

# Алгоритмы и структуры данных в языке Python

Пальчевский Евгений Владимирович Старший преподаватель кафедры анализа данных и машинного обучения

# Окурсе





Что ждёт в осеннем и весенних семестрах 2023/24 учебного года?

- 1. 34 семинарских занятия (по 17 штук на один семестр), исходя из нагрузки.
- 2. Выполнение индивидуальных заданий (решение задач, подготовка рефератов) для семинарских занятий (в том числе и дома).
- 3. Контрольные работы.
- 4. За всё вы получаете баллы в соответствии с балльно-рейтинговой системой (БРС).
- 5. Экзамен.

# Балльно-рейтинговая система (БРС)





Вид поощрения	Баллы	Максимум
Посещение семинарских занятий	0,353 за каждое	6
Подготовка к семинарским и практическим занятиям (в том числе и выступления)	0,765 за каждую подготовку (доклады, решения задач)	13
Контрольные работы	4,2 за каждую (5 контрольных)	21
Экзамен	60	60
ИТОГО	Удовлетворительно за <u>экзамен</u> идет от 50 баллов и выше	100

Ссылка на рейтинг: <a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/114tKSw7EcygY9BcS-gqnnbcC2-vTQmmAzOTzwRMKI7M/">https://docs.google.com/spreadsheets/d/114tKSw7EcygY9BcS-gqnnbcC2-vTQmmAzOTzwRMKI7M/</a>

## Баллы за задачи





Вид задачи	Баллы
Базовый вариант (без MySQL, Excel и консольного меню)	0,765
Сложный вариант (консольное меню + MySQL + Excel)	2
Специальные вариант (очень сложно, нейронные сети)	От 5 и выше

Ссылка на рейтинг: <a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/114tKSw7EcygY9BcS-gqnnbcC2-vTQmmAzOTzwRMKI7M/">https://docs.google.com/spreadsheets/d/114tKSw7EcygY9BcS-gqnnbcC2-vTQmmAzOTzwRMKI7M/</a>

# Контакты с преподавателем





Социальная сеть/мессенджер/ почта	Контакт
🗟 Электронная почта	teelxp@inbox.ru, evpalchevskij@fa.ru
w VK	https://vk.com/teelxp
WhatsApp	+7-937-485-80-48



# Материал на осенний семестр 2023/24 учебного года

# Дедлайн по задачам



# темы	Дедлайн	Группы
1	02.10.2023	
2	30.10.2023	
3	20.11.2023	ПИ23-3, ПМ23-2
4	13.12.2023	
5	13.12.2023 и 16.12.2023	13.12.2023 – ПИ23-3, 16.12.2023 – ПМ23-2

# Онлайн-консультации для сдачи долгов

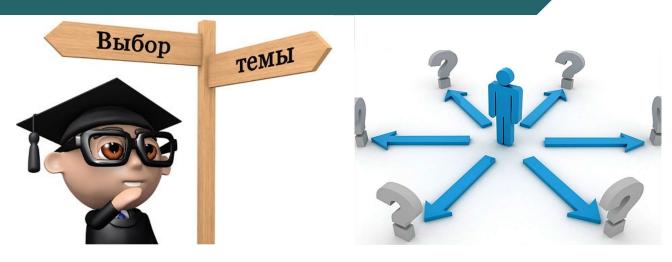


#	Дата	Группы	Время
1	18.09.2023		20:00-22:00
2	25.09.2023		20:00-22:00
3	02.10.2023	Все группы	20:00-22:00
4	16.10.2023		20:00-22:00
5	23.10.2023		20:00-22:00
6	30.10.2023		20:00-22:00
7	13.11.2023		20:00-22:00
8	27.11.2023		20:00-22:00
9	04.12.2023		20:00-22:00
10	11.12.2023		20:00-22:00
11	18.12.2023		20:00-22:00
12	25.12.2023		20:00-22:00

Ссылки на консультации можно найти тут: <a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/114tKSw7EcygY9BcS-gqnnbcC2-vTQmmAzOTzwRMKI7M/">https://docs.google.com/spreadsheets/d/114tKSw7EcygY9BcS-gqnnbcC2-vTQmmAzOTzwRMKI7M/</a>

# Темы семинарских (практических) занятий







- 1. Введение в программирование на Python (4 занятия).
- 2. Управляющие конструкции, списки и кортежи (4 занятия).
- 3. Словари, множества и выражения-генераторы (3 занятия).
- 4. Функции (4 занятия).
- 5. Работа с файлами и обработка исключительных ситуаций (2 занятия).
- 6. Модули и пакеты (0 занятий видеолекции).

# Курсы для дополнительного освоения материала



1. "Программирование на Python". Теория + практика. Тут можно дополнительно научиться практике. Единственное отличие в компиляторах: в курсе используется Jupyter Notebook, а мы будем использовать PyCharm.

Ссылка: <a href="https://stepik.org/course/67/promo">https://stepik.org/course/67/promo</a>

2. "Поколения Python": курс для начинающих. Аналог вышеприведенного курса.

Ссылка: <a href="https://stepik.org/course/58852/promo">https://stepik.org/course/58852/promo</a>

# Рекомендации к решению задач



Для решения задач с SQL, EXCEL и консольным меню необходимо посмотреть следующие лекции и практики:

