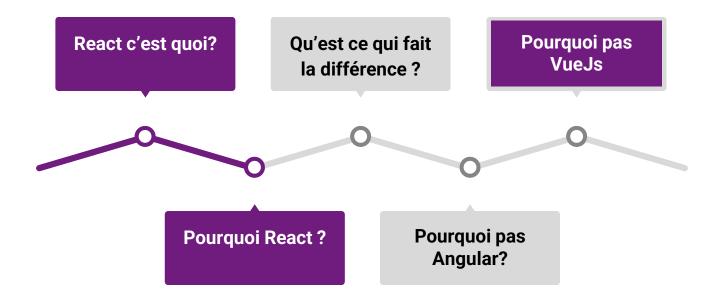
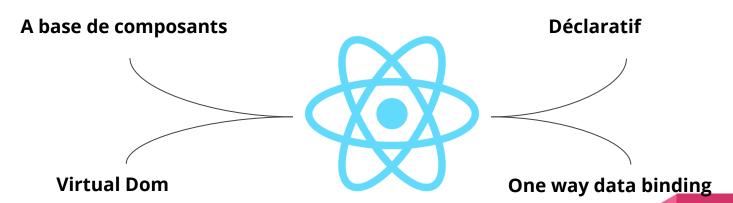
#### Introduction



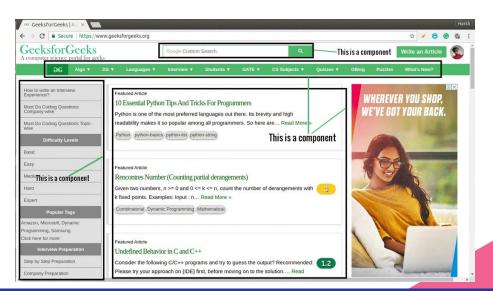
## Introduction - React c'est quoi

- React ou ReactJs
- Une bibliothèque JavaScript qui ne gère que les interfaces utilisateurs
- Ce n'est pas un framework!!!!!!!
- Développée par Facebook depuis 2013.



## Introduction - React c'est quoi

- Connue pour créer des "single page application"
- React permet de composer des UI complexes à partir de petits morceaux de code isolés appelés « composants »



## Introduction - React c'est quoi

Utilisée par : Facebook, Twitter, Whatsapp, Instagram Paypal, Netflix, Airbnb











## Introduction - Pourquoi React

 Seuls pré-requis : html, css, javascript et un peu de commandes npm

Courbe d'apprentissage assez rapide

# Introduction - Pourquoi pas Angular

C'est plus libre : yesssssssss!!!!!



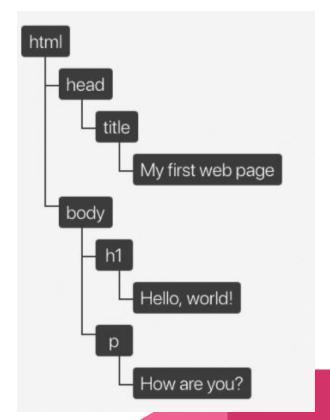
## Introduction - Pourquoi pas Angular => Liberté

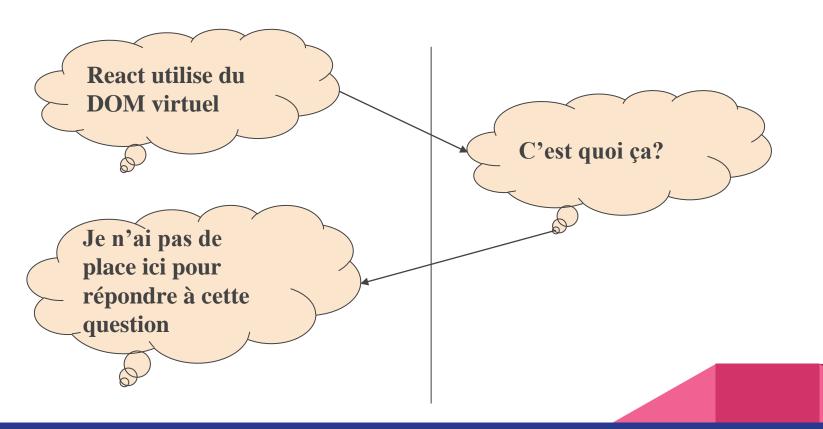
- React n'est pas capricieux...
- Il n'impose pas non plus de bibliothèque spécifique pour la data, il n'est que la partie « Vue » de l'interface
- Il ne fonctionne qu'avec du JavaScript grâce à sa syntaxe JSX
- Avec React le développeur est libre de choisir la structure de son application
- Avec React le développeur a la liberté de choisir les outils de programmation de son choix
- Si vous embauchez les meilleurs développeurs de logiciels expérimentés, ils profiteront beaucoup de cette flexibilité

React est plus performant grace au DOM virtuel



 C'est quoi le DOM : c'est une représentation du document html sous forme d'une arborescence de noeud





- Comme les navigateurs sont plutôt lents à réagir face aux changements du DOM, React a l'avantage (et l'intelligence) de limiter les interactions avec ce dernier.
- Il effectue donc les opérations sur le DOM virtuel et le compare au vrai DOM pour réaliser les changements à effectuer.
- Le DOM virtuel n'est qu'une arborescence d'objets JS, qui permet d'identifier rapidement les nœuds à actualiser.
- On réduit donc les dialogues avec les API des navigateurs pour construire le DOM, et gagne en performance.

