

Lógica Computacional

Profa. Kátia Bossi **kbossi@cruzeirodosul.edu.br**

ProfessoresManuel F. Paradela Ledón





Momento das apresentações!

Quem são vocês?



Sobre a disciplina

3h semanais.

Aulas síncronas e remotas pelo Blackboard.

Link por email → antes de cada aula

Depois → link da gravação



Conhecendo um pouco mais sobre a disciplina



Aplicações Para Internet	60	
Língua Brasileira de Sinais	40	
Lógica Computacional		
Matemática Aplicada (Ead)		
Organização e Arquitetura de Computadores		
Pensamento Computacional / Resolução de Problemas		
Programação de Computadores		



Ementa desta disciplina

 Estudo dos conceitos fundamentais de lógica necessários para a definição formal de conceitos computacionais.



Objetivos da disciplina

OBJETIVOS		
Cognitivos	 Conhecer os mecanismos lógicos necessários para realizar um processo dedutivo; Reconhecer como a inferência lógica pode ser usada em Matemática e em outras ciências. 	
Habilidades	 - Desenvolver o raciocínio lógico-matemático; - Expressar-se com objetividade, clareza e precisão; - Adquirir capacidade de pesquisa. 	
Atitudes	- Conscientizar-se da necessidade da pesquisa, como fonte de ampliação de conhecimentos, que sirvam de plataforma ao aprimoramento de atitudes crítico- operacionais.	

Conteúdos da disciplina



UNID.	C/H	Conteúdo
I	3	Apresentação da disciplina - Plano de ensino Apresentação e discussão do Plano de Ensino, focando objetivos, conteúdos, estratégias, avaliação e bibliografia.
II	3	Lógica O que é Lógica;- História;- Contextualização da disciplina no curso e suas aplicações
III	12	Lógica proposicional - Conceito de Proposição;- Proposições Simples e Proposições Compostas; -Conectivos lógicos e tabelas-verdade;- Operações lógicas sobre proposições;- Álgebra das proposições.
IV	12	Equivalência lógica, argumentos e regras de inferência - Definição e propriedades de equivalência lógica;- Definição de argumentos e regras de inferência;- Validade;- Critério; - Condicional Associada; - Argumentos Válidos; - Regras de Inferência; - Exemplos
V	12	Método Dedutivo - Formas normais; - Princípio da dualidade.
VI	12	Lógica de Predicados - A lógica de predicados de primeira ordem;- Regras semânticas;- Quantificadores;- Validade de fórmulas;- Implicações e equivalências entre fórmulas.
VII	6	Avaliação Presencial Provas, Trabalhos, Seminários, Outros.



Avaliações da disciplina

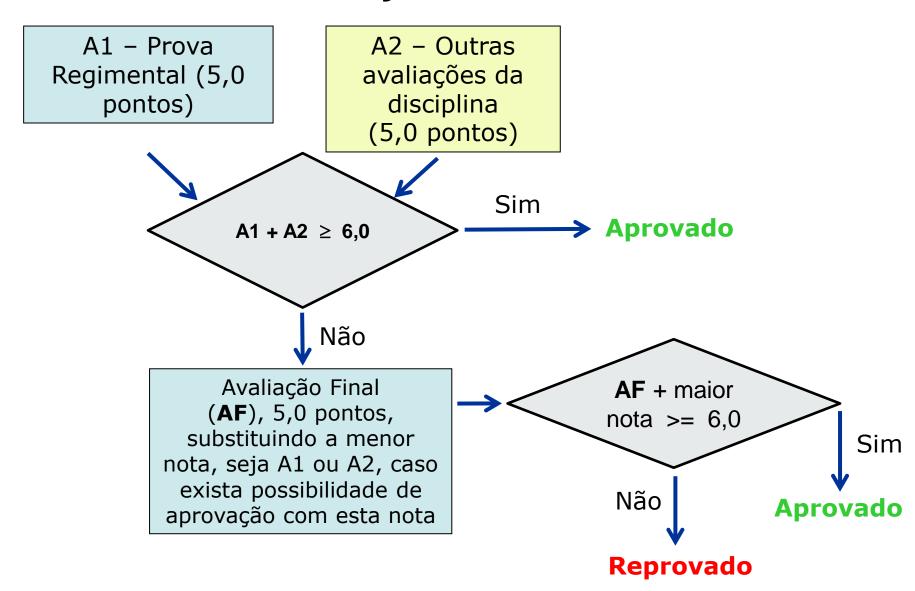
- Avaliação Regimental = 5,0
- Avaliações Parciais = 5,0
 - Listas de exercícios
 - Atividades

Observações:

não serão aceitos trabalhos entregues com atraso.



O sistema de Avaliação





Bibliografia

BIBLIOGRAFIA

Básica:

ALENCAR FILHO, E. Iniciação a lógica matemática. 21. ed. São Paulo: Nobel, 2002.