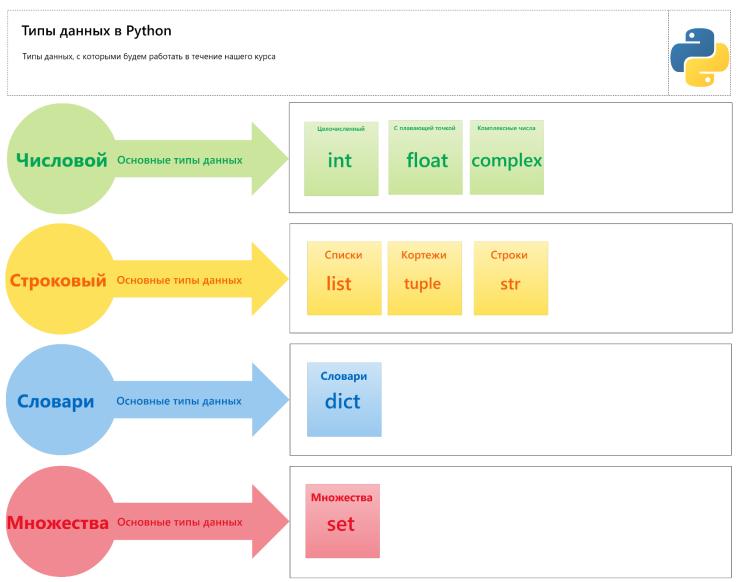
- 1. [Обновление] Установка MySQL и Workbench.
- 2. Лекция №6: Функции в Python.
- 3. Лекция №7: Взаимодействие с MySQL посредством языка программирования Python.
- 4. Решение задач на Python. Часть 2. Связка SQL + Python (тонкости).
- 5. Решение задач на Python. Часть 3. Связка SQL + Python + Excel (тонкости и работа с Pandas).

Ссылка на плейлист:

https://www.youtube.com/watch?v=fHGIfQD7Ciw&list=PLNSAyqUuk6sS4QtY-WJgsRckOpj3mhDYg

# Основные типы данных (теория)







# Семинарское занятие №1

### Задача №1

#### Базовый вариант.

1. Целочисленные типы данных. Реализовать программу для выполнения следующих математических операций с целочисленным типом данных: сложение, вычитание, умножение, деление, получение целой части от деления, остаток от деления, смена знака числа, модуль числа, одновременное получение целой части от деления и остаток от деления, возведение в степень, возведение в степень с возможностью деления по модулю. Все данные вводятся с клавиатуры: int(input()).

- 2. Целочисленные типы данных. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задания полностью идентичны заданию №1 базовому варианту. При этом в программе данные пункты должны называться следующим образом:
- 1. Создать таблицу в MySQL.
- 2. Ввести числа с клавиатуры и суммировать их, результат сохранить в MySQL.
- 3. Ввести числа с клавиатуры и вычесть одно число из другого, результат сохранить в MySQL.
- 4. Ввести числа с клавиатуры и умножить их, результат сохранить в MySQL.
- 5. Ввести числа с клавиатуры и найти частное, результат сохранить в MySQL.
- 6. Ввести числа с клавиатуры и получить целую часть от деления, результат сохранить в MySQL.
- 7. Ввести числа с клавиатуры и получить остаток от деления, результат сохранить в MySQL.
- 8. Ввести число с клавиатуры и возвести его в степень, результат сохранить в MySQL.
- 9. Ввести число с клавиатуры и возвести его в степень с возможностью деления по модулю, результат сохранить в MySQL.
- 10. Все результаты вывести на экран из MySQL.
- 11. Сохранить все данные из MySQL в Excel.
- 12. Вывести все данные на экран из Excel.



# Семинарское занятие №2

## Задача №2

## Базовый вариант.

1. Вещественные типы данных (с плавающей точкой). Реализовать программу для выполнения следующих математических операций с целочисленным типом данных: сложение, вычитание, умножение, деление, модуль числа, возведение в степень. Все данные вводятся с клавиатуры: float(input()).

- 2. Вещественные типы данных (с плавающей точкой). Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задания полностью идентичны заданию №1 базовому варианту. При этом в программе данные пункты должны называться следующим образом:
- 1. Создать таблицу в MySQL.
- 2. Ввести числа с клавиатуры и суммировать их, результат сохранить в MySQL.
- 3. Ввести числа с клавиатуры и вычесть одно число из другого, результат сохранить в MySQL.
- 4. Ввести числа с клавиатуры и умножить их, результат сохранить в MySQL.
- 5. Ввести числа с клавиатуры и найти частное, результат сохранить в MySQL.
- 6. Ввести число с клавиатуры и возвести его в степень, результат сохранить в MySQL.
- 7. Ввести число с клавиатуры и найти его абсолютное значение (модуль), результат сохранить в MySQL.
- 8. Все результаты вывести на экран из MySQL.
- 9. Все результаты сохранить в Excel.
- 10. Все результаты вывести на экран (в консоль) через Excel.



# Семинарское занятие №3.

## Задача №3

### Базовый вариант.

1. Списки и словари. Два списка одинаковой длины вводятся задаются с клавиатуры (<u>list(map(int, input())</u>). Необходимо создать из них словарь таким образом, чтобы элементы первого списка были ключами, а элементы второго — соответственно значениями нашего словаря.

*Списки и словари.* Создайте словарь, в котором ключами будут числа от 1 до 10 (первый список), а значениями эти же числа, возведенные в куб (второй список).

- 2. Списки и словари. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задания полностью идентичны заданию №1 базовому варианту. При этом в программе данные пункты должны называться следующим образом:
- 1. Создать таблицу в MySQL.
- 2. Создать первый словарь из двух списков и сохранить результаты в MySQL.
- 3. Создать второй словарь из двух списков и сохранить результаты в MySQL.
- 4. Все результаты вывести на экран из MySQL.
- 5. Все результаты сохранить в Excel.
- 6. Все результаты вывести на экран (в консоль) через Excel.



# Семинарское занятие №4. Контрольная работа №1

## Задача №4

### Базовый вариант.

1. Строки. Написать функцию (ввод с клавиатуры), которая проверяет есть ли в строке символ.

**Циклы.** Для реализации использовать два цикла. С клавиатуры вводятся п целых чисел. Найти среди них все четные и нечетные числа, а также наименьшее нечетное число.

*Словари.* Имеется список названий месяцев: ['январь', 'февраль', 'март', 'апрель', 'май', 'июнь', 'июль', 'август', 'сентябрь', 'октябрь', 'ноябрь', 'декабрь']. Создайте по этому списку словарь, в котором название месяца будет ключом, а номер месяца (от 1 до 12) – значением.