#### Introduction - Pourquoi pas VueJs

React et Vue ont beaucoup en commun. Tous les deux :

- utilisent un DOM virtuel,
- fournissent des composants de vue réactifs et composables,
- restent concentrés sur le cœur de la bibliothèque, en déléguant le routage et la gestion d'état à des bibliothèques connexes.

#### Mais, mais mais

 React brille par rapport à Vue, par exemple dans la richesse de son écosystème et l'abondance de ses moteurs de rendu personnalisés.

# Introduction: aperçu sur React

Prenons un exemple fait avec du html et css et transformons le en React

	Add a task
Learn Html	delete update
Learn Html	delete update
Learn Html	delete update

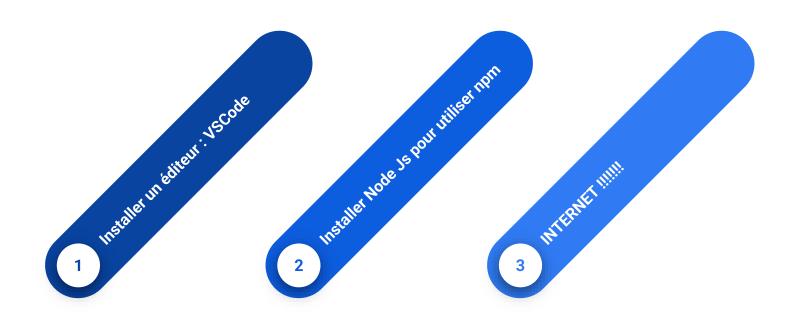
### Introduction : aperçu sur React

```
<div class="tasks-list">
 <div class="task-form">
   <input type="text" name="task" id="" />
   <button class="button">Add a task
 <div class="task">
   <div class="title">Learn html</div>
   <div class="actions">
     <span>delete</span>
     <span>update</span>
 <div class="task">
   <div class="title">Learn html</div>
   <div class="actions">
     <span>delete</span>
     <span>update</span>
 <div class="task">
   <div class="title">Learn html</div>
   <div class="actions">
     <span>delete</span>
     <span>update</span>
```

Transformation du code html/css en code react

```
function App() {
  return (
    <div className="tasks-list">
      <TaskForm />
     <Task />
     <Task />
     <Task />
function TaskForm() {
  return (
    <div className="task-form">
      <input type="text" name="task" id="" />
      <button className="button">Add a task
function Task() {
  return (
    <div className="task">
      <div className="title">Learn html</div>
      <div className="actions">
        <span>delete</span>
       <span>update</span>
```

### Introduction - Qu'avez vous besoin pour commencer



# Rappel sur java script et ES6

- Les structures de contrôles et les boucles
- Les types et leur manipulation
- export/import
- Destructuring
- L'opérateur spread

## Rappel sur java script - if ...else et les boucles

- if ... else
- for
- do...while
- while
- for...in ⇒ pour itérer sur les propriétés d'un objet
- for...of => pour parcourir un tableau

```
const letters = ['a', 'b', 'c']
for (const letter of letters) {
  console.log(letter)
}
```

## Rappel sur java script - les types

Il existe 6 types primitifs en Java script

- String
- Number
- Null (no value)
- Undefined (une variable déclarée mais sans aucune initialisation)
- Boolean
- Symbol

Le reste est objet : objet classique, function, Array, Date

Object

```
let lastName="Smith"
let firstName='Will'
```

⇒ Vous pouvez initialiser les string en utilisant les " " ou les ' '



Si vous utilisez un module de **linting**, il va formater le code en utiliser soit l'un soit l'autre

Template litterals

```
let a = 5
let b = 10
let c=a+b
console.log("La somme de " + a + " et " +b + " est: " +c)

console.log(`La somme de ${a} et ${b} est: ${c}`)
```

 Il y a beaucoup de propriétés et de méthodes sur la manipulation de chaînes de caractères

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Objets\_globaux/String

#### Exemples

```
length
includes()
indexOf()
slice()
split()
substring()
```

toLowerCase() / toUpperCase()

## Rappel sur java script - les types - Number

#### Fonctions sur les nombres

```
- Number()
   Number.isNaN()
   Number.parseInt()
   Number.parseFloat()
```

- true/false
- Chaque chose sans valeur est évaluée à false

```
0 / ""/ undefined / null
```

