

#### ПОЛОЖЕНИЕ Ужных школ пифровог

о проведении окружных школ цифрового искусства «Технологии прекрасного»

### I. Общие положения

- 1.1 Положение о проведении окружных школ цифрового искусства «Технологии прекрасного» (далее Положение) является документом, определяющим порядок подготовки и проведения окружных школ и презентационных сессий (далее окружная школа).
- 1.2 Окружная школы комплекс мероприятий, направленный на активную творческую молодежь, которая стремиться создавать собственные проекты в сфере креативной индустрии и цифрового искусства, а также реализовать свой творческий потенциал.
- 1.3 Организатором Программы является АНО «Агентство инновационного развития».
- 1.4 Соорганизаторы Программы в каждом федеральном округе определяются на конкурсной основе в соответствии с п.3 настоящего Положения.

#### II. Цели и задачи

# 2.1 Цель окружных школ:

Поддержка молодых социально-активных людей, стремящихся реализовать (раскрыть) свой творческий потенциал, через использование цифровых технологий. Развитие практических навыков использования цифровых технологий в создании Digital Art проектов.

2.2 Задачи Программы:

- Развитие надпрофессиональных навыков молодежи в сфере цифровых технологий, способствующих развитию творческого потенциала;
- Развитие у участников окружных школ навыков использования цифровых технологий в творческих проектах;
- Выявление наиболее талантливых участников (команд) для дальнейшей поддержки и последующее их вовлечение в решение общерегиональных задач по развитию цифрового искусства;
- Тиражирование опыта проведения окружных школ в другие регионы, как комплекса мер по развитию цифрового искусства.

## III. Порядок и условия проведения

- 3.1. Окружные школы цифрового искусства «Технологии прекрасного» проводятся в следующих федеральных округах:
  - 1) Центральный федеральный округ;
  - 2) Северо-Западный федеральный округ;
  - 3) Южный федеральный округ;
  - 4) Северо-Кавказский федеральный округ;
  - 5) Приволжский федеральный округ;
  - 6) Уральский федеральный округ;
  - 7) Сибирский федеральный округ;
  - 8) Дальневосточный федеральный округ.
  - 3.2. Города проведения окружных школ определяются на конкурсной основе с учетом транспортной доступности соседних регионов, заинтересованности региональной образовательной, культурной и инновационной инфраструктуры в проведении мероприятий, наличия профильных вузов.
  - 3.3. Окружные школы проводятся в период с 01.10.2021 по 31.01.2022 г. Точные даты проведения мероприятий в каждом конкретном городе определяются по согласованию с федеральными и региональными партнерами. Продолжительность окружной школы -3 дня.
  - 3.4. С каждым региональным соорганизатором и партнером заключается отдельное соглашение, в котором прописываются условия партнерского участия.
  - 3.5. С целью оперативного решения организационных вопросов, в рамках каждой окружной школы создается Организационный комитет, в состав которого входят: представители Организатора и Соорганизатора, представители федеральных и региональных партнеров.

### IV. Участники окружной школы

- 4.1 Участниками окружной школы могут быть молодые люди в возрасте от 16 до 30 лет;
- 4.2 Для участия в окружной школе необходима регистрация на официальном портале проекта <u>www.digitalart2021.ru</u> или ином портале, указанном организаторами Программы для прохождения регистрации;
- 4.3 Участниками окружной школы могут быть граждане Российской Федерации.
- 4.4 Дополнительные требования к участникам окружной школы могут быть установлены по согласованию с соорганизаторами, федеральными и региональными партнерами.

# V. Образовательная программа окружной школы

- 5.1 Образовательная программа окружных школ должна способствовать достижению задач мероприятий, развитию творческого потенциала молодежи в направлении digital art, креативной индустрии и цифровых технологий.
- 5.2 Образовательная программа включает также технические темы по направлениям:
  - VR-технологии;
  - AR-технологии;
  - «3D моделирование».
- 5.3 Образовательная программа состоит из лекций, мастер-классов, деловых игр.
  - 5.4 Образовательная программа носит интерактивный характер.
- 5.5 Преподавателями программы могут выступать практикующие специалисты в сфере IT, digital art, а также руководители IT компаний.

### VI. Конкурс проектов

- 6.1 В рамках окружных школ проводятся конкурсы проектов в формате презентационной сессии (далее Конкурс);
- 6.2 Участниками конкурса проектов могут быть участники окружных школ, которые в установленном порядке подали заявку на участие в Конкурсе;

- 6.3 Заявка на участие в Конкурсе представляет собой подачу оформленной презентации проекта не позднее 21:00 второго дня проведения окружной школы;
- 6.4 Заявленные проекты должны соответствовать тематике окружной школы.
- 6.5 Представленные проекты оцениваются экспертным советом, который формируется из числа преподавателей окружной школы, организаторов, представителей инновационного сообщества, а также компаний-партнеров.

### VII. Критерии оценки проектов

- 7.1 Основные критерии оценки:
- актуальность идеи;
- креативность предлагаемого решения;
- новизна предлагаемого решения;
- Степень технологичности проекта (наличие и объем цифровых технологий, используемых в проекте);
  - Значение проекта для креативной индустрии (масштаб, тиражируемость);
  - Уровень готовности проекта (наличие макета, прототипа);
  - команда проекта;
  - презентация проекта.
- 7.2 Оценка проектов проходит в открытом очном формате в третий (последний) день проведения окружной школы.
- 7.3 Члены экспертного совета оценивают представляемые проекты по критериям, указанным в пункте 7.1 путем выставления баллов в специальных оценочных листах.

# VIII. Награждение участников

- 8.1 Победители окружной школы определяются большинством голосов экспертов, на основании принципа консенсуса.
- 8.2 Ключевым фактором при подведении итогов является подсчет суммы баллов в оценочных листах.

- 8.3 С целью поощрения участия в конкурсе проектов, Организационный комитет формирует призовой фонд окружной школы, который может включать:
  - ценные и поощрительные призы;
  - кубки.
  - 8.4 Призы Конкурса присуждаются за лучшие представленные проекты.
  - 8.4 Победителю вручаются диплом победителя и кубок.

# IX. Финансирование Программы

- 9.1 Финансирование Программы осуществляется за счет:
- гранта, предоставленного Президентским фондом культурных инициатив;
  - софинансирования Соорганизаторов;
  - средств федеральных и региональных партнеров;
- 9.2. Постатейная смета расходов с указанием источников финансирования Организатора и Соорганизатора определяется в соглашении по каждому мероприятию.