- **2.** *Строки, циклы, словари.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1. При этом в программе данные пункты должны называться следующим образом:
- 1. Создать таблицу в MySQL.
- 2. Проверка символа в строке с клавиатуры, сохранение и вывод из MySQL.
- 3. Поиск наименьшего нечетного числа, сохранение и вывод из MySQL.
- 4. Создание словаря, сохранение и вывод из MySQL.
- 5. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести на экран.

# Управляющие конструкции, списки и кортежи: практические задачи



## Семинарское занятие №5

#### Задача №5

#### Базовый вариант.

1. Списки. Ввести два списка с клавиатуры произвольной длины. Необходимо добавить один элемент в конец первого списка (append), расширить список путем добавления второго списка в первый список (extend), развернуть итоговый (расширенный) список (reverse).

- **2.** *Списки.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1.
- 1. Создать таблицу в MySQL.
- 2. Добавление одного элемента в конец первого списка, сохранение и вывод из MySQL.
- 3. Добавление второго списка в первый список, сохранение и вывод из MySQL.
- 4. Развернуть итоговый список, сохранение и вывод из MySQL.
- 5. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести на экран.

# Управляющие конструкции, списки и кортежи: практические задачи



# Семинарское занятие №6.

### Задача №6

#### Базовый вариант.

1. Списки. Сгенерировать один список длиной 120 значений (генератор, цикл for). Для сгенерированного списка необходимо найти: длину списка (len), сумму всех элементов (sum), среднее арифметическое (sum/len или lambda).

- **2.** *Списки.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Сгенерировать список, а также сохранить его в MySQL и вывести из MySQL.
- 3. Найти длину списка, сумму элементов списка и среднее арифметическое, все результаты сохранить в MySQL и вывести в консоль.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести на экран.

# Управляющие конструкции, списки и кортежи: практические задачи



# Семинарское занятие №7

#### Задача №7

#### Базовый вариант.

**1. Числовые типы данных.** Написать программу по вычислению значений круга: площадь, длину окружности, диаметр и радиус. Все переменные задаются с клавиатуры.

- **2. Числовые типы данных.** Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Задать значения для вычислений с клавиатуры, сохранить их и вывести из MySQL.
- 3. Вычислить площадь круга, длину окружности, диаметр и радиус. Результаты сохранить в MySQL.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести на экран.

# Управляющие конструкции, списки и кортежи: практические задачи



# Семинарское занятие №8. Контрольная работа №2

## Задача №8

#### Базовый вариант.

1. Строки. Необходимо задать первую строку с клавиатуры (от 30 символов и больше) и вторую строку с клавиатуры (от 15 символов). Необходимо: найти подстроку в строке, подсчитать длину строки и подстроки, продублировать подстроку, вывести элемент с задаваемым индексом (индекс задаем с клавиатуры), выполнить срез 0:8 (извлечение элементов по индексам) строки, преобразовать строку в верхний регистр, преобразовать строку в нижний регистр.

- **2.** *Строки.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Ввести строку и подстроку и выполнить все необходимые операции, описанные в базовом варианте задачи.
- 3. Сохранить строку и подстроку в MySQL и вывести из MySQL на экран.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести на экран.

# Словари, множества и выражения-генераторы: практические задачи



# Семинарское занятие №9.

### Задача №9

#### Базовый вариант.

1. *Строки и таблицы*. Написать программу по выводу студентов в таблицу с помощью форматированного вывода (форматированная строка). Задаваемые данные с клавиатуры: ID (int), Направление подготовки (str), Фамилия, имя и отчество студента (str), Номер студенческого билета (int), Группа (str). Вывести в виде таблицы с помощью форматированного вывода. Минимум 5 студентов.

- **2.** *Строки и таблицы.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Ввести необходимые данные (ID, Направление подготовки, ФИО, номер студенческого билета, группу), сохранить их и вывести из MySQL в виде таблицы.
- 3. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести на экран в виде таблицы.

# Словари, множества и выражения-генераторы: практические задачи



# Семинарское занятие №10

#### Задача №10

#### Базовый вариант.

1. *Множества и циклы*. Задать два множества: первое множество должно генерироваться (написать генератор множества), второе множество должно вводиться с клавиатуры. Найти (для каждого множества): длину множества, принадлежность множеству, общие элементы в множестве, удалить два последних элемента из множества и один первый элемент множества. Также вывести циклом все элементы множества.

- **2.** *Множества и циклы.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Ввести и сгенерировать множества, сохранить их и вывести из MySQL.
- 3. Выполнить все операции, сохранить результаты выполнения операций и вывести их из MySQL.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести их в консоль из Excel.

# Словари, множества и выражения-генераторы: практические задачи



# Семинарское занятие №11. <u>Контрольная работа №3</u> Задача №11

#### Базовый вариант.

- 1. *Словари, списки и циклы.* Ввести два списка (int) с клавиатуры. Первый список ключи, второй список значения ключей. Необходимо:
- а) объединить два списка в один с помощью функции zip;
- b) вывести на каждой строке (через цикл) элементы словаря (один элемент это пара ключ: значение);
- с) преобразовать ключи словаря в список и возвести каждое значение списка в квадрат двумя способами: lambda и через цикл.

- **2.** *Словари, списки и циклы.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Ввод данных с клавиатуры и сохранение списков и словаря в MySQL.
- 3. Решение базового варианта, сохранить результаты и вывести их из MySQL.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести их в консоль из Excel.

# Функции, словари, множества и выражения-генераторы: практические задачи



# Семинарское занятие №12

### Задача №12

#### Базовый вариант.

- **1.** *Массивы.* Ввести два двумерных массива с клавиатуры. Размерность (столбцы и строки) также должны задаваться с клавиатуры. Необходимо:
- а) вывести два двумерных массива в виде матрицы;
- b) вывести длину каждого массива;
- с) перемножить два массива и вывести третий в виде матрицы.

- **2.** *Массивы*. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Ввод данных с клавиатуры и сохранение матриц в MySQL с последующим выводом в консоль.
- 3. Решение базового варианта, сохранить результаты и вывести их из MySQL.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести их в консоль из Excel.



