1- إنشاء مكتبة DLL

image 01

في دلفي قم بإنشاء مكتبة ذات الربط الديناميكي (DLL) بالضغط على :

file/Other ثم قم باختيار مكتبة ذات الربط الديناميكي

Dynamic Link Library أو بالفرنسية

bibliothèque de liaison dynamique. بعد ذلك ستظهر لك الوحدة الرئيسية

كما هو موضح في الصورة1. قم بحفظ البرنامج وسمه MyLibrary.dll.

بعد ذلك قم بإضافة Form إلى المشروع ثم قم بحفظ الوحدة باسم

UMyForm.pas وسم الفورم باسم fMyForm

- الآن سنقوم بإضافة إجراء إلى الوحدة الرئيسية التي تمكننا من إظهار الفور والذي

سيكون اسمه ShowMyForm كما موضح في الصورة التالية. قم بحفظ البرنامج.

**library** MyLibrary;

**uses**

System.SysUtils,

System.Classes,

UMyForm in 'UMyForm.pas' {fMyForm};

{$R \*.res}

**procedure** ShowMyForm; **stdcall**;

**begin**

**With** TfMyForm.Create(nil)**do**

**try**

showmodal

**finally**

**free**;

**end**;

**end**;

//قائمة الاجراءات والدوال القابلة للاستدعاء من طرف برامج أخرى

**exports**

ShowMyForm;

**begin**

**end**.

2- إنشاء المشروع: قم بإنشاء مشروع دلفي VCL ضف زر إلى النافذة الإفتراضية، ثم احفظه. بعد ذلك إنتقل إلى الوحدة الخاصة بالفورم الافتراضية وفي القائمة Type سنقوم بتعريف نوع جديد كما يلي

**unit** Unit2;

**interface**

**uses**

Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System.Classes, Vcl.Graphics,

Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs;

**type**

TShowMyForm = procedure; stdcall;

TForm2 = **class**(TForm)

**private**

**public**

**end**;

داخل الزر سنكتب التعليمات التي تمكننا من تحميل المكتبة ، إستدعاء الإجراء، وفي الأخير تفريغ المكتبة من الذاكرة عند الإنتهاء.

**procedure** TForm2.Button1Click(Sender: TObject);

**var**

dllHandle : cardinal;

ShowMyForm : TShowMyForm;

**begin**

تحميل المكتبة //

dllHandle := LoadLibrary('E:\Lab\Sm Toturiels\Source Code\Dll\MyLibrary\Win32\Debug\MyLibrary.dll') ;

**if** dllHandle <> 0 **then**

**begin**

// محاولة الحصول على عنوان الدالة Reference //

@ShowMyForm := GetProcAddress(dllHandle, 'ShowMyForm') ;

**if** Assigned (ShowMyForm) **then**

تنفيذ الإجراء //

ShowMyForm;

تفريغ المكتبة من الذاكرة //

FreeLibrary(dllHandle) ;

**end else**

**begin**

ShowMessage('MyLibrary.dll not found / not loaded') ;

**end;**

**end;**