iMX51 GPIO前后端驱动架构

余旭,邓飞 预研及软件工程中心 January 28, 2013

■ 任务目标:

■ 在jzj项目gpio驱动的基础上,分析整理GPIO前后端驱动架构

■ GPIO前端驱动架构:

1. jzj项目gpio驱动中指纹模块电源控制的部分代码如下:

```
1
   #define FINGER_PWR (2*32 + 20) /*GPIO_3_20*/
2
3
4
   static long fingerprint_gpio_setup(int value)
5
6
       long ret = 0;
7
       switch (value) {
       case CMD_FIG_POWERON:
8
9
             ret = gpio_request(FINGER_PWR, "on");
10
             if (ret)
                goto error;
11
12
13
             gpio_direction_output (FINGER_PWR, 0);
             gpio_set_value(FINGER_PWR, 0);
14
15
             gpio_free (FINGER_PWR);
16
             break;
17
18
```

- 2. 从上面代码可以知道设置GPIO的基本流程是: 先request, 判断该gpio是否已使用; 然后设置该gpio是作为输入还是输出; 再设置gpio的值,设置完gpio之后,要释放。若没有释放,下次再设置该gpio,在request的时候就会因为该gpio已使用,而报错。
- 3. 上面引出一个疑问: 设置指纹模块为power on是通过宏FINGER_PWR来实现的。而宏FINGER_PWR是一个整数值,又不是gpio的地址,为什么能成功设置相应的gpio呢?后续分析会回答这个问题。

■ GPIO后端驱动架构:

```
void __init setup_arch(char **cmdline_p)
初始化流程:
void _init start_kernel(void)
                                          init_arch_irq = mdesc->init_irq;
{ . . .
  setup_arch(&command_line); -
  init_IRQ();
                                       init_arch_irq();
}
MACHINE_START(MX51_TRICYCLE, ...) <
  .init_irq = mx5_init_irq, —
                             \longrightarrow mxc_tzic_init_irg()
MACHINE_END
                                        mxc_register_gpio()
mxc\_gpio\_init(mxc\_gpio\_ports, 4) \leftarrow
                              依次初始化mxc_gpio_ports结构体数组中的4组gpio
{ · · ·
                              port[0] \sim port[3]
  for(i=0; i<4; i++)
     port[i].chip.direction_input = mxc_gpio_direction_input;
     port[i].chip.direction_output = mxc_gpio_direction_output;
     port[i].chip.get = mxc_gpio_get;
     port[i].chip.set = mxc\_gpio\_set;
     port[i].chip.base = i * 32; //设置每组gpio在数组中的起始位置
     port[i].chip.ngpio = 32; //每组gpio的数量是32个
     gpiochip_add(&port[i].chip); //关键函数解决上面疑问的地方
                                //四组gpio,每组都会调用这个函数来完成将gpio
                                //添加到gpio_desc[]结构体数组中的工作
int gpiochip_add(struct gpio_chip *chip)
  unsigned id;
  int base = chip->base; //chip的初始化在上面mxc_gpio_init()中
  for (id = base; id < base + \frac{\text{chip->ngpio}}{\text{gpio}}; id++)
     gpio_desc[id].chip = chip; //依次将每个gpio都添加到gpio_desc[]结构体数组中
                            //详见下图:
}
```

gpio与gpio_desc[]之间的关系:

上面的代码实际上是将每32个gpio组成一个mxc_gpio_port{},而这个mxc_gpio_port{} 中含有一个虚拟的gpio_chip。而为每个chip挂接的gpio操作函数指针都是一样的,只是每个chip在gpio_desc[]中的位置不同。

从iMX51 spec p63可以知道共有4组gpio,及每组gpio的基地址。 GPIO 1 start addr: 0x73F84000,也就是mxc_gpio_set()中提到的port->base chip->base 0 31 GPIO 2 start addr: 0x73F88000 chip->base | 32 63 GPIO 3 start addr: 0x73F8C000 chip->base | 64 . . . 95 GPIO 4 start addr: 0x73F90000 chip->base | 96 127 GPIO 1~4都会调用 gpiochip_add()将各自 gpio_desc[] 的gpio添加到该数组中 31 32 63 64 95 96 127