# Семинарское занятие №13 Задача №13

#### Базовый вариант.

- 1. *Строки, списки, функции, циклы.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Строка (вводится с клавиатуры) содержит фамилию, имя и отчество, записанные через пробелы. Например «Пальчевский Евгений Владимирович». Вывести эту строку в виде «Пальчевский Е.В.» по индексам.
- 2. Подсчитать и вывести длину исходной строки и получившейся строки.
- 3. Сгенерировать список со значениями от 0 до 100 и отсортировать его в обратном порядке.

- **2.** *Словари, списки, функции, циклы.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1. Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Ввод данных с клавиатуры и сохранение матриц в MySQL с последующим выводом в консоль.
- 3. Решение среднего варианта, сохранить результаты и вывести их из MySQL.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести их в консоль из Excel.



# Семинарское занятие №14

#### Задача №14

#### Базовый вариант.

- 1. *Строки*. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Ввести с клавиатуры строку из 50 символов.
- 2. Для данной строки: подсчитать ее длину; отсортировать строку в порядке возрастания и убывания двумя способами: циклами и с помощью функции lambda; вывести все символы строки через один через запятую.

- **2.** *Стироки.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1. Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Ввод строки и сохранение ее в MySQL с последующим выводом в консоль.
- 3. Решение базового варианта, сохранить результаты и вывести их из MySQL.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести их в консоль из Excel.



# Семинарское занятие №15. Контрольная работа №4

## Задача №15

#### Базовый вариант.

- 1. *Множества, функции.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Ввести с клавиатуры множество из 50 элементов.
- 2. Для данного множества: подсчитать длину; написать вложенную функцию (def in def) проверки вхождения элемента в данное множество.

- **2.** *Множества, функции.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1. Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Ввод множества и сохранение его в MySQL с последующим выводом в консоль.
- 3. Решение базового варианта, сохранить результаты и вывести их из MySQL.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести их в консоль из Excel.



# Семинарское занятие №16

### Задача №16

#### Базовый вариант.

- 1. *Списки, словари, функции*. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Ввести два списка (int) с клавиатуры, сделать проверку их на равенство длины и объединить их в словарь.
- 2. Для словаря: произвести сортировку по возрастанию (по значению ключа) и вывести пару «ключ: элемент» с максимальным значением элемента.

- **2.** *Списки, словари, функции.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1. Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 3. Ввод списков, проверка на длину и объединение в словарь. Сохранение его в MySQL с последующим выводом в консоль.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести их в консоль из Excel.



# Семинарское занятие №17. Контрольная работа №5

## Задача №17

#### Базовый вариант.

- 1. *Списки, функции*. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Ввести два списка (int) с клавиатуры.
- 2. Каждый список разбить на равные подсписки. Например, если список состоит из 12 элементов, то необходимо разбить его на 4, 3 или 2 равных части.

- 2. *Множества*. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Задачи полностью идентичны заданию №1. Каждый пункт меню отдельная функция.
- 1. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 2. Создать базу данных и таблицу в MySQL.
- 3. Ввод списков. Сохранение его в MySQL с последующим выводом в консоль.
- 4. Сохранить данные из MySQL в Excel и вывести их в консоль из Excel.



# Полухардкорная (полуспециальный вариант) задача на 4.5 балла к уже существующим

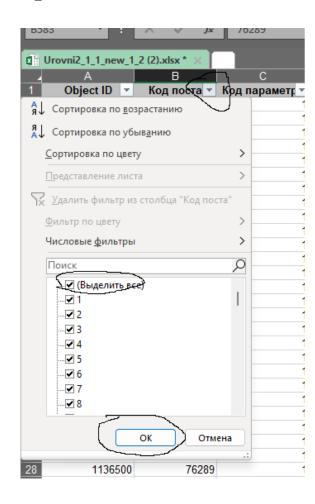
- 1. Большие данные. Дан файл Excel, в котором хранится больше миллиона значений с данными по гидрологическим постам и автоматическим станциям Республики Башкортостан. Необходимо реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню должен быть отдельной функцией. Пункты консольного меню:
- 1. Вывести все таблицы из базы данных MySQL.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL (одна для всего файла).
- 3. Экспортировать все данные из файла в Excel в MySQL (с учетом структуры данных: столбцы должны называться точно также, либо перевести названия на английский язык).
- 4. Дополнительно реализовать экспорт из эксель-файла по столбцам (название столбца вводится с клавиатуры). Т.е. мы вводим название столбца и происходит экспорт данных в таблицу MySQL.
- 5. Реализовать вывод из MySQL всех данных по коду гидрологического поста (задается с клавиатуры). Т.е. вводим код гидрологического поста и выводятся данные только по этому гидропосту.
- 6. Реализовать вывод из MySQL данных по коду гидропоста (вводится с клавиатуры) и дате (вводится с клавиатуры). Т.е. вводим дату и код гидропоста, и в консоль должны выводится все данные по гидропосту на задаваемую дату.

Ссылка на файл Excel: <a href="https://palchevsky.ru/uploads/Urovni2\_1\_1\_new\_1\_2.xlsx">https://palchevsky.ru/uploads/Urovni2\_1\_1\_new\_1\_2.xlsx</a>

Для отображения всех данных необходимо проделать показанные на следующем слайде действия.



# Пояснение к полухардкорной задаче





# Хардкорная (специальный вариант) задача на 6 баллов к уже существующим

- 1. Большие данные и машинное обучение. Дан файл Excel, в котором хранится больше миллиона значений с данными по гидрологическим постам и автоматическим станциям Республики Башкортостан. Необходимо реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню должен быть отдельной функцией. Пункты консольного меню:
- 1. Вывести все таблицы из базы данных MySQL.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL (одна для всего файла).
- 3. Экспортировать все данные из файла в Excel в MySQL (с учетом структуры данных: столбцы должны называться точно также, либо перевести названия на английский язык).
- 4. Дополнительно реализовать экспорт из эксель-файла по столбцам (название столбца вводится с клавиатуры). Т.е. мы вводим название столбца и происходит экспорт данных в таблицу MySQL.
- 5. Реализовать вывод из MySQL всех данных по коду гидрологического поста (задается с клавиатуры). Т.е. вводим код гидрологического поста и выводятся данные только по этому гидропосту.
- 6. Реализовать вывод из MySQL данных по коду гидропоста (вводится с клавиатуры) и дате (вводится с клавиатуры). Т.е. вводим дату и код гидропоста, и в консоль должны выводится все данные по гидропосту на задаваемую дату.
- 7. Восстановить все пропущенные данные (за исключением столбца «Описание») в MySQL методом k-ближайших соседей (метрика: Евклидово расстояние).

