## MATLAB/ Simulink | Lineare Regression

## Beschreibung

- (a) runScript.m
- (b) LinearRegressionDataFormatter.m
- (c) LinearRegressionModel.m
- (d) GradientDescentOptimizer.m
- (e) TempearatureMeasurement.mat

In dieser Hausaufgabe werden Sie den in der Vorlesung besprochenen Use Case zur Linearen Regression in Matlab umsetzen. Die Programmstruktur ist bereits vorgegeben. Machen Sie sich daher zunächst mit dieser vertraut.

Datei a (runScript) dient zum Starten des Programms. Dabei wird zunächst ein Linear-RegressionDataFormatter Objekt erstellt, welches die Trainingsdaten aus Datei e in eine Struktur lädt, die vom LinearRegressionModel Objekt verarbeitet werden kann. Neben den eigentlichen Daten, beinhaltet das LinearRegressionModel zusätzlich ein GradientDescentOptimizer Objekt, welches den Trainingsvorhang durchführt. Ziel ist es bei der bereits gegebenen learning rate die maximale Anzahl an Iteration so einzustellen, dass in annehmbarer Rechenzeit das Optimum vom Optimierer gefunden wird. Vervollständigen Sie in den Klassen b - d den Code an den entsprechend gekennzeichneten Stellen:

% ======= YOUR CODE HERE ======

## Bewertungskriterien

Sie können mit dieser Abgabe 10 Punkte erreichen. Sie erhalten zunächst für die Umsetzung, welche die Funktionalität des Programms sicherstellt 60% der maximal erreichbaren Punkte. Darüber hinaus, entfallen 40% auf Stil und performance-orientierte Implementierung. Halten Sie sich dazu, wie in der Vorlesung besprochen, an ein Minimum an Clean-Code Regeln. Des Weiteren vermeiden Sie nach Möglichkeit wie in Listing 1 dargestellt Schleifen und implementieren Sie stattdessen vektorisierte Rechenoperationen (Listing 2).

```
theta = [1;2];
myVec = [1;2;3;4;5];
myMat = [ones(length(myVec),1) myVec];
resultVec = zeros(length(myVec),1);

for i = 1:length(myMat)
resultVec(i) = myMat(i,1) * theta(1) + myMat(i,2) * theta(2);
end
```

Listing 1: bad implementation

```
theta = [1;2];
myVec = [1;2;3;4;5];
myMat = [ones(length(myVec),1) myVec];
resultVec = zeros(length(myVec),1);

resultVec = myMat * theta
```

Listing 2: good implementation