

Ús d'eines d'increment de productivitat per entorn de treball de Canigó

A qui va dirigit

A tots els desenvolupadors de l'entorn de treball Canigó.

Introducció

L'entorn de treball Canigó (IDE Eclipse) té diverses eines que faciliten la vida del programador donant suport a la realització de tasques comunes i repetitives. Tres d'aquestes eines són les plantilles (*Templates*), fragments de codi (*Snippets*) i Dreceres (*ShortCuts*). Les plantilles i els fragments de codi estan orientats a l'autogeneració de codi, les dreceres a la forma de com accedim a les funcionalitats d'aquest entorn de treball.

Seguidament veurem les funcionalitats més útils d'aquestes tres eines i com podem personalitzar-les.

Plantilles (Templates)

Una plantilla no és més que una funcionalitat de "auto completar" d'Eclipse. Quan codifiquem en "Java" es possible que hi hagi algunes línies de codi que s'escriuin contínuament, com per exemple els blocs **try-catch**, **system.out**, etc... de forma que si escrivim en l'editor per exemple la paraula **try**, i després polsem "CTRL + espai", l'entorn de treball ens auto completa el bloc i ens escriu tota l'estructura.

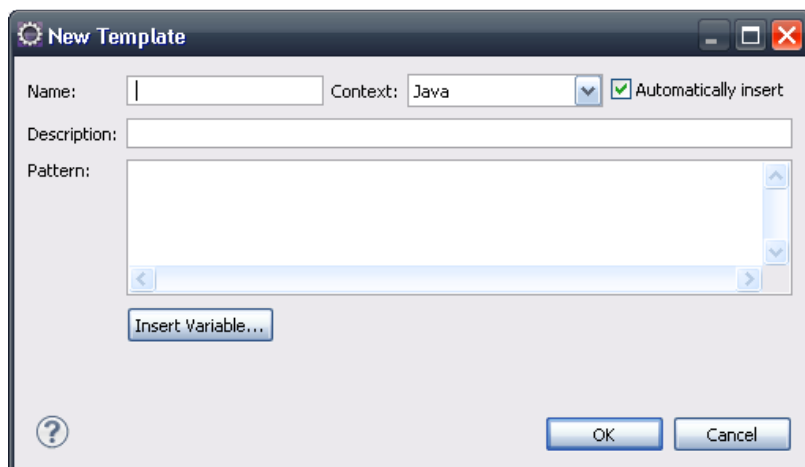
Com a exemples més interessants destaquem les següents plantilles del context de Java:

Plantilla (Template)	Escriu
sysout	System.out.println();
syserr	System.err.println();
try	try { } catch (Exception e) { // TODO: handle exception }
ifelse	if (condition) { } else { }

Si dins de l'entorn de treball anem al menú "window -> preferences -> java -> editor -> templates" s'obrirà la finestra de configuració dels "templates" d'auto completar el codi Java. En aquesta finestra apareix el llistat de "templates" que existeixen a l'entorn de treball. De tal forma que els podem consultar, modificar i crear-ne de nous per un context determinat.

Però no només podem fer servir aquest "templates" sinó que podem crear-ne de nous polsant el botó "New..." que apareix a la dreta de la finestra i al fer-ho s'obrirà la següent finestra:

Ús d'eines d'increment de productivitat per entorn de treball de Canigó



On apareixen els següents camps a omplir:

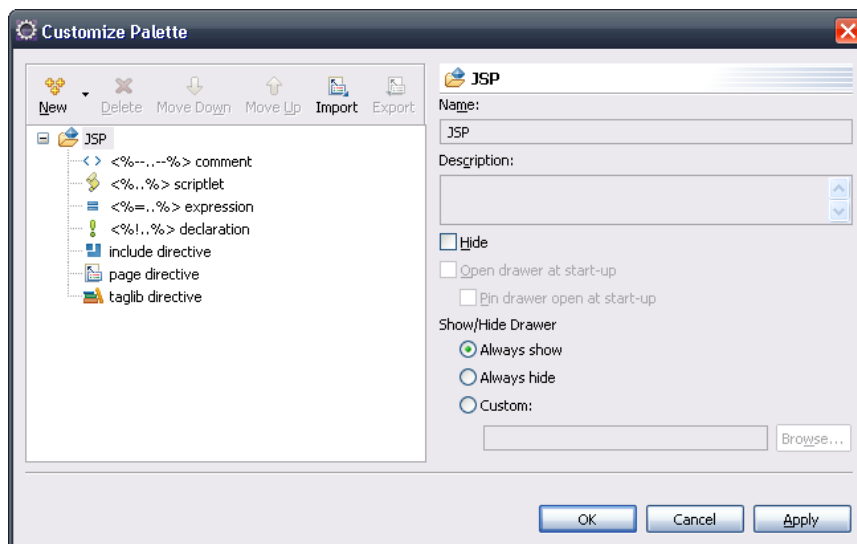
- **Name:** nom que escriurem a l'editor de text de l'entorn de treball.
- **Context:** on es podrà fer servir aquest "template".
- **Description:** descripció del "template" que estem creant.
- **Pattern:** codi que substituirà al "name" quan l'escriguem a l'editor de text.
- **Insert Variable...:** variables que es poden insertar al "pattern".

Fragments de codi (Snippets)

Un "Snippet" no és més que un petit fragment de codi, no un programa complert, però que pot servir com esquelet de com es fa servir una determinada funció o classe del qual es pot replicar o reutilitzar.

Si anem al menú "window -> show view -> Snippets" s'obrirà una vista amb els fragments de codi que té actualment l'entorn de treball. Només cal seleccionar-ne un i arrossegar-lo a un punt determinat de l'editor de text i automàticament apareixerà el codi resultant del "snippet". Per exemple el "snippet" "include directive" escriu "<%@ include file="" %>".

Per poder modificar o crear-ne de nous només cal que polsem amb el botó secundari del ratolí a qualsevol lloc de la finestra i seleccionar "Customize..." i ens apareixerà la següent finestra de configuració:



Ús d'eines d'increment de productivitat per entorn de treball de Canigó

Des d'aquesta finestra podem afegir, modificar i eliminar les categories i els ítems dels "snippets".

Dreceres de comandes (Shortcuts)

A més d'algunes dreceres d'ús més freqüent com "CTRL + C", "CTRL + V" o "CTRL + S" existeixen d'altres d'un més tècnic que permeten accedir a les funcionalitats més utilitzades d'una forma molt més ràpida.

Per exemple, si dins d'un editor polsem "CTRL + A" l'entorn de treball ens selecciona tot el codi del fitxer obert.

Si dins de l'entorn de treball anem al menú "window -> preferences -> general -> Keys" s'obrirà la finestra de configuració dels "shortcuts" que té defecte. Aquestes dreceres serveixen per poder realitzar tasques més ràpidament que de forma normal.

Les dreceres més útils són:

Drecera (Shortcut)	Descripció
CTRL + ESPAI	auto completa quan hem escrit una part d'una paraula clau, al posar un punt darrera una classe obre el llistat de mètodes d'aquesta.
CTRL + A	Selecciona tot el text de l'editor obert.
CTRL + I	tabula el codi d'un editor.
CTRL + D	elimina una fila.
CTRL + O	obre un llistat dels mètodes de la classe (mostra la mateixa informació que la vista de "outline" de l'entorn de treball).
CTRL + F	dóna format definit al codi d'una classe.
CTRL + M	maximitza o minimitza la finestra on tenim el focus.
CTRL + T	obre la jerarquia de classes.
CTRL + J	cerca la paraula que s'escriu just després de fer el "shortcut".
CTRL + K	va a la següent paraula que aparegui al document.
CTRL + SHIFT + K	va a l'anterior paraula.
CTRL + 7	comenta el codi (nomes codi Java).
CTRL + SHIFT + C	comenta codi Java i codi "xml".
CTRL + SHIFT + O	organitza els imports d'una classe.
CTRL + SHIFT + R	obre una finestra que permet buscar un recurs.
CTRL + SHIFT + T	obre una finestra que per un tipus.
ALT + (Fletxes d'Amunt i avall)	mou la línia on estigui el cursor.
CTRL + L	obre un llistat resum de totes les dreceres configurades a l'entorn de treball.