Ссылка на файл Excel: <a href="https://palchevsky.ru/uploads/Urovni2\_1\_1\_new\_1\_2.xlsx">https://palchevsky.ru/uploads/Urovni2\_1\_1\_new\_1\_2.xlsx</a>



# Материал на весенний семестр 2023/24 учебного года

# Рекомендации к решению задач



Для решения задач с SQL, классами, tkinter и фреймворками необходимо посмотреть следующие лекции и практики:

- 1. Установка MySQL и Workbench на Windows 11: <a href="https://youtu.be/fjWT1MpSW\_0?si=sFYtg\_s6mmlefJJR">https://youtu.be/fjWT1MpSW\_0?si=sFYtg\_s6mmlefJJR</a>
- 2. Лекция №3: "Архитектурные паттерны и паттерны проектирования". Flask+SQL: <a href="https://youtu.be/F4lO8XKHiSY?si=3joBfUvNA0Z0Jfm7">https://youtu.be/F4lO8XKHiSY?si=3joBfUvNA0Z0Jfm7</a>
- 3. Разработка и интеграция. Лекция №4: "Виртуализация и контейнеризация". Docker + Django + PyCharm: https://youtu.be/VnouL-SQIjU?si=cuSWesP062ht2UUN
- 4. Лекция №6: Функции в Python: <a href="https://youtu.be/uASICJVhREc?si=DBfD7yunNiC\_F5Xl">https://youtu.be/uASICJVhREc?si=DBfD7yunNiC\_F5Xl</a>
- 5. Лекция №7: Взаимодействие с MySQL посредством языка программирования Python: <a href="https://youtu.be/OBdH-s7FEEs?si=DrMN9QmenHleyicf">https://youtu.be/OBdH-s7FEEs?si=DrMN9QmenHleyicf</a>
- 6. Решение задач на Python. Часть 2. Связка SQL + Python (тонкости): https://youtu.be/KF1hXiw7yNM?si=IQKtVQAfUTCG-Nkl
- 7. Лекция №9. Python. ООП. Абстракция, инкапсуляция, наследование и полиморфизм: https://youtu.be/auo\_gjOJllI?si=t731REccWvGlJ\_nS
- 8. Решение задач на Python. Часть 4. Создание двухуровневого приложения на Python: <a href="https://youtu.be/nErcMnSvH7Q?si=DvvTft5B3L9NZvo7">https://youtu.be/nErcMnSvH7Q?si=DvvTft5B3L9NZvo7</a>
- 9. Решение задач на Python. Часть 5. Создание программы с консольным меню на Python посредством ООП: <a href="https://youtu.be/qrD1MV-DxcA?si=Y-Rc51cGUI\_3JnmP">https://youtu.be/qrD1MV-DxcA?si=Y-Rc51cGUI\_3JnmP</a>

#### Ссылка на плейлисты:

- 1. «Алгоритмы и структуры данных в языке Python»/«Практикум по программированию»:
- https://www.youtube.com/watch?v=fHGIfQD7Ciw&list=PLNSAyqUuk6sS4QtY-WJgsRckOpj3mhDYg
- 2. «Разработка и интеграция»:
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLNSAyqUuk6sS2Ea2UCBwpm6qWL0rdH5TS

## Баллы за задачи



Вид задачи	Баллы
Сложный вариант (Tkinter + MySQL + экспорт из MySQL в Excel +	
OOΠ + Django + Flask)	7
Базовый вариант не выполняем. Он служит для более детального	
описания задачи.	

Ссылка на рейтинг:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/114tKSw7EcygY9BcS-gqnnbcC2vTQmmAzOTzwRMKI7M/

# Онлайн-консультации для сдачи долгов



#	Дата	Группы	Время
13	26.02.2024	Все группы	20:00-22:00
14	11.03.2024	Все группы	20:00-22:00
15	25.03.2024	Все группы	20:00-22:00
16	08.04.2024	Все группы	20:00-22:00
17	22.04.2024	Все группы	20:00-22:00
18	13.05.2024	Все группы	20:00-22:00
19	27.05.2024	Все группы	20:00-22:00

Ссылки на консультации можно найти тут: <a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/114tKSw7EcygY9BcS-gqnnbcC2-vTQmmAzOTzwRMKI7M/">https://docs.google.com/spreadsheets/d/114tKSw7EcygY9BcS-gqnnbcC2-vTQmmAzOTzwRMKI7M/</a>

## Дедлайн по задачам



# темы	Дедлайн	Группы
1	15.03.2024	Все группы
2	12.04.2024	Все группы
3	13.05.2024	Все группы
4	31.05.2024	Все группы
5	05.06.2024	Все группы

## Темы семинарских (практических) занятий







- 1. Введение в ООП на Python (4 занятия).
- 2. ООП на Python (4 занятия).
- 3. Функциональное программирование (3 занятия).
- 4. Структуры данных: массивы, стеки, очереди, списки, бинарные деревья (4 занятия).
- 5. Алгоритмы поиска и сортировки, хеш-таблицы (2 занятия).



Базовый вариант не выполняем. Он служит для более детального описания задачи.



### Семинарское занятие №18. Выполняем только сложный вариант Задача №18

*Базовый вариант. Классы.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). <u>Каждый пункт меню – отдельный класс</u>. Суть программы заключается в возможности хранения данных о наличии мебели на складе. <u>Первые два пункта реализовываются в абстрактном классе и оттуда инициализируются (вызываются).</u>

- 1. Создать базу данных в MySQL. Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных и список баз данных.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Дата ввоза мебели (дата), Отдел (текст), Вид мебели (текст), Цена мебели (текст). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы и список таблиц.
  - 3. Ввести все данные с клавиатуры, а также сохранить в MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 4. Вывести все данные из MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel.