Chaque chose avec valeur est évaluée à true

```
100 / 3.14 / -15 / "Hello" / "false" / 7 + 1 + 3.14
```

```
> 0 == false;
true
> 0 === false;
false
> 5 == '5';
true
> 5 === '5';
false
> 0 == ''; // Both are falsy
true
> 0 === '';
false
```

Attention!!! **condition1 && condition2 && ... && condN**: ne retourne pas forcément true ou false

#### ⇒ Voici le processus

- Evaluer les conditions de gauche à droite
- Pour chaque condition, si son type original n'est pas boolean le convertir en booléen. Si le résultat est **false**, retourner la valeur originale de cette condition avant conversion
- Si toutes les conditions sont évaluées à true, retourner la valeur originale de la dernière condition

Testez ce code

```
console.log(true && true)
console.log(true && false)
console.log(true && 0)
console.log(true && "")
console.log(true && "aaa")
```

Attention!!! **condition1 || condition2 || ... || condN** : ne retourne pas forcément true ou false

#### ⇒ Voici le processus

- Evaluer les conditions de gauche à droite
- Pour chaque condition, si son type original n'est pas boolean le convertir en booléen. Si le résultat est **true**, retourner la valeur originale de cette condition avant conversion
- Si toutes les conditions sont évaluées à false, retourner la valeur originale de la dernière condition

Testez ce code

```
console.log(true || false)
console.log(true || true)
console.log(false || 0)
console.log(false || "")
console.log(false || "aaa")
```

## Rappel sur java script - les types - Object

- let person={} => Objet vide

```
let person = {
    lastName: "Smith",
    age:32,
    sports:['tennis', 'soccer'],
    salary(){
        console.log('My salary is high')
    },
    hello : function (){
        console.log("Hello!!!")
```

## Rappel sur java script - les types - Object

- Essayez ces instructions dans la console. N'oubliez de créer l'objet person avant
  - console.log(person.lastName)
  - person.salary()
  - person.firstName="Will"
  - console.log(person)
  - delete person.age

#### **Syntaxe**

```
// syntaxe classique function myFunction (param1, param2){ ... }
```

```
// arrow function (ES6)
const myFunction= (param1, param2)=>{
...
}
```

```
// fonction anonyme
function(param1, param2){
.....
}
```

les arrow function sont utilisées depuis ES6

```
// arrow function (ES6)
const myFunction= (param1, param2)=>{
...
}
```

```
// arrow function (ES6)
const myFunction= (param1)=>{
...
}
```

```
// arrow function (ES6)
const myFunction= ()=>{
...
}
```

```
// arrow function (ES6)
const myFunction= param1=>{
...
}
```

- Les fonctions anonymes : sont généralement utilisées comme des callbacks

```
// fonction anonyme
[1,2,3].forEach(function(element){
    console.log(element)
  }
)
```

```
// fonction anonyme
[1,2,3].forEach((element)=>{
    console.log(element)
  }
)
```

#### **Important**

Une fonction peut contenir une déclaration d'une autre fonction

```
function displaySum(a, b) {
  const display = value => {
    console.log(value)
  }
  const sum = a + b
  display(sum)
  return sum
}
```

- Est-ce que la fonction display est connue à l'extérieur?

## Rappel sur java script - les types - Array

```
Array.prototype.concat()
Array.prototype.filter()
Array.prototype.find()
Array.prototype.findIndex()
Array.prototype.forEach()
Array.prototype.join()
Array.prototype.map()
Array.prototype.pop()
```

```
Array.prototype.push()
Array.prototype.reduce()
Array.prototype.reverse()
Array.prototype.shift()
Array.prototype.slice()
Array.prototype.sort()
Array.prototype.splice()
Array.prototype.splice()
```

#### Es6 - Export/Import

Il y a 3 types d'exports

- 1. Named exports (plusieurs par module)
- 2. Default exports (un par module)
- 3. Mixed named & default exports

```
Es6 - Export//mports Named exports
                export const sqrt = Math.sqrt;
                export function square(x) {
                   return x * x;
                export function diag(x, y) {
                   return sqrt(square(x) + square(y));
                //---- main.js -----
                import { square, diag } from 'lib';
                console.log(square(11)); // 121
                console.log(diag(4, 3)); // 5
                or
                //---- main.js -----
                import * as lib from 'lib';
```

console.log(lib.square(11)); // 121

console  $log(lib diag(4 3)) \cdot // 5$ 

# Es6 - Export/Import - Default exports

```
//----- myFunc.js -----
export default function () { .... };

//---- main1.js -----
import myFunc from 'myFunc';
myFunc();
```

Es6 - Export/Import - Mixed named & default exports

```
- underscore.is
export default function (obj) {
export function each(obj, iterator, context) {
 /----- main.js ---
import _, { each } from 'underscore';
```

# Es6 - Export/Import

Attention aux dépendances cycliques

```
// lib.js
import Main from 'main';
var lib = {message: "This Is A Lib"};
export { lib as Lib };
// main.js
import { Lib } from 'lib';
export default class Main {
```

# Es6 - Destructuring (object or array)

Le destructuring consiste à assigner des variables provenant d'un objet ou tableau en reposant sur leur structure.

