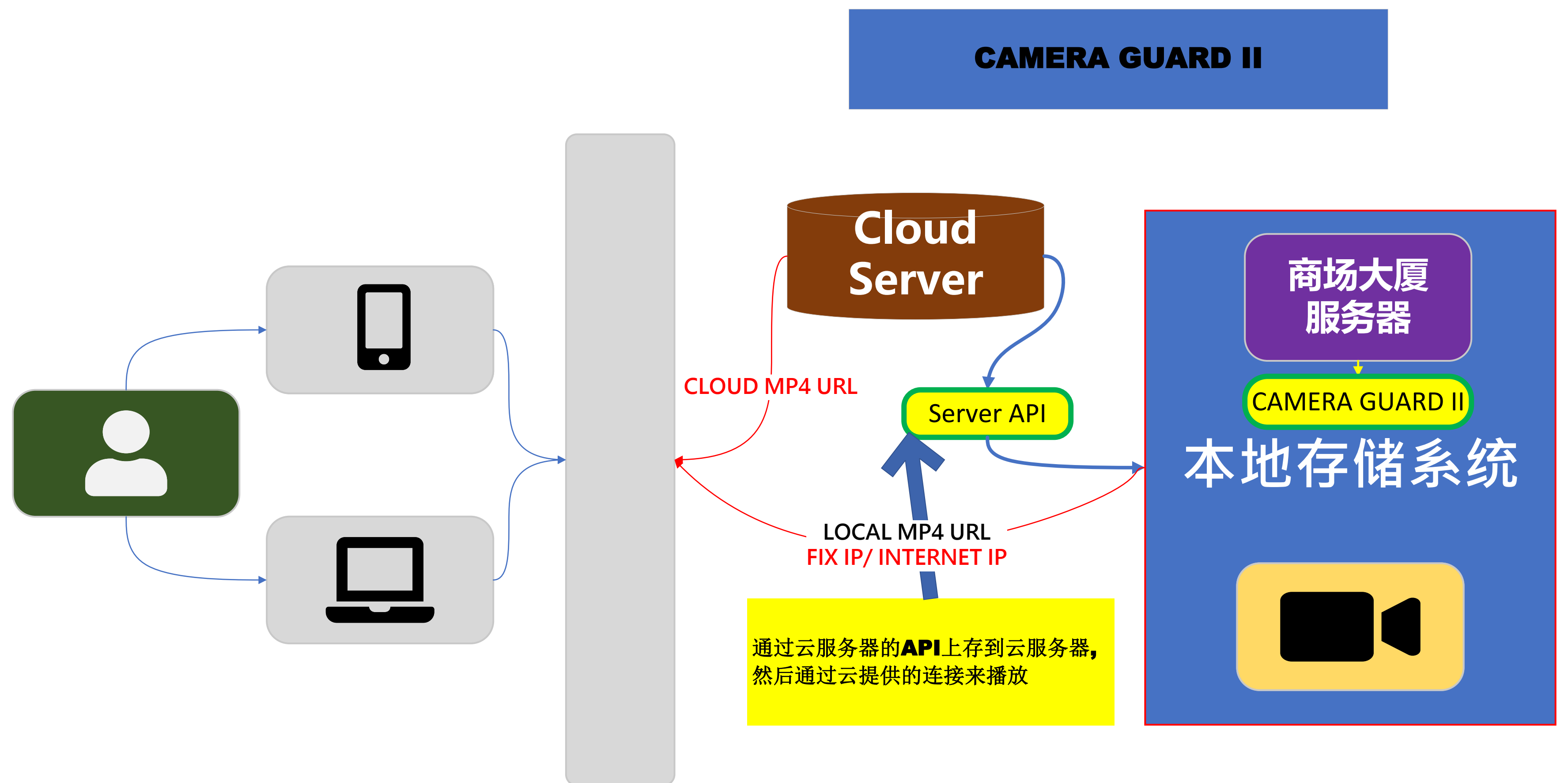


目前已经实现的功能,但改为使用安卓手机版本
MP4文件是通过api上存后删除安卓机本地的mp4

目的尝试打破常规,引入边缘计算的概念,
解决安防大规模录像的痛点?!



如果媒体上载到云端(存储转移), 则使用云端播放, 减少本地存储管理和计算规模