#### Сложный вариант. \*

*Классы и графика.* Реализовать программу с интерактивным графическим меню (библиотека Tkinter). Задача полностью идентична базовому варианту. Можно не использовать абстрактные классы. <u>Первые два пункта необходимо</u> создать либо отдельными методами в одном классе, либо отдельными классами.

- 1. Создать базу данных в MySQL (<u>отдельное поле и кнопка</u>). Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных, а также все базы данных <u>в отдельном окне.</u>
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL (<u>отдельное поле и кнопка</u>) со следующими столбцами: ID (целое число), Дата ввоза мебели (дата), Отдел (текст), Вид мебели (текст), Цена мебели (текст). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы в базе данных, а также все таблицы этой базы данных <u>в отдельном окне.</u>
- 3. Ввести все данные в MySQL в отдельном окне (окно вызывается при нажатии на кнопку) и вывести их в отдельном окне из MySQL при нажатии на кнопку.
  - 4. Сохранить данные из MySQL в Excel нажатием на кнопку.



## Семинарское занятие №19. Выполняем только сложный вариант Задача №19

*Базовый вариант. Классы.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). <u>Каждый пункт меню – отдельный класс</u>. Первые два пункта реализовываются в абстрактном классе и оттуда инициализируются (вызываются).

- 1. Создать базу данных в MySQL. Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных и список баз данных.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Матрица 1 (текст), Матрица 2 (текст), Матрица 3 (текст). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы и список таблиц.
  - 3. Ввести две матрицы и перемножить их, а также сохранить в MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 4. Вывести все данные из MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel.

#### Сложный вариант. \*

*Классы и графика.* Реализовать программу с интерактивным графическим меню (библиотека Tkinter). Задача полностью идентична базовому варианту. Можно не использовать абстрактные классы. <u>Первые два пункта необходимо создать либо отдельными методами в одном классе, либо отдельными классами.</u>

- 1. Создать базу данных в MySQL (<u>отдельное поле и кнопка</u>). Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных, а также все базы данных в отдельном окне.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Матрица 1 (текст), Матрица 2 (текст), Матрица 3 (текст). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы в базе данных, а также все таблицы этой базы данных в отдельном окне.
- 3. Ввести две матрицы и перемножить их (делается в отдельном окне, а само окно вызывается при нажатии на кнопку), сохранив три матрицы в MySQL.
  - 4. Вывести три матрицы из MySQL в отдельном окне при нажатии на кнопку.
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel нажатием на кнопку.

4



## Семинарское занятие №20. Выполняем только сложный вариант Задача №20

Базовый вариант. Классы. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню – отдельный класс. Первые два пункта реализовываются в абстрактном классе и оттуда инициализируются (вызываются). Необходимо определить количество прожитых дней человеком на текущую дату, исходя из известной даты его рождения.

- 1. Создать базу данных в MySQL. Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных и список баз данных.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), ФИО (текст), Дата рождения (дата), Количество прожитых дней (целое число). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы и список таблиц.
- 3. Ввести данные и вычислить количество прожитых дней, а также сохранить в MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 4. Вывести все данные из MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel.

#### Сложный вариант. \*

*Классы и графика*. Реализовать программу с интерактивным графическим меню (библиотека Tkinter). Задача полностью идентична базовому варианту. Можно не использовать абстрактные классы. <u>Первые два пункта необходимо создать либо отдельными</u> методами в одном классе, либо отдельными классами.

- 1. Создать базу данных в MySQL (<u>отдельное поле и кнопка</u>). Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных, а также все базы данных <u>в отдельном окне.</u>
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), ФИО (текст), Дата рождения (дата), Количество прожитых дней (целое число). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы в базе данных, а также все таблицы этой базы данных в отдельном окне.
- 3. Ввести данные и вычислить количество прожитых дней (делается в отдельном окне, а само окно вызывается при нажатии на кнопку), сохранив данные и результаты в MySQL.
  - 4. Вывести все данные из MySQL в отдельном окне при нажатии на кнопку.
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel нажатием на кнопку.



# Семинарское занятие №21. Выполняем только сложный вариант Задача №21. Контрольная работа №1

Базовый вариант. Классы. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню – отдельный класс. Первые два пункта реализовываются в абстрактном классе и оттуда инициализируются (вызываются). Разработать лямбда-функцию для вычисления площади трапеции по известным двум основаниям и высоте.

- 1. Создать базу данных в MySQL. Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных и список баз данных.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Первое основание (float), Второе основание (float), Высота (float), Площадь трапеции (float). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы и список таблиц.
- 3. Ввести данные и вычислить площадь трапеции, а также все данные и результат сохранить в MySQL (отдельный класснаследник от абстрактного).
  - 4. Вывести все данные из MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel.

#### Сложный вариант. \*

*Классы и графика.* Реализовать программу с интерактивным графическим меню (библиотека Tkinter). Задача полностью идентична базовому варианту. Можно не использовать абстрактные классы. <u>Первые два пункта необходимо создать либо отдельными методами в одном классе, либо отдельными классами.</u>

- 1. Создать базу данных в MySQL (<u>отдельное поле и кнопка</u>). Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных, а также все базы данных в отдельном окне.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Первое основание (float), Второе основание (float), Высота (float), Площадь трапеции (float). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы в базе данных, а также все таблицы этой базы данных в отдельном окне.
- 3. Ввести данные и вычислить площадь трапеции (делается в отдельном окне, а само окно вызывается при нажатии на кнопку), сохранив данные и результаты в MySQL.
  - 4. Вывести все данные из MySQL в отдельном окне при нажатии на кнопку.
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel нажатием на кнопку.