### **Exemple avec Object**

```
// ES5
var width = settings.width;
var height = settings.height;
// ES6
var { width, height } = settings;
```

# Es6 - Destructuring (object or array)

### **Exemple avec Array**

```
let introduction= ["Bonjour", "Will", "Smith"]
let [greeting, firstName]=introduction
console.log(greeting) // "Bonjour"
console.log(firstName) // "Will"
```

# spread

Le spread operator sert à éclater un tableau/un objet en une liste finie de valeurs/ de propriétés.

```
let args = ['var 1', 'var 2', 'var 1']
console.log(...args) // => console.log('var 1', 'var 2', 'var 1')
```

Cela permet aussi de créer une copie d'un tableau

```
let args = ['var 1', 'var 2', 'var 1']
let argsCopy=[...args]
```

# spread

Exemple de copie d'un objet ou de concaténation de 2 objets sans changer les objets d'origine

```
const obj1 = { a: 1, b: 2 }
const objCopy={...obj1}

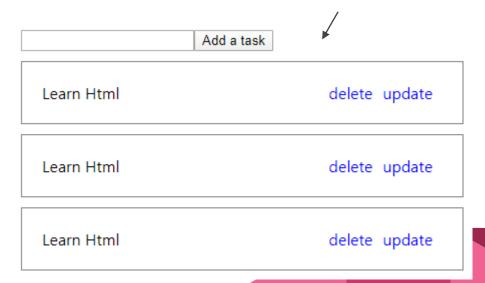
const obj2 = { a: 2, c: 3, d: 4 }
const obj3 = { ...obj1, ...obj2 }
```

## Fondamentaux de React

Commençons maintenant à faire du React proprement dit

# Fondamentaux de React - Component

- Un composant est une fonction prenant en paramètre un objet appelé props et retournant du JSX
- Les composants vous permettent de découper l'interface utilisateur en éléments indépendants et réutilisables,
   Combien de composants a-t-on?



## Fondamentaux de React - Installation

### Pour commencer à travailler :



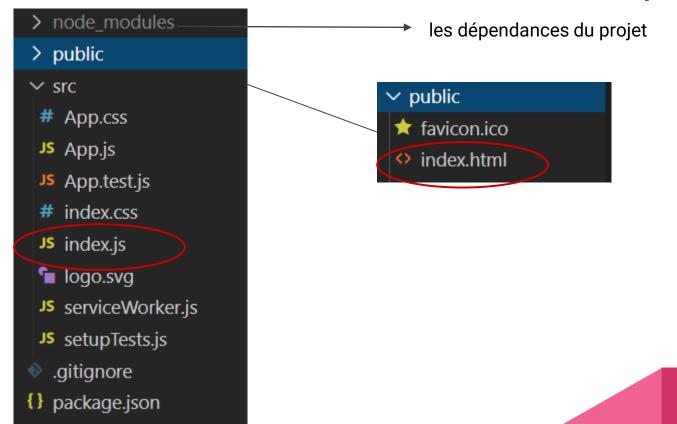
- 1. Installer node pour pouvoir utiliser les commandes npm et npx
- 2. Créer un projet en se basant sur une structure prédéfinie (boilerplate) appelée "create-react-app"

```
C:\Users\Yosr\Desktop\reactjs\tp1>npx create-react-app MyProject
```

- ⇒ Ceci crée un dossier MyPorject sous tp1.
- => vous pouvez appeler votre projet comme vous voulez
- 1. Allez au répertoire "MyProject"
- 2. Taper code . pour ouvrir vscode

C:\Users\Yosr\Desktop\reactjs\tp1>cd MyProject

# Fondamentaux de React - Structure du projet



# Fondamentaux de React - Structure du projet

Que contient le fichier index.html?

```
<body>
  <noscript>You need to enable JavaScript to run this app.</noscript>
  <div id="root"></div>
```

Que contient le fichier index.js

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';
import App from './App';

