

# Programação de computadores

**OPERADORES** 

### No episódio anterior...

Função: print("Primeiro exemplo")

```
main.py

1 print("Primeiro exemplo")
2
3
```

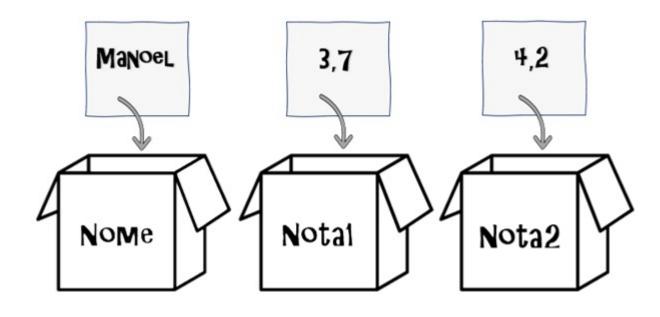




#### No episódio anterior...

- Variáveis armazenam temporariamente uma informação na memória do computador.
- Para isto, devemos identificar em que parte da memória estamos guardando a informação para depois poder recuperá-la.





#### No episódio anterior...

Para entrada de dados em Python utilizamos a função: input()

```
variável = input("Mensagem")
```





O valor fornecido pelo usuário é sempre um texto, nunca um número.

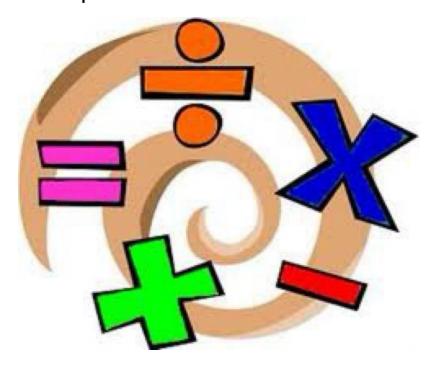


#### Conversões de tipos

```
a = int(input("Digite um número inteiro: "))
b = float(input("Digite sua altura: "))
```

#### Conceitos abordados nesta aula

- A proposta desta aula é apresentar para vocês as Operações Numéricas.
- Veremos, portanto, as operações aritméticas básicas: soma, subtração, multiplicação, divisão e resto da divisão.
- Para isso vamos conhecer os operadores numéricos e suas precedências.



#### Prioridade dos operadores aritméticos

Operador	Operação	Prioridade
+	Soma	40
_	Subtração	40
*	Multiplicação	3º
/	Divisão	3º
//	Parte Inteira	3º
%	Resto de uma divisão inteira	2º
+	Manutenção de sinal	10
_	Inversão de sinal	10

#### Observações:

- Em uma expressão com operadores da mesma prioridade, as operações serão executadas de esquerda a direita.
- Nas linguagens com operadores para potência, eles teriam prioridade maior que + / \*

Vamos criar um programa que solicite ao usuário um número inteiro com três dígitos e exiba esse número com os dígitos invertidos.

```
inicio
inteiro num, d1, d2, d3, inverso
escreva("Digite um número com três dígitos:")
leia(num)
d1 = num div 100
d2 = num % 100 div 10
d3 = num % 10
inverso = d3 * 100 + d2 * 10 + d3
escreva("O inverso do número digitado é: ", inverso)
```



Vamos criar um programa que solicite ao usuário um número inteiro com três dígitos e exiba esse número com os dígitos invertidos.

```
num = int(input("Digite um número com três digitos: "))
2 d1 = num // 100
3 d2 = num % 100 // 10
4 d3 = num % 10
5 inverso = d3*100+d2*10+d1
6 print("O inverso do número digitado é", inverso)
```



## Funções Matemáticas (Operadores adicionais)

- math = Módulo matemático reúne funções matemáticas.
- é tutilizado somente para números não complexos.
- Para utiliza-lo, devemos fazer a importação da biblioteca math: import math



Funções	Descrição
math.fabs(x)	Retorna o valor absoluto, não negativo de x.
math.floor(x)	Retorna o maior número inteiro menor ou igual a x.
math.ceil(x)	Retorna o menor número inteiro maior ou igual a x
math.sqrt(x)	Retorna a raiz quadrada de x
math.trunc(x)	Retorna a parte inteira de x
math.factorial(x)	Retorna o produto de um inteiro x e todos os inteiros positivos menor que x

