



TUGAS PERTEMUAN: 6

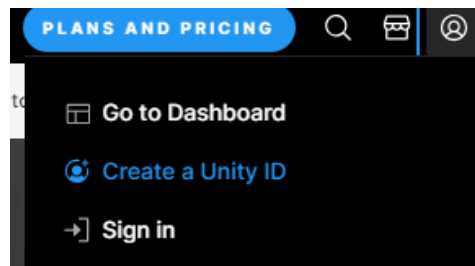
Pengenalan Game

NIM	:	2118035
Nama	:	Ludytio Akhsanul In'am
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	Mohammad Akbar Ilham (2118091)

1.1 Tugas 1 : Rigging 3D


A. Rigging 3D

1. Pertama buka website unity terlebih dahulu. Buka Chrome lalu tuliskan Unity. Setelah itu masuk dan pilih pada bagian progile. Setelah itu pilih *sign in* untuk memulai membuat akun.



Gambar 1.1 Membuat Akun

2. Setelah itu buat terlebih dahulu unity ID. Isikan segala bentuk keperluan yang dibutuhkan untuk membuat unity ID. Jika sudah terisi maka langsung saja untuk submit.

 Unity ID


Create a Unity ID

If you already have a Unity ID, please [sign in](#).

Email	Password
<input type="text"/>	<input type="password"/>
Username	Full Name
<input type="text"/>	<input type="text"/>

☐ I have read and agree to the [Unity Terms of Service](#) (required).

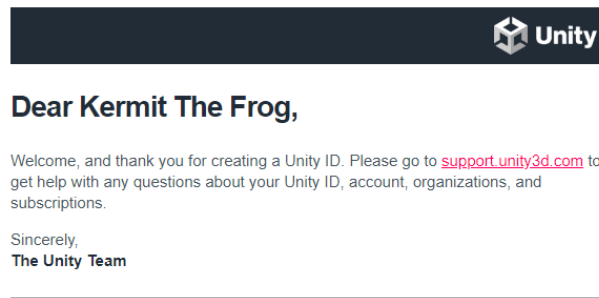
☐ I acknowledge the [Unity Privacy Policy](#) [Republic of Korea Residents agree to the [Unity Collection and Use of Personal Information](#)]

☐ I'm not a robot 

Gambar 1.2 Membuat Unity ID

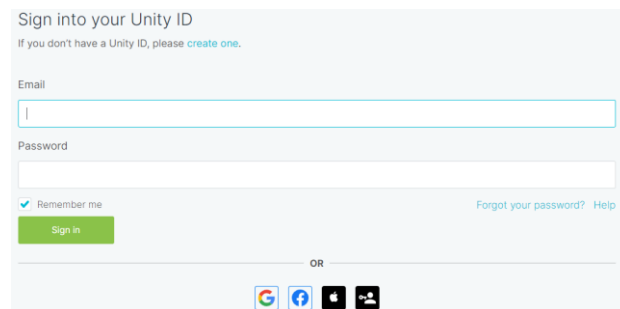


- Setelah itu cek gmail dan buka pesan yang telah dikirim unity. Pesan tersebut terdapat sebuah link untuk melakukan konfirmasi *email* setelah membuat akun pada *unity*. Ikuti Langkah – langkahnya sesuai petunjuk yang diberikan di *email*.



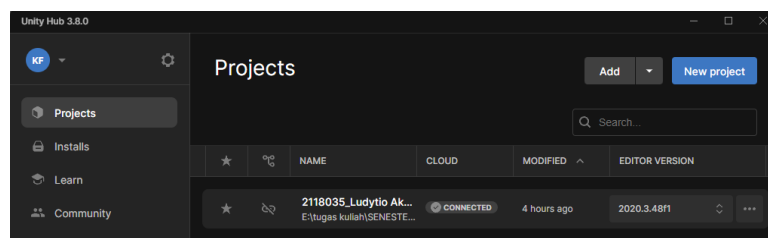
Gambar 1.3 Konfirmasi Email

- Berikutnya setelah membuat ID, maka dilanjutkan dengan membuat akun *unity*. Masukkan *email* dan *password* yang telah dibuat diawal. Jika sudah klik *sign in*. Setelah itu akun *unity* telah berhasil dibuat.