ReactDOM.render(<App />, document.getElementById('root'));
```

# Fondamentaux de React - Structure du projet

- App est le composant root.
- C'est dans ce composant qu'on va appeler d'autres composants
- On peut bien sur changer le composant root <App /> par un nouveau composant dans ReactDOM.render(<App />, document.getElementById('root'));

## Fondamentaux de React - Premier composant statique

- Comment créer un composant
  - Ecrire une fonction qui retourne du html
  - La première lettre de la fonction est TOUJOURS en MAJUSCULE
  - Il faut toujours importer le package React
  - Le composant est exporté généralement en défaut

### Comment utiliser un composant?

- L'importer dans App ou dans n'importe quel composant
- L'utiliser comme une balise

## Fondamentaux de React - Premier composant statique

### Attention:

Il y a une erreur connue en React :

SyntaxError: Adjacent JSX elements must be wrapped in an enclosing tag

Exemple

## Fondamentaux de React - JSX

• Vous remarquez bien qu'on est en train d'écrire une fonction en javascript et que cette fonction retourne du html.

## **⇒** Cette combinaison est le JSX

- JSX est:
  - c'est une extension syntaxique de JavaScript
  - Il ressemble à un langage de balisage mais avec toute la puissance javascript=> c'est "du javascript dans du html" ou "du html dans du javascript"

### Fondamentaux de React - JSX - className

- II a des points communs avec XML :
  - La sensibilité à la casse : les majuscules et minuscules ne sont pas interchangeables,
  - L'exigence de fermeture des éléments :
    - même pour les éléments « seuls », comme par exemple <input />
       (et non pas <input> ),
    - dans le bon ordre (on ferme dans l'ordre inverse de l'ouverture) :
       <span>Bien mais pas <span>Pas
       bien</span>

## Apprenons un peu plus JSX

# Fondamentaux de React - JSX - className et string

Use className instead of class for css class



# Premier exercice react

### Reproduire cet exemple en react

source html et css:

https://drive.google.com/drive/folders/1t\_j LIY\_OVyksm2WhoESCy8KALRIMisHg?usp= sharing

	Add a task
Learn Html	delete update
Learn Html	delete update
Learn Html	delete update



### Fondamentaux de React - JSX - variables

JSX permet l'utilisation de variables en utilisant les {}



# Retour sur les fondamentaux de React - JSX - les

fonctions

 JSX permet aussi l'appel de fonctions à l'intérieur de votre code html en utilisant les {}



Appliquez sur votre exemple de todo

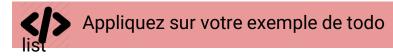
```
import React from 'react'
import './Task.css'
export default function Task() {
  const renderActions = ()=>{
   return (
      <div className="actions">
        <span>delete</span>
        <span>update</span>
      </div>
    return (
      <div className="task">
        <div className="title">Learn html</div>
        {renderActions()}
      </div>
```

## Fondamentaux de React - JSX - les tableaux

- JSX permet d'afficher un tableau sans faire de boucle
- ⇒ ceci affiche

Enter the task title click on add task

## Fondamentaux de React - JSX - les tableaux



- JSX ne permet pas d'utiliser des boucles à l'intérieur du code html (à l'intérieur du return)
- Or on veut retourner un tableau un peu formaté?

→ utiliser la <u>fonction map</u>

### Fondamentaux de React - JSX - les conditions

- JSX ne permet pas d'utiliser des if...else
- Solution : utiliser ternary operation

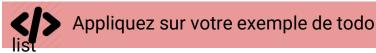
```
function getFee(isMember) {if (isMember) return '$2.00' else '$10.00'} function getFee(isMember) {return (isMember ? '$2.00' : '$10.00')}
```

### Fondamentaux de React - JSX - les conditions

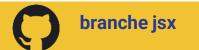
Une autre solution est d'utiliser les trully et falsy values

```
{loading && <div>Loading ... </div>}
  loading && (
  <div>
   <TaskForm />
   <Task />
    <Task />
    <Task />
  </div>
```

# Fondamentaux de React - JSX - les styles



L'attribut style en react est un peu spécial



- Il accepte comme paramètre un objet

```
<div style={{"background-color": "red"}}>
                   ou
<div style={{backgroundColor: "red"}}>
                   ou
   const myStyle = { backgroundColor: "red" }
   return
     <div style={myStyle}>
```

## Fondamentaux de React

React et les props

# Fondamentaux de React - Props - Introduction

 Conceptuellement, les composants sont comme des fonctions JavaScript. Ils acceptent des entrées quelconques appelées « props »

# Fondamentaux de React - Props - Introduction

### Comment cela fonctionne?

```
<Task title="Learn Html" subTitle="for beginner" />
```

⇒ on est en train d'envoyer au composant Task 2 propriétés : **title** et **subTitle** 

=> L'envoi de paramètres ressemble à l'utilisation d'attributs pour les balises html.

Rappelez vous la balise <img src="product.jpg" alt="product" /> !!!!

# Fondamentaux de React - Props - Introduction

### Comment cela fonctionne?

