

## Documento descrittivo backend scuole

La piattaforma di backend del progetto Metaverso scuole è di seguito descritto:

1. E' prevista una schermata di accesso alla piattaforma tramite credenziali **username/password**. Alla piattaforma possono accedere i seguenti utenti:
  - a. Super Admin: gestore dell'intera piattaforma metaverso scuola ( Advepa )
  - b. Admin scuola: utenti designati dal super admin con l'autorizzazione a modificare la propria scuola
  - c. Insegnanti: utenti designati dall'Admin scuola con l'autorizzazione a caricare materiale per le lezioni

### Sezione Super Admin

Il super Admin, al suo accesso nel portale può:

1. Creare e configurare una nuova scuola
2. Visualizzare e gestire le scuole precedentemente create
3. Disattivare una scuola precedentemente creata

La singola scuola è identificata da **Nome scuola** e **codice identificativo** ( generando alla loro creazione un codice numerico sequenziale )

Cliccando su una delle scuole disponibili il super admin potrà effettuare le seguenti azioni:

1. Gestire i moduli della scuola, definendo tramite un toggle se sono disponibili per quell'istituto o meno ( **true/false** )
2. Creare le credenziali di un admin scuola che possa accedere **ESCLUSIVAMENTE a quell'istituto**. Ci sarà una sezione crea admin scuola in cui si potranno creare fino a 2 utenti generando per ogni nome utente inserito una password alfanumerica. Questi utenti devono poter essere gestiti anche in seguito ( cambio credenziali, modifica nome utente, eliminazione di uno degli utenti )

### Sezione Admin scuola

L'admin scuola può accedere solo allo spazio scuola a cui è stato assegnato, all'interno di questo spazio può:

1. Modificare il nome scuola visualizzato
2. Creare credenziali accesso utenti Insegnanti ( possono accedere sia al portale che al 3D ), ovvero per ogni nome e cognome inserito vengono generati un nome utente univoco alfanumerico e una password alfanumerica

3. Creare credenziali accesso utenti Studenti ( possono accedere solo al 3D ), ovvero per ogni nome e cognome inserito vengono generati un nome utente univoco alfanumerico e una password alfanumerica

NB: la tabella dell'utente è costituita da nome utente, password, id univoco scuola, nome e cognome

4. Sezione news, bandi e appuntamenti di seguito descritti:

- a. news : titolo + testo ( limite 10 news )
  - b. titolo + file allegato ( 10 mb ) ( limite 10 bandi )
  - c. appuntamenti: unico link di google meet
- Passiamo id scuola e riceviamo json news // fare json

5. Sezione FAQs

- a. n. 3 categorie, formato domanda e risposta, n. 5 domande per gruppo

passiamo id scuola e riceviamo json faq

// id + gruppo di domande e risposte vedi esempio sotto

```
{
  "faqs": [
    {
      "area-id": "1",
      "url-avatar":
"https://models.readyplayer.me/63403f333dd6383c5cb59254.glb",
      "faq" : [
        {
          "question" : "Domanda 1",
          "answer" : "Risposta 1",
          "link": "https://www.google.it/"
        },
        {
          "question" : "Domanda 2",
          "answer" : "Risposta 2",
          "link": "https://www.google.it/"
        },
        {
          "question" : "Domanda 3",
          "answer" : "Risposta 3"
        }
      ]
    },
    {
      "area-id": "2",
      "url-avatar":
"https://models.readyplayer.me/63403f333dd6383c5cb59254.glb",
```

```

    "faq" : [
      {
        "question" : "Altra Domanda 1",
        "answer" : "Altra Risposta 1",
        "link": "https://www.example.com/"
      },
      {
        "question" : "Altra Domanda 2",
        "answer" : "Altra Risposta 2",
        "link": "https://www.example.com/"
      },
      {
        "question" : "Altra Domanda 3",
        "answer" : "Altra Risposta 3"
      }
    ]
  },
  {
    "area-id": "3",
    "url-avatar":
    "https://models.readyplayer.me/63403f333dd6383c5cb59254.glb",
    "faq" : [
      {
        "question" : "Terza Domanda 1",
        "answer" : "Terza Risposta 1",
        "link": "https://www.example2.com/"
      },
      {
        "question" : "Terza Domanda 2",
        "answer" : "Terza Risposta 2",
        "link": "https://www.example2.com/"
      },
      {
        "question" : "Terza Domanda 3",
        "answer" : "Terza Risposta 3"
      }
    ]
  }
]
}