## Семинарское занятие №22. Выполняем только сложный вариант Задача №22

*Базовый вариант. Классы.* Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). <u>Каждый пункт меню – отдельный класс.</u> Первые два пункта реализовываются в абстрактном классе и оттуда инициализируются (вызываются). *С помощью NumPy и Math перевести градусы в радианы.* 

- 1. Создать базу данных в MySQL. Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных и список баз данных.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Градусы (float), Радианы (float). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы и список таблиц.
- 3. Ввести градусы (75, 180 и 90) и перевести их в радианы, а также сохранить в MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 4. Вывести все данные из MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel.

#### Сложный вариант. \*

*Классы и графика.* Реализовать программу с интерактивным графическим меню (библиотека Tkinter). Задача полностью идентична базовому варианту. Можно не использовать абстрактные классы. <u>Первые два пункта необходимо создать либо отдельными методами в одном классе, либо отдельными классами.</u>

- 1. Создать базу данных в MySQL (<u>отдельное поле и кнопка</u>). Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных, а также все базы данных <u>в отдельном окне.</u>
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Градусы (float), Радианы (float). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы в базе данных, а также все таблицы этой базы данных в отдельном окне.
- 3. Ввести градусы 75, 180 и 90, перевести их в радианы (делается в отдельном окне, а само окно вызывается при нажатии на кнопку), сохранив данные и результаты в MySQL.
  - 4. Вывести все данные из MySQL в отдельном окне при нажатии на кнопку.
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel нажатием на кнопку.



## Семинарское занятие №23. Выполняем только сложный вариант Задача №23

Базовый вариант. Классы. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню – отдельный класс. Первые два пункта реализовываются в абстрактном классе и оттуда инициализируются (вызываются). Дан список S состоящий из N различных элементов. Вывести индексы четных элементов списка. Использовать функции высшего порядка, например, lambda.

- 1. Создать базу данных в MySQL. Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных и список баз данных.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Список (текст), Индексы (текст). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы и список таблиц.
- 3. Ввести список с клавиатуры из 95 элементов и вывести индексы четных элементов списка, а также сохранить данные и результаты в MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 4. Вывести все данные из MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel.

#### Сложный вариант. \*

*Классы и графика.* Реализовать программу с интерактивным графическим меню (библиотека Tkinter). Задача полностью идентична базовому варианту. Можно не использовать абстрактные классы. <u>Первые два пункта необходимо создать либо отдельными методами в одном классе, либо отдельными классами</u>.

- 1. Создать базу данных в MySQL (<u>отдельное поле и кнопка</u>). Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных, а также все базы данных <u>в отдельном окне.</u>
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Список (текст), Индексы (текст). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы в базе данных, а также все таблицы этой базы данных в отдельном окне.
- 3. Ввести список с клавиатуры из 95 элементов и вывести индексы четных элементов (делается в отдельном окне, а само окно вызывается при нажатии на кнопку), сохранив данные и результаты в MySQL.
  - 4. Вывести все данные из MySQL в отдельном окне при нажатии на кнопку.
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel нажатием на кнопку.



## Семинарское занятие №24. Выполняем только сложный вариант Задача №24

Базовый вариант. Классы. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню – отдельный класс. Первые два пункта реализовываются в абстрактном классе и оттуда инициализируются (вызываются). Дан список А3, состоящий из четного количества элементов. Используя функцию/функции высшего порядка разбейте его на списки В, С так, чтобы в одном были положительные элементы, а в другом отрицательные.

- 1. Создать базу данных в MySQL. Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных и список баз данных.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Исходный список (текст), Список с положительными элементами (текст), Список с отрицательными элементами. Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы и список таблиц.
- 3. Ввести список с клавиатуры из 85 отрицательных и положительных элементов, а также разбить список на два отдельных: в одном только положительные элементы, в другом только отрицательные. Сохранить данные и результаты в MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 4. Вывести все данные из MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel.

#### Сложный вариант. \*

- **2.** *Классы и графика.* Реализовать программу с интерактивным графическим меню (библиотека Tkinter). Задача полностью идентична базовому варианту. Можно не использовать абстрактные классы. <u>Первые два пункта необходимо создать либо отдельными методами в одном классе, либо отдельными классами.</u>
- 1. Создать базу данных в MySQL (<u>отдельное поле и кнопка</u>). Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных, а также все базы данных в отдельном окне.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Исходный список (текст), Список с положительными элементами (текст), Список с отрицательными элементами. Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы в базе данных, а также все таблицы этой базы данных в отдельном окне.
- 3. Ввести список с клавиатуры из 85 отрицательных и положительных элементов, а также разбить список на два отдельных: в одном только положительные элементы, в другом только отрицательные (делается в отдельном окне, а само окно вызывается при нажатии на кнопку), сохранив данные и результаты в MySQL.
  - 4. Вывести все данные из MySQL в отдельном окне при нажатии на кнопку.
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel нажатием на кнопку.



## Семинарское занятие №25. Выполняем только сложный вариант

### Задача №25. Контрольная работа №2

Базовый вариант. Классы. Реализовать программу с интерактивным консольным меню, (т.е. вывод списка действий по цифрам. При этом при нажатии на цифру у нас должно выполняться определенное действие). Каждый пункт меню – отдельный класс. Первые два пункта реализовываются в абстрактном классе и оттуда инициализируются (вызываются). Ввести с клавиатуры строку из 120 элементов. Вывести из этой строки количество гласных и согласных, а также вывести первые 20 элементов и последние 15 методом среза.

- 1. Создать базу данных в MySQL. Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных и список баз данных.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Список (текст), Количество гласных (int), Количество согласных (int), Первые 20 элементов (текст), Последние 15 элементов (текст). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы и список таблиц.
- 3. Ввести список с клавиатуры из 120 элементов и вывести количество гласных, согласных, первые 20 элементов и последние 15 элементов срезом, а также сохранить данные и результаты в MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 4. Вывести все данные из MySQL (отдельный класс-наследник от абстрактного).
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel.