```
<Task title="Learn Html" subTitle="for beginner" />
```

- ⇒ De l'autre côté, Task va recevoir un objet appelé **props**
- ⇒ Dans notre cas cet objet contiendra 2 propriétés. Comment être sûr?
- => Ajoutons un console.log(props) à notre code

```
export default function Task(props) {
 console.log(props)
 return (
   <div className="task" >
     <div className="title">
         {props.title}
    </div>
    <div className="title">
         {props.subTitle}
    </div>
 </div>
```

On peut envoyer n'importe quel type de propriétés

- string
- number
- object
- function
- array
- => A part le type string, pour envoyer ces propriétés, on doit utiliser les {}
- ⇒ pour string on peut aussi utiliser les {} mais c'est facultatif

Exemple avec number

<Task duration={60} />

Exemple avec object

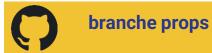
<Task details={{type:"IT", date:"2020-01-02"}} />



Installez l'extension react dev tools pour mieux voir comment ces props sont envoyées



Appliquez sur votre exemple de todo



Exemple avec array



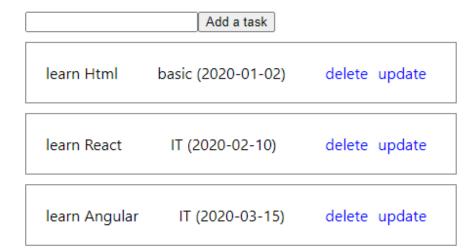
# Mise à jour de l'exemple

- Reprenez votre exemple de todo lists :
  - Déclarer dans App un tableau todos qui contiendra des objets. Chaque objet représentant une tâches décrit par id, title, duration, type, date)
  - Créer un composant TasksList : ce composant aura comme props un tableau de tâches et retournera une liste de composants Task
  - Appeler le composant TasksList dans App pour avoir le résultat suivant



#### To add a task

- · Enter the task title
- · Click on add task



Exemple avec function

De l'autre côté l'utilisation de la fonction se fera comme n'importe quelle propriété

```
export default function TaskForm(props) {
   props.sayHello()
```

# Fondamentaux de React - Props - children props

- Cette propriété est particulière: elle n'est pas envoyée comme un attribut, mais en imbriquant des composants à l'intérieur du composant concerné.
- Le composant Task recevra<div>Hello</div> commeprops.children

```
</>
```

Appliquons le ensemble avec un champ description qu'on ajoutera à notre tableau de tasks

```
export default function Task(props) {
     return (
     <div className="task" >
         <div className="title">
             {title}
     </div>
     {props.children}
     </div>
```

# Fondamentaux de React - Props - destructuring

- On a déjà vu le destructuring dans ce cours
- On va l'appliquer à l'objet props
- Ainsi on peut utiliser directement des variables/constantes
- Dans l'exemple à droite : on peut directement utiliser title et subTitle au lieu de props.title et props.subTitle

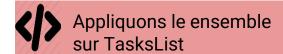
```
export default function Task(props) {
 const {title, subTitle}=props
 return (
   <div className="task" >
     <div className="title">
         {title}
    </div>
    <div className="title">
         {subTitle}
    </div>
 </div>
```

# Fondamentaux de React - Props - destructuring

 On peut aussi faire le destructuring directement au niveau de la déclaration du composant

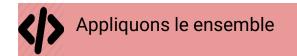
```
export default function Task(props) {
 const {title, subTitle}=props
 return (
   <div className="task" >
     <div className="title">
         {title}
    </div>
    <div className="title">
         {subTitle}
    </div>
 </div>
```

Task({ title, subtitle} ){



# Fondamentaux de React - Props - exemple avec conditional rendering

- Maintenant qu'on a des données dans notre composant, on peut faire des conditions pour afficher ou non des parties html selon la valeur des props
- Voici des exemples :



```
<div
| className={`title ${props.type === "beginner" ? "customTask" : ""}`}
>
```

### Fondamentaux de React

#### React et le state



#### Fondamentaux de React - State - Introduction

- Les variables de state en français "état" permettent au composant de créer et de gérer ses propres données
- Jusque là un composant recevait seulement des props. Or les props sont en lecture seulement
- Les variables d'état peuvent changer de valeurs mais restent propres au composant lui même.

#### Fondamentaux de React - State - Introduction

#### Motivation

"Declarative programming in React

In **react**, You make interactive UIs by changing the state of the component and **React** takes care of updating the DOM according to it. ... In **react** the DOM is **declarative**. This means we never interact with DOM, the UI is updated when we change the state"

# Fondamentaux de React - State - Syntaxe

Pour déclarer une variable de state, on utilise useState

```
import React, { useState } from "react"
function App() {
   const [isVisible, setIsVisible] = useState(true)

Variable de state

Fonction qui permet de modifier la variable isVisible
```

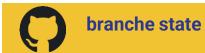
hook : une fonction de la bibliothèque React

- Les Hooks sont arrivés avec React 16.8.
- Par convention un hook commence par use

# Fondamentaux de React - State - Exemple

 Qu'est ce qui se passe quand on appuie sur le bouton?

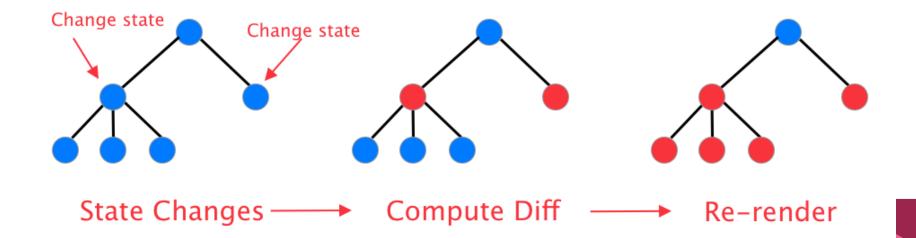
### Rerendering