```

6. Sezione video on demand ESISTE SOLO SE HANNO PRESO AREA EVENTI  
 json con url videos titolo e url ( limite 20)  
 // template json

## Sezione Insegnante

L'insegnante può accedere solo allo spazio scuola a cui è stato assegnato, all'interno di questo spazio può:

1. Accedere ad uno spazio libreria al cui interno l'utente può aggiungere o caricare file di tipo audio ( limite 10 mb, formato .mp3 o .wma ), video (limite 50 mb, formato .mp4), pdf ( limite 10 mb ), immagini ( limite 10 mb, formato .jpg o .png ). Ogni utente avrà un limite massimo di caricamento totale di 100 mb.
2. Scegliere da una planimetria, definita da una immagine descrittiva ( fornita da Advepa) e un dropdown da cui selezionare una delle classi disponibili, si aprirà la sezione materiale della classe dove ho la possibilità di visualizzare il materiale attualmente caricato in quella classe ed ho la possibilità di:
  - a. pulire lo spazio
  - b. Inserire materiale nella classe scelta , scegliendolo dalla mia libreria gestita al punto 1
  - c. Modificare la skin della classe, a scelta in un dropdown, ( solo se modulo classi innovative è true)

**NB Insegnanti che lavorano in più scuole avranno credenziali diverse per ogni scuola**

## 3D

A login effettuato da un utente dalla piattaforma 3D, il software scarica un json di compilazione dei bundle 3D, di seguito descritto

```
{
  "id_scuola": abc1234,
  "name_scuola": "ITIS Lorenzo Zeluso",
  "tema": "blue", // ancora work in progress
  "modulo_ingresso": "true",
  "modulo_comunicazione_multipla": "true",
  "modulo_personalizzato_apprendimento": "true",
  "modulo_eventi": "false",
  "modulo_segreteria": "false",
  "modulo_spazio_docenti": "false",
  "modulo_classi_innovative": "true",
  "aule": [
    { "id": 1,
      "aulatype": "standard"
    },
    { "id": 2,
      "aulatype": "standard"
    }
  ]
}
```

```
    },
    { "id": 3,
      "aulatype": "standard"
    },
    { "id": 4,
      "aulatype": "standard"
    },
    { "id": 5,
      "aulatype": "standard"
    },
    { "id": 6,
      "aulatype": "standard"
    },
    { "id": 7,
      "aulatype": "standard"
    },
    { "id": 8,
      "aulatype": "standard"
    },
    { "id": 9,
      "aulatype": "standard"
    },
    { "id": 10,
      "aulatype": "standard"
    }
  ],
  "laboratori": [
    { "id": 1,
      "labtype": "Lab. musica"
    },
  ],
}
```

## Comunicazione 3D - Server

1. Login (POST)
  - a. Username
  - b. Password

Risposta false oppure true, se è true riporta anche le informazioni sulla scuola e le info per poter impostare le classi e se c'è aula personalizzata 8 json compilativo descritto sopra, riporta anche info utente ( nome.cognome, id scuola( questo dato è il più importante perchè ci fa capire quale json compilativo utilizzare), stringa avatar ( può essere vuoto o "jsnxkwnckwcn.glb")

## 2. Salvataggio url avatar (POST)

Viene passata dal 3D la string "jsnxkwnckwcn.glb" da salvare nel campo utente stringa "avatar"

## 3. Contenuto materiale aula ( POST)

- a. Id scuola
- b. id classe

Risposta json con materiale disponibile

```
{
  "1": {
    "type": "audio",
    "url": "https://file.mp3"
  },
  "2": {
    "type": "video",
    "url": "https://video.mp4"
  },
  "3": {
    "type": "img",
    "url": "https://img.jpg"
  }
}
```

NB valutare e concordare anche come proteggere le chiamate con eventuale token, etc.