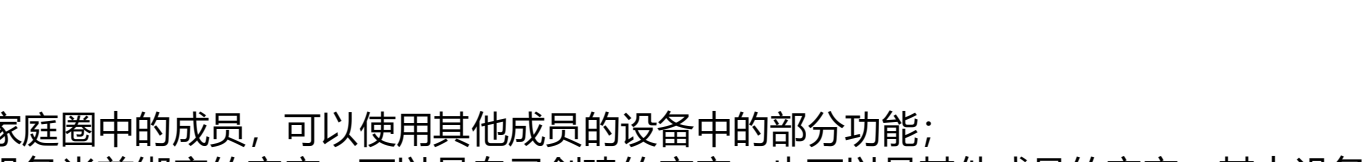
家庭圈的成员对宝宝、设备、家庭圈的操作



家庭圈中的成员，可以查看其它成员的宝宝，但只能编辑自己创建的宝宝；

普通成员可以将自己所有的宝宝删除（如宝宝有绑定设备则不可删除）；

管理员至少要保留1个宝宝；



家庭圈中的成员，可以使用其他成员的设备中的部分功能；

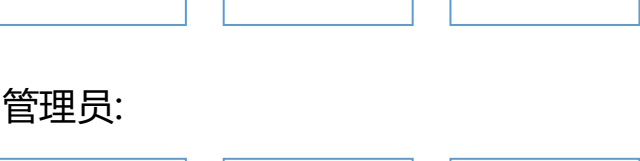
设备当前绑定的宝宝，可以是自己创建的宝宝，也可以是其他成员的宝宝；其中设备始终属于绑定设备的用户，

更改宝宝与设备的绑定关系，只是将这台设备的使用过程中的数据上传到该绑定的宝宝；

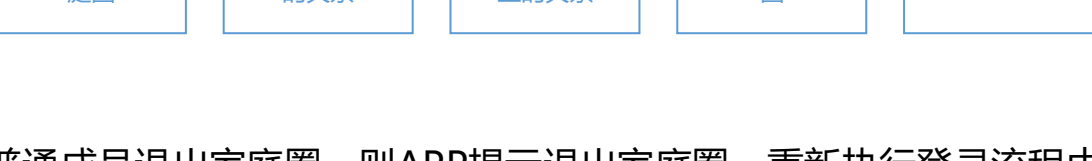
如当前设备绑定的是其他成员的宝宝，这名成员退出家庭圈或删除了宝宝，设备会绑定设备所属用户的宝宝，如所属用户有多个宝宝，优先绑定上一次绑定该设备的宝宝；



普通成员:



管理员:



普通成员退出家庭圈，则APP提示退出家庭圈，重新执行登录流程中对宝宝、设备的判断；

相对普通成员，管理员可以进行更高权限的操作，如将其他成员移除家庭圈、解散家庭圈；

解散家庭圈，会令所有成员退出家庭圈；