

컴파일러 도구와 이해와 활용 세미나 1차에서 이론적인 부분들을 살펴보았습니다. 세미나 2차 진행하면서 간략하게 다시 설명할 예정이고 예시를 보면 더 쉽게 알 수 있습니다.

이번에는 플렉스와 바이슨 사용법을 이해하는 것이 목표입니다. 먼저 간단한 계산기 문법을 파싱하고 파일에 설정된 계산 내용을 처리하는 과정을 보면서 다음을 살펴봅니다.

- 토큰 정의
- 문법 정의
- 문법에 따른 처리
  - 의미 처리

계산기 예제로 기본 흐름이 이해되면 메세지 IDL로 정의된 파일을 C++/C# 언어로 변환하는 과정을 살펴봅니다. 계산기 예제와 달리 문법 처리 시 AST 트리를 구성하고 이에 따라 코드를 생성합니다.

위의 과정을 함께 보고 나중에 따로 몇 번 연습을 하면 다른 도구들 개발에 유용하게 활용할 수 있을 것으로 기대합니다.