

# Grundlagenpraktikum: Rechnerarchitektur

WiSe 2024/25

~ Danial Arbabi
danial.arbabi@tum.de





# Zulip-Gruppen

MI-1400-Z-RH



https://zulip.in.tum.de/#narrow/stream/2619-GRA24W---Tutorium-Mi-1400-Z-RH

MI-1600-L



https://zulip.in.tum.de/#narrow/stream/2620-GRA24W---Tutorium-Mi-1600-L



#### **Tutoriums-Website**



https://home.in.tum.de/~arb

oder

https://arb.tum.sexy

#### <u>Disclaimer</u>:

Dies sind keine offiziellen Materialien, somit besteht keine Garantie auf Korrektheit und Vollständigkeit. Falls euch Fehler auffallen, bitte gerne melden.

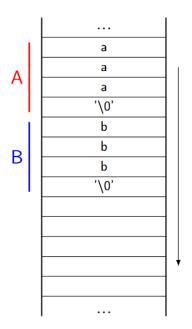


# Wiederholung



#### **Buffer Overflows**

Lese- oder Schreibzugriffe auf Speicher jenseits des eigentlichen Buffers (Speicherbereichs)

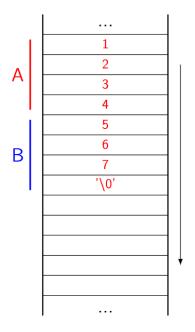


```
char A[] = "aaa";
char B[] = "bbb";
strcpy(A, "1234567");
```



#### **Buffer Overflows**

Lese- oder Schreibzugriffe auf Speicher jenseits des eigentlichen Buffers (Speicherbereichs)



```
char A[] = "aaa";
char B[] = "bbb";
strcpy(A, "1234567");
```



#### **Buffer Overflows**

Sichere Programmierung:

```
char buffer[8];

// strncpy mit Längenüberprüfung
strncpy(buffer, "1234567", sizeof(buffer) - 1);

// NULL-Terminal setzen
buffer[sizeof(buffer) - 1] = 0;
```



# Memory Leaks

• Speicher wird nicht benutzt, aber auch nicht freigegeben

```
char* buffer = malloc(128);

if (!buffer)
    return; // Fehlerbehandlung

/* buffer benutzen*/

free(buffer);

/* buffer NICHT MEHR BENUTZEN*/
```



# Format String Injection

- printf() benutzt pro Format Specifier einen Parameter
- Parameter sind automatisch Register und dann der Stack
- Angreifer kann Format Specifier selbst einfügen und Speicher / Register leaken, da diese als Parameter interpretiert werden

```
// name kann Format String Injection vom Angreifer enthalten
printf("Hello ");printf(name);printf("!\n")

// Richtig:
printf("Hello %s!\n", name);
```



#### Undefined behavior

- Dereferenzierung eines Nullpointers
- Doubl free
- Use after free
- Lesen uninitialisierter Variablen
- Signed Integer Overflow
- Pointercast in strengeres Alignment
- ..



#### Sanitizer

- Verschieden Sanitizer können über Compilerflags aktiviert werden
  - -fsanitize=address f
     ür Buffer Overflows und Dangling Pointer
  - -fsanitize=leak für Memory Leaks
  - -fsanitize=undefined für Undefined Behavior
- Aber:
  - Performance-Einschränkungen
  - Erkennt nicht alle Fehler
  - Erschwert Debugging mit anderen Tools

=> TESTEN



# Zusammenfassung

Wie programmiere ich sicher?

- Arraygrenzen beachten
- Speicherverwaltung beachten
- Keine unsicheren Funktionen benutzen (s. Manpage)
- Vermeidung undefinierter Variablen
- Vermeidung von undefined behavior
- Format-Specifier benutzen



Aufgabe
T3.2 Commandline Parsing
(Artemis)



## Commandline Parsing mit getopt()

```
int getopt(int argc, char *argv[], const char *optstring);
  argc und argv aus der main-Funktion
  const char *optstring: Alle unterstützten Optionen
 - : => Argument benötigt
 - :: => Argument optional
 - <nichts> => Kein Argument
  Beispiele:
 - hta:b:c::

    - h und -t

    a 1.0 oder a1.0 und b5

 c5 oder c
```



# Commandline Parsing mit getopt()

```
int getopt(int argc, char *argv[], const char *optstring);
```

- Rückgabewert:
  - Nächster options-Character
  - -1 bei Ende der Optionen
  - ?: falls Fehler



## Umwandlung von Strings zu Zahlen

- strtol()
  strtoul()
  strtof()
  strtod()
  KEIN atoi() und atof() benutzen, da keine Fehlererkennung;
  long strtol(const char \*ptr, char \*\*endptr, int base);
  double strtod(const char \*ptr, char \*\*endptr);
- const char \*ptr: zu konvertierender String
- char \*\*endptr: Adresse eines Pointers, der auf den fehlerhaften Teil des ptr Strings zeigen wird
- int base: Zahlenbasis



# Umwandlung von Strings zu Zahlen

#### Beispiel:

```
int a; // Zu ändernde Variable
errno = 0; // Errno für Fehlerbehandlung
char* endptr; // Endptr für Fehlerbehandlung

a = strtol(currentOpt, &endptr, 10);

if (*endptr != '\0' || errno) {
   fprintf(stderr, "Invalid number\n");
   /* Weitere Fehlerbehandlung bzgl errno Wert*/
   return EXIT_FAILURE;
}
```



# Quellen

• Video: "Sichere Programmierung" auf Artemis