#### Сложный вариант. \*

- **2.** *Классы и графика.* Реализовать программу с интерактивным графическим меню (библиотека Tkinter). Задача полностью идентична базовому варианту. Можно не использовать абстрактные классы. <u>Первые два пункта необходимо создать либо отдельными методами в одном классе, либо отдельными классами.</u>
- 1. Создать базу данных в MySQL (<u>отдельное поле и кнопка</u>). Должно выводиться сообщение об успешном создании базы данных, а также все базы данных в отдельном окне.
- 2. Создать таблицу в базе данных MySQL со следующими столбцами: ID (целое число), Список (текст), Количество гласных (int), Количество согласных (int), Первые 20 элементов (текст), Последние 15 элементов (текст). Должно выводиться сообщение об успешном создании таблицы в базе данных, а также все таблицы этой базы данных в отдельном окне.
- 3. Ввести список с клавиатуры из 120 элементов и вывести количество гласных, согласных, первые 20 элементов и последние 15 элементов срезом (делается в отдельном окне, а само окно вызывается при нажатии на кнопку), сохранив данные и результаты в MySQL.
  - 4. Вывести все данные из MySQL в отдельном окне при нажатии на кнопку.
  - 5. Сохранить данные из MySQL в Excel нажатием на кнопку.



### Семинарское занятие №26

#### Задача №26

1. При реализации проекта в обязательном порядке применяем диаграмму Ганта (можно использовать любой софт для ее реализации) с каскадной моделью жизненного цикла ПО. Должны быть задействованы как минимум следующие поля: «Задача», «Дата начала», «Дата завершения», «Исполнитель», «Статус». Пример представлен на рисунке:

В	Диаграмма Ганта для Ян Файл Правка Вид Вставка						осле	днее	изм	енені	ие: то	олько	что								6	Hac	грой	ки Д	Цосту	упа
į	S	.000_ 123	8 → Montserra	at - 10 - B	I S A	۵.	⊞	<b>E E</b>	-	≡ -	1	+   <del>†</del>	- P	-	GÐ	∄ [	ılı '	7 -	Σ	-	Py	•				
01:	BT2 → fx   24.01.2020																									
	В	С	D	Е	F	G	н	1	J	K	L	M I	1 0	Р	Q	R	S	T	U	V	W	Х	Y	Z	AA	AB
1	Задача	Дата начала	Дата завершени я	Исполнитель	Статус	05.05.2022	06.05.2022	07.05.2022	08.05.2022	09.05.2022	10.05.2022	11.05.2022	13.05.2022	14.05.2022	15.05.2022	16.05.2022	17.05.2022	18.05.2022	19.05.2022	20.05.2022	21.05.2022	22.05.2022	23.05.2022	24.05.2022	25.05.2022	26.05.2022
2	пишем статью	05.05.2022	27.05.2022	Юлия *	Открыто *																					
3	Получить ТЗ	05.05.2022	05.05.2022	Юлия *	Сделано *																					
4	Прояснить понимание задачи	06.05.2022	06.05.2022	Юлия <del>•</del> Светлана	Сделано 🔻																					
5	Поставить сроки	07.05.2022	07.05.2022	Юлия <del>•</del> Светлана	Сделано 🕶																					
6	Поговорить с экспертом	10.05.2022	10.05.2022	Юлия *	Сделано 🕆																					
7	Сдать первую версию текста	19.05.2022	19.05.2022	Юлия	Сделано *																					
8	Отработать комментарии главреда	20.05.2022	20.05.2022	Юлия	Сделано 🕆																					
9	Сдать доработанную версию	23.05.2022	23.05.2022	Юлия	В процессе 🕆																					
0	Обсудить с главредом	24.05.2022	24.05.2022	Юлия 🔻	Открыто *																					
11	Сдать финальную версию	26.05.2022	26.05.2022	Юлия 🔻	Открыто *																					
12	Опубликовать	27.05.2022	27.05.2022	Светлана	Открыто 🔻																					
13	Получить постоплату	12.06.2022	12.06.2022	Бухгалтерия	Открыто 🕆																					

2. Разработать и реализовать тематический блог на фреймворке Django согласно видеолекции №11 (<a href="https://youtu.be/BCmciDUeZ9U?si=1aLJWlez-um2gQZG">https://youtu.be/BCmciDUeZ9U?si=1aLJWlez-um2gQZG</a>). Блог должен соответствовать IT-тематике. Весь проект должен быть запущен в Docker Compose, что предпочтительнее, безопаснее, удобнее и быстрее. Обязательно должен присутствовать контроль версий Git.



### Семинарское занятие №27

Задача №27

#### 1. Добавить в блог следующие функции:

- 1.1. Пагинацию страниц.
- 1.2. Регистрацию и авторизацию.
- 1.3. Автоматический переводчик (с английского на русский и с русского на английский).

# 2. Необходимо модернизировать авторизацию и регистрацию: должны открываться не по ссылке, а в модальном окне.

Добавить текущие функции и их реализацию в диаграмму Ганта в виде задач.



### Семинарское занятие №28

### Задача №28 (Контрольная работа №3)

- 1. На основе любой библиотеки машинного и глубокого обучения реализовать один из нижепредставленных методов прогнозирования:
- а) полиномиальная регрессия;
- б) градиентный бустинг;
- в) рекуррентная нейронная сеть.
- Можно использовать любой подходящий датасет:

### https://www.kaggle.com/datasets

Исходные данные для обучения, а также прогнозные значения должны храниться в любой реляционной/нереляционной СУБД (на выбор разработчика).

- 2. Создать отдельную статичную страницу, на которой должны быть следующие функции: кнопка обучения метода прогнозирования, кнопка запуска модели прогнозирования, вывод результатов из БД.
- 3. Добавить текущие функции и их реализацию в диаграмму Ганта в виде задач.



Семинарское занятие №29

Задача №29

<u>Задача №29 идентична задаче №26. Единственным отличием является то, что вместо MySQL необходимо использовать MongoDB.</u>



Семинарское занятие №30

Задача №30

<u>Задача №30 идентична задаче №27. Единственным отличием является то, что вместо MySQL необходимо использовать MongoDB.</u>



Семинарское занятие №31

Задача №31

<u>Задача №31 идентична задаче №28. Единственным отличием является то, что вместо MySQL необходимо использовать MongoDB.</u>