```
function App() {
  const [isVisible, setIsVisible] = useState(true)
  const toggleVisibility = () => {
    setIsVisible(!isVisible)
    return (
    <div className="app">
      <div className="toggle">
        {/* 1ère solution */}
        <button onClick={() => toggleVisibility()}>Toggle visibility/button>
       {/* 2ème solution */}
        {/* <button onClick={toggleVisibility}>Toggle visibility</button> */}
        {isVisible && (
            <TaskForm />
```

# Fondamentaux de React - State - Exemple

- Les **composants React** font un **re-rendering automatique** à chaque fois qu'une de leurs variables de props ou de state change.
- On peut parfois assister à un re-redenring en cascade



### Fondamentaux de React

Formulaires et gestion des évènements

# Formulaires et gestion des évènements

- Les événements de React sont nommés en camelCase plutôt qu'en minuscules.
  - onClick, onChange, onSubmit, ...
- En JSX on passe une fonction comme gestionnaire d'événements plutôt qu'une chaîne de caractères.

```
<button onclick="activateLasers()">
   Activer les lasers
</button>
```

html

<button onClick={activateLasers}>
 Activer les lasers
</button>

React

# Formulaires et gestion des évènements

Soit le formulaire suivant (extrait de la doc de reactjs)

```
<form>
  <label>
  Nom :
    <input type="text" name="name" />
    </label>
  <input type="submit" value="Envoyer" />
  </form>
```

- => Formulaire classique en html mais non souhaité en react : « composant non contrôlé»
- => On voudrait gérer la soumission du formulaire nous-même => « composant contrôlé ».

# Formulaires et gestion des évènements

```
function MyForm()
  const [value, setValue] = useState("")
  const handleChange = (e) => {
    setValue(e.target.value)
  const handleSubmit = (e) => {
    alert("Le nom a été soumis : " + value)
    e.preventDefault()
  return (
    <form onSubmit={handleSubmit}>
      <label>
        Nom:
        <input type="text" (value={value}) onChange={handleChange} />
      </label>
      <input type="submit" value="Envoyer" />
    </form>
```



# Mise à jour de l'exemple

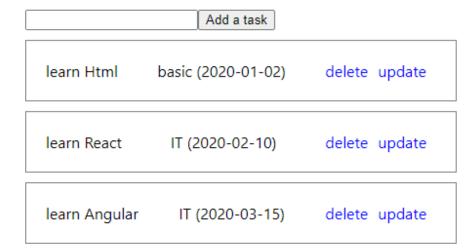
- Reprenez votre exemple de todo lists :
  - Implémenter le code du bouton add task delete task, update task





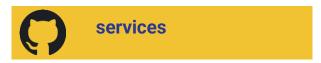
#### To add a task

- · Enter the task title
- Click on add task



### Fondamentaux de React

#### le hook useEffect



#### Que fait useEffect?

- useEffect indique à React que notre composant doit exécuter quelque chose après chaque affichage.
- React enregistre la fonction passée en argument (que nous appellerons « effet »), et l'appellera plus tard, après avoir mis à jour le DOM.
- L'effet ci-dessous met à jour le titre du document, mais il pourrait aussi bien appeler n'importe quelle API.

Quatre formes de useEffect

```
useEffect(
  () => {/* write here the effect code*/}
)
```

le code de l'effet est toujours exécuté après chaque affichage/rerendering du composant

```
useEffect(
   () => {/* write here the effect code*/},
   []
   )
```

le code de l'effet est exécuté une seule fois après le premier affichage du composant (lors du "mounting" du composant dans le DOM)

```
useEffect(
   () => {/* write here the effect code*/},
   [/*dependency variables*/]
)
```

le code de l'effet est exécuté après chaque affichage/rerendering du composant SiSi une des variables de dépendance a changé

- le code de l'effet est exécuté après chaque affichage/rerendering du composant SiSi une des variables de dépendance a changé
- Le code de cleanup est exécuté après changement de la variable

1ère forme de useEffect

```
useEffect(
  () => {/* write here the effect code*/}
)
```

le code de l'effet est toujours exécuté après chaque affichage/rerendering du composant

Exemple

 Attention: il ne faut jamais changer le state dans cette forme de useEffect Sinon boucle infinie

2ème forme de useEffect

```
useEffect(
   () => {/* write here the effect code*/},
   []
   )
```

le code de l'effet est exécuté une seule fois après le premier affichage du composant (lors du "mounting" du composant dans le DOM)

Exemple

```
useEffect(() => {
  const fetchData = async () => {
    setLoading(true)
    const result = await fetchTasks()
    setTasks(result)
    setLoading(false)
  }
  console.log("useEffect")
  fetchData()
}, [])
```

 Remarque: on peut changer le state dans cet type de useEffect

3ème forme de useEffect