BISPO. C. A. Introdução à lógica matemática. São Paulo: Cengage Learning, 2012.

SOUZA, J. N. Lógica para ciência da computação: uma introdução concisa. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

Complementar

ABAR, C. A. A. P. Noções de lógica matemática. Disponível em: http://www4.pucsp.br/~logica/ Acesso em: 27 novembro 2020.

BARBIERI FILHO, P.; HETEM JUNIOR, A. Fundamentos de informática: lógica para computação. Rio de Janeiro: LTC, 2013 (e-book).

DAGHLIAN, J. Lógica e álgebra de Boole. 4. ed. São Paulo: Atlas, 2012 (ebook).

HEGENBERG, L. Lógica. 3. ed. Rio de Janeiro: Forense Universitária, 2012. (e-book).

SILVA, Flávio Soares Corrêa da. Lógica para computação: vencedor do 49º Prêmio Jabuti de 2007. São Paulo Cengage Learning 2014 (e-book).



Vamos conversar um pouco...

O que é Lógica?





Lógica

Linguagem, Pensamento

Coerência de Pensamento e Linguagem

Coerência entre realidade e representatividade



Lógica

O que precisamos para afirmar que algo é lógico?

É logico que um time bom tem bons jogadores!





Lógica

O que precisamos para afirmar que algo é lógico?

É logico que um time bom tem bons jogadores!



Compreender as formas de argumentação, das maneiras de encadear o nosso raciocínio para justificar, a partir de fatos básicos, nossas conclusões.



Lógica Aristotélica

A busca de regras que assegurem a validade de um argumento se iniciou por volta de IV a.C. com a primeira sistematização conhecida da lógica, o Organon de autoria de Aristóteles.

De acordo com Aristóteles, a lógica tem como objeto de estudo o pensamento, assim como as leis e regras que o controlam, para que esse pensamento seja correto.



Lógica antiga ou precursora

Aristóteles

Silogismo (Aristóteles)

Todo homem é mortal.

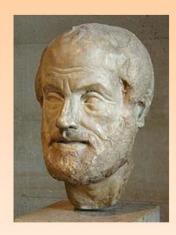
Sócrates é homem.

Logo, Sócrates é mortal.

Ordenando as proposições:

Se Sócrates é homem Se todo homem é mortal Logo (portanto) Sócrates é mortal

(silogismo hipotético)



Aristóteles, filósofo grego (384 a.C. - 322 a.C.)

O silogismo utiliza o método de **dedução**, partindo de <u>premissas</u> para chegar a uma <u>conclusão</u> específica ou particular.



Raciocínio Lógico ou argumentação

Dedutivo - Do Geral para o Particular

Toda mulher gosta de doce.

Kátia é mulher.

Logo, Kátia gosta de doce

 Indutivo – Do Particular para o Geral Kátia gosta de doce.

A Kátia é mulher.

Toda mulher gosta de doce.



Em resumo,

Podemos pensar na lógica como o estudo da validade dos argumentos, focalizando a atenção não no conteúdo, mas sim na sua forma ou na sua estrutura.

Um argumento é uma parte do discurso (falado ou escrito) no qual há premissas e conclusão.

^{*} Dizemos "discurso", em vez de "raciocínio", porque a lógica trata de entidades linguísticas e não do modo como pensamos ou raciocinamos que é o campo da psicologia.



Falácias

- São erros que ocorrem nos argumentos e afetam sua validade.
- Argumentos enganosos e que aparentemente parecem ser bons.

Disseram que eu sou ninguém. Ninguém é perfeito. Logo, eu sou perfeito

Eu sou perfeito. Mas, só Deus é perfeito Logo, eu sou Deus



Onde está a Lógica na Computação?





Lógica na Computação

- Para falarmos sobre o início da Computação na História Humana é necessário recorrer a História da Matemática. Considerando que, a Computação apareceu dentro dos Departamentos de Matemática e, ainda, em algumas Universidades a Ciência da Computação está no Departamento de um Instituto de Matemática. A relação da Matemática com a Computação "muito estreita, quase que inseparável. As primeiras máquinas construídas foram resultado de buscas por parte dos membros dessa comunidade do conhecimento" (FONSECA FILHO, 2007, p. 22).
- O computador e os instrumentos que o antecederam, como a máquina de Pascal, a calculadora de Leibniz, a máquina analítica de Babbage e entre outros, "são somente as manifestações práticas que foram surgindo, com naturalidade, em resultado da busca pelo homem de reduzir os problemas a expressões matemáticas, resolvendo-as segundo regras" (FONSECA FILHO, 2007, p. 45).



Material Complementar

- FONSECA FILHO, C. História da Computação: O caminho do pensamento e da tecnologia. Porto Alegre: EdiPUCRS, 2007.
- O Prazer da Lógica (Documentário-2013)
 https://www.youtube.com/watch?v=qQ1FzfbUTos&t=1514s