所以设置gpio时,传入整数值,作为gpio_desc[]结构体数组的下标,就能获取到相应的gpio,详见后续分析。

```
struct mxc_gpio_port mxc_gpio_ports[] = {
  {
    .chip.label = "gpio-0",
    .base = IO\_ADDRESS(GPIO1\_BASE\_ADDR), //0x73F84000 < ==iMX51 spec p63
  },{
    .chip.label = "gpio-1",
    .base = IO\_ADDRESS(GPIO2\_BASE\_ADDR),
  },{
    .chip.label = "gpio-2",
    .base = IO\_ADDRESS(GPIO3\_BASE\_ADDR),
  },{
    .chip.label = "gpio-3",
    .base = IO\_ADDRESS(GPIO4\_BASE\_ADDR),
}
      ■ 相应函数的功能及实现分析:
           1. gpio_request(): 用来检查某个gpio是否已经使用了, 若已经在用
              了,返回busy。
             e.g: #define TRICYCLE_3G_PW (1*32 + 4)
                  gpio_request(TRICYCLE_3G_PW, "3g_power");
        int gpio_request(unsigned gpio, const char *label)
           struct gpio_desc *desc;
           struct gpio_chip *chip;
           desc = &gpio_desc[gpio]; //gpio_desc[]是在上面mxc_gpio_init()中
           chip = desc->chip;
                                //调用gpiochip_add()来实现初始化的
           //将desc->flags的第FLAG_REQUESTED位设为1,并返回该位原来的值
           //注意:FLAG_REQUESTED表示第几位,而不是要设置的值
           if (\text{test\_and\_set\_bit}(\text{FLAG\_REQUESTED}, \&\text{desc->flags}) == 0)
             desc_set_label(desc, label?: "?"); //实际上该函数内部宏没有开,
             status = 0;
                                           //其并没有实现设置label的功能
           } else
             status = -EBUSY;//gpio已经在使用, 返回busy。
           if (chip->request)//chip在初始化时并没有挂接该函数指针,不会进
             status = chip->request(chip, gpio - chip->base);
         }
```

```
2. gpio_free(): 当request了gpio,且使用完之后,要调用此函数释
    放。否则下次再request时就会因为该gpio正在使用而报busy错。
    e.g: gpio_free(TRICYCLE_3G_PW);
void gpio_free(unsigned gpio)
  struct gpio_desc *desc:
  struct gpio_chip *chip;
  desc = &gpio_desc[gpio]; //gpio_desc[]是在上面mxc_gpio_init()中
  chip = desc->chip;
                        //调用gpiochip_add()来实现初始化的
  //若desc->flags的第FLAG_REQUESTED位为1,则
  if (chip && test_bit(FLAG_REQUESTED, &desc->flags)) {
    desc_set_label(desc, NULL);
    clear_bit(FLAG_REQUESTED, &desc->flags);
}
  3. gpio_direction_input()/gpio_direction_output(): 设置gpio是作为
    输入还是输出功能。两者在实现上大致相同,在此仅以设为
    输入为例。
    e.g: gpio_direction_input(TRICYCLE_3G_PW);
int gpio_direction_input(unsigned gpio)
  struct gpio_desc *desc = &gpio_desc[gpio];
  struct gpio_chip *chip = desc->chip;
  //获取gpio在gpio_desc[]结构体数组中的下标
  gpio = chip > base;
  status = chip->direction_input(chip, gpio); //在mxc_gpio_init()中挂接函数指针
}
                   port[i].chip.direction_input = mxc_gpio_direction_input;
                  mxc_gpio_direction_input()又会调用下面这个函数
static void _set_gpio_direction(struct gpio_chip *chip, unsigned offset,int dir)
{ . . .
                                    set GPIO Direction Register
  u32 l;
  l = \text{\_raw\_readl(port->base} + GPIO\_GDIR); <==iMx51 \text{ spec p1036}
                          往寄存器相应位写0.表示设为input,写1为output
  if (dir)
    l = 1 << offset;
                         这个offset就是gpio_direction_input()中求出的下标
  else
                         每组gpio有32个,每个gpio就对应该寄存器中的一位
    1 \&= \sim (1 << \text{offset});
  _raw_writel(l, port->base + GPIO_GDIR);
}
```

```
4. gpio_set_value()/gpio_get_value(): 设置/获取gpio的值,最终
     会调用mxc_gpio_init()中挂接的函数指针来实现设置gpio的
     值。(如: port[i].chip.set = mxc_gpio_set;)
     e.g: gpio_set_value(TRICYCLE_3G_PW, 1);
#define gpio_set_value __gpio_set_value
void __gpio_set_value(unsigned gpio, int value)
  struct gpio_chip *chip;
  //通过return gpio_des[gpio].chip来得到相应的chip
  chip = gpio\_to\_chip(gpio);
  chip->set(chip, gpio - chip->base, value);
}
void mxc_gpio_set(struct gpio_chip *chip, unsigned offset, int value)
  struct mxc_gpio_port *port = container_of(chip, struct mxc_gpio_port, chip);
  void _iomem *reg = port->base + GPIO_DR;//iMX51 spec p1035
  u32 l = (\text{\_raw\_readl(reg)} \& (\sim (1 << \text{offset}))) — (\text{value} << \text{offset});
  _raw_writel(l, reg);
}
```

➡ 注意事项:

1. 若需要设置的gpin pin具有复合功能时,必须要根据iMx51 spec,调用mxc_request_iomut()将该pin设置为gpio功能后,才能进行后续操作。

■ 致谢:

感谢此次工作中, 余工的指导工作。