

STAGE - DÉVELOPPEMENT ET INGÉNIERIE LOGICIELLE

Full Stack · Mobile · UI/UX Design · Deep Learning · API REST · Bases de données

entre le 7 avril et le 24 juillet 2026

12 à 15 semaines

Passionné d'informatique depuis plus de 5 ans, j'ai toujours eu cette curiosité de comprendre comment les choses fonctionnent réellement. J'aime toucher à tout et je ne lâche jamais rien tant que je n'ai pas mené à bien ce que j'ai entrepris.

CONTACT

 07 69 40 23 73

 merlin.sarrassat@gmail.com

 lay009.github.io

 Rouen

 Permis B

SAVOIR-ÊTRE ET SOFT-SKILLS

- Curiosité intellectuelle
- Persévérance
- Adaptabilité
- Esprit d'équipe
- Goût pour les nouvelles technologies informatiques
- Anglais (B2)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages :

- C, C++, Python, Dart, JavaScript

Web & Mobile :

- Firebase, HTML/CSS, Figma (UI/UX)

Outils & Système :

- Git, Linux, Arduino, MySQL

Logiciels et outils bureautiques :

- Pack Office (Word, Excel, PowerPoint)

Projets personnels et professionnels

♦ 2025

- **App mobile Écologique | Flutter, Node.js/JS** : Conception Fullstack d'une application de gamification écologique. Play Store : "Climosa"
- **App mobile localisation poubelles | Flutter, Google Maps API** : Développement complet et publication d'une application sur les stores. Play Store : "Poubelles Rouen"

2024

- **Logiciel d'automatisation réseaux sociaux | Python** : Création d'un logiciel d'automatisation de production et de publication de contenus vidéo sur les réseaux sociaux.

2023

- **Deep Learning Crypto | Python, NumPy** : Implémentation "from scratch" de réseaux de neurones artificiels pour l'analyse prédictive de marchés financiers.
- **Simulateur d'Évolution | Python** : Modélisation d'algorithmes génétiques et de sélection naturelle via des individus artificiels.

2022

- **Jeu d'arcade 2D | Python, Pygame** : Développement complet d'un jeu de course en 2D via la bibliothèque Pygame.
- **Site Web Vitrine | HTML5, CSS3** : Design et intégration d'un site web au style minimaliste.

2021

- **Jeu de réflexion | Microsoft MakeCode (No-code)** : Création d'un jeu à l'aide d'une programmation par blocs.

Formations

Etudiant ingénieur cycle préparatoire

CESI Rouen

Depuis septembre 2024
(Actuellement en 2^e année)

Baccalauréat STI2D mention très bien

Lycée Modeste Leroy, Evreux

juillet 2024