# Funções Matemáticas (Operadores adicionais)

Funções	Descrição
math.sin(x)	Retorna um valor representando o seno de um ângulo x
math.cos(x)	Retorna um valor representando o cosseno de um ângulo x
math.tan(x)	Retorna um valor representando a tangente de um ângulo x
math.asin(x)	Retorna o arco-seno de um valor numérico
math.acos(x)	Retorna o arco-cosseno de um valor numérico
math.atan(x)	Retorna o arco-tangente de um valor numérico
math.hypot(x,y)	Retorna a hipotenusa dos números (catetos) fornecidos
math.log(x,[base])	Retorna o log de um dado número x na base em questão
	Retorna o valor de x elevado à potência y
math.pow(x,y)	Se quisermos o resultado em inteiro, devemos usar a função embutida de Python, pow(), ou o operador **.
math.pi	Retorna o valor do número pi

Mais em: <a href="https://docs.python.org/3/library/math.html">https://docs.python.org/3/library/math.html</a>

Vamos criar um programa que apresente o resultado da raiz quadrada de um número digitado pelo usuário. O algoritmo em pseudocódigo ficará assim:

```
algoritmo calculadora
   inicio
        real num, resultado
        escreva ("Digite um número para saber sua raiz quadrada")
        leia (num)
        resultado = raiz(num)
        escreva ("O valor da raiz quadrada é: ", resultado)
        fim
```



Vamos criar um programa que apresente o resultado da raiz quadrada de um número digitado pelo usuário. O programa em Python ficará assim:

```
1 # Exemplo 2 - Raiz quadrada
2 import math
3
4 num = float(input("Digite um número: "))
5 resultado = math.sqrt(num)
6 print("O valor da raiz quadrada é: ", resultado)
```



Vamos criar um programa solicite um número real, calcule e que apresente: a) o valor absoluto; b) somente sua parte inteira; c) sua raiz quadrada; d) o fatorial desse número. O programa em Python ficará assim:

```
main.py >
     import math
     num = float(input("Digite um número real: "))
     absoluto = math.fabs(num)
     inteiro = math.trunc(num)
     raiz = math.sqrt(absoluto)
     fatorial = math.factorial(math.fabs(inteiro))
     print("Absoluto:", absoluto)
     print("Inteiro:", inteiro)
     print("Raiz", raiz)
     print("Fatorial", fatorial)
```

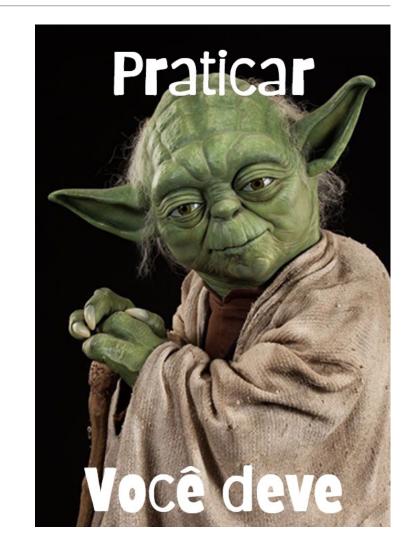


# Exercícios de aplicação



#### Observações sobre exercícios

- Todos os exercícios devem ser resolvidos em Python.
- O código Python pode ser feito no IDLE ou no Repl.it e deve ser salvo um arquivo por exercício com a extensão .py
- Após finalizar todos os exercícios da aula, compacte os arquivos .py e envie no Blackboard.



#### Exercícios

- 1- Faça um programa em Python que calcule e mostre o valor do volume do tronco de uma pirâmide, para isso o programa deve solicitar ao usuário os valores da altura do tronco da pirâmide (h), o valor da base menor (Bmenor) e o da base maior (Bmaior) e calcular a seguinte expressão:
- volume =h/3\*(Bmaior\*\*2 + Bmenor\*\*2 + (Bmaior\*\*2 \* Bmenor\*\*2)\*\*0.5)
- 2- Crie um programa em Python que solicite o valor em horas para o usuário, calcule e mostre o valor em minutos, sabendo que 1 hora tem 60 minutos.
- **3-** Crie um programa em Python que solicite ao usuário a sua idade expressa em anos, meses e dias (variáveis separadas). Calcule e mostre a idade expressa apenas em dias. Para isso considere 1 ano = 365 dias, 1 mês = 30 dias.

#### Exercícios

4- Escreva um programa em Python para calcular o valor de uma prestação em atraso (prestação). Para isso, obtenha o valor da prestação (valorPrestação), a porcentagem de multa pelo atraso (multa) e a quantidade de dias de atraso (qtdeDias). Calcular e mostrar o valor da prestação atualizado, sabendo que:

prestacao=valorPrestacao+(valorPrestacao\*(multa/100)\*qtdeDias)

5- Faça uma programa em Python que peça do usuário um valor em graus para um ângulo. Converta-o para radianos e, usando funções da biblioteca math, imprima o seno, cosseno e tangente deste ângulo.