Gambar 1.4 Membuat Akun Unity

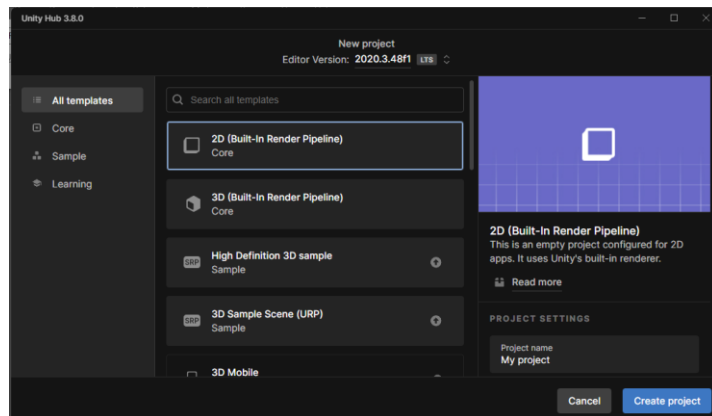
- Setelah itu dilanjutkan dengan meng-*install* *unityhub*, dan *unity installer* pada komputer. Lalu buka *unity* yang sudah diinstall. Jika sudah maka, tampilannya akan seperti gambar dibawah ini



Gambar 1.5 Membuka Unity

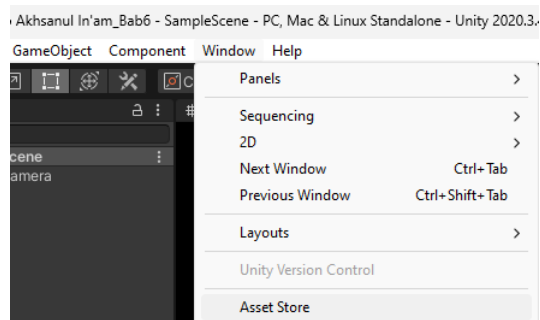


6. Lalu Klik *new project*. Setelah itu pilih 2D dan pilih lokasi penyimpanannya. Jika sudah tekan *create project*.



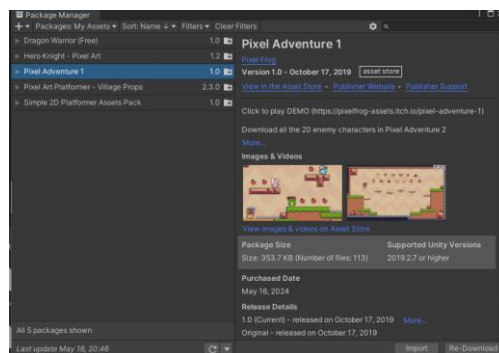
Gambar 1.6 Membuat Project Baru

7. Berikutnya cari asset yang akan digunakan, dengan cara pilih window lalu asset store.



Gambar 1.7 Membuka Asset

8. Setelah itu *download asset* yang sudah ketemu. Pilih *import* lalu pilih *download*. Lalu tunggu hingga *download* selesai.



Gambar 1.8 Download Asset

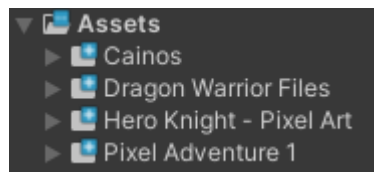


9. Lalu akan keluar jendela seperti gambar dibawah ini. Lalu klik *import*.



Gambar 1.9 Import Asset

10. Setelah itu *download* selesai maka hasil *import* akan keluar seperti gambar dibawah ini. Jika sudah seperti ini maka *import* telah berhasil dilakukan. Selesai.



Gambar 1.10 Menjalankan Unity Hub

B. Link Instagram Kuis:

https://www.instagram.com/p/C66cZACH2QQ/?utm_source=ig_web_copy_link&igsh=MzRlODBiNWFlZA==