```
useEffect(
  () => {/* write here the effect code*/},
  [/*dependency variables*/]
)
```

le code de l'effet est exécuté après chaque affichage/rerendering du composant **SiSi une des variables de dépendance a changé** 

Exemple

```
useEffect(() => {
  const fetchData = async () => {
    setLoading(true)
    if (searchValue.length === 0) {
      console.log("tasks empty")
      setTasks([])
      setLoading(false)
    } else {
      const result = await fetchTasksByFilter(searchValue)
      console.log("tasks form api")
      setTasks(result)
      setLoading(false)
    }
}
console.log("searchValue", searchValue)
    fetchData()
}, [searchValue])
```

 Attention: il ne faut jamais changer le state d'une des dépendances dans cette forme de useEffect Sinon boucle infinie

4ème forme de useEffect

```
useEffect(
  () => {
    /* write here the effect code*/
    return () => {
        //cleanup
    }
  },[/*dependency variables*/]
)
```

- le code de l'effet est exécuté après chaque affichage/rerendering du composant SiSi une des variables de dépendance a changé
- Le code de cleanup est exécuté après changement de la variable

#### Exemple

```
useEffect(() => {
    const interval = setInterval(function () {
        setCount((prev) => prev + 1);
    }, 1000);
    // return optional function for cleanup
    // in this case acts like componentWillUnmount
    return () => clearInterval(interval);
}, []);
```

 Attention: il ne faut jamais changer le state d'une des dépendances dans cette forme de useEffect Sinon boucle infinie

# Règles sur les hooks

- Ne jamais appeler les hooks à l'intérieur de boucles ou à l'intérieur de conditions
- Ne jamais appeler un hook à l'intérieur d'une fonction classique

### **Custom hooks**

- Vous pouvez créer vous même un hook
- Par convention, tous les hooks commencent par "use"

### React

Communication avec les API

# Communication avec une api

- Lors de la création d'une application Web, vous souhaitez parfois utiliser et afficher les données provenant d'une API.
- Il existe plusieurs manières de le faire, mais une approche très populaire consiste à utiliser axios, un client HTTP basé sur les Promises
- Solution:
  - o installer axios : ⇒ npm i axios
- Documentation

https://github.com/axios/axios

### React

Les routes avec React router

#### Principe des routes :

- Quand on a besoin de naviguer entre plusieurs interfaces d'une application React, nous avons besoin d'un routeur ("router") qui va gérer les différents urls
- C'est le package react-router-dom qui permet gérer ces routes
- A chaque route est associé un composant

#### **Etapes:**

- installer react-router-dom
- Créer des routes : faire correspondre à chaque vue, une url

permet de choisir la première route dont le chemin vérifie l'url

La route et son chemin

Composant à afficher quand l'url est vérifié

```
import {
 BrowserRouter as Router,
 Switch,
 Route.
 from "react-router-dom"
function App() {
 return (
   <div className="app">
      <Router>
       <Switch>
         <Route exact path="/hello">
            <Hello value="Welcome to my web site" />
          </Route>
          <Route exact path="/tasks">
            <ListPage />
          </Route>
          <Route exact path="/tasks/:taskId">
            <TaskDetails />
          </Route>
        </Switch>
      </Router>
   </div>
```

#### Comment utiliser ces routes

- Solution intuitive : saisir l'url correspondante dans le navigateur
- Solution avec un lien : créer des liens qui ressemblent à des <a href> de html

```
⇒ utiliser <Link/> ou <NavLink/> de react-router-dom
```

La destination du lien

La classe css à appliquer quand le lien est actif (l'url courante correspond au chemin de celien)

```
<Link to="/tasks" activeClassName="active">
    My tasks
  </Link>
```

```
<NavLink to="/tasks" activeClassName="active">
    My tasks
  </NavLink>
```

#### Comment utiliser ces routes

 Solution avec un événement click: déclencher une action de redirection quand on clique sur un bloc

```
import { useHistory } from "react-router-dom"
export default function Task({ id, title, duration, deleteTask, updateTask }) {
    const history = useHistory()
    const handleDetails = () => {
      history.push(\(\)/tasks/\(\){id\(\)\(\)}
    return (
      <div className="task">
        <div onClick={handleDetails} className="link">
          <div className="title">
            {title} ({duration} mn)
          </div>
```

#### Route avec des Paramètres d'url

- Parfois on a besoin d'avoir une url ou seul un id change.Ex
  - http://localhost:3000/tasks/1
  - http://localhost:3000/tasks/2
- Comment faire :

```
<Route exact path="/tasks/:taskId">
  <TaskDetails />
  </Route>
```

Comment récupérer la valeur du paramètre taskld dans le composant TaskDetails:

```
import { useParams } from "react-router-dom"
function TaskDetails() {
  const { taskId } = useParams()
```

Comment récupérer le chemin