**FORMATETC** 是OLE数据交换的一个关键结构，对某种设备，数据，和相关媒体做了格式上的描述

typedef struct **tagFORMATETC**

{

CLIPFORMAT *cfFormat*; // 剪贴板数据格式

DVTARGETDEVICE \**ptd*; // 设备有关的信息

DWORD *dwAspect*; // 图形数据的表现方式

LONG *lindex*; // dwAspect 成员的补充

DWORD *tymed*; // 数据的存储介质

} **FORMATETC**;

一个典型的FORMATETC结构[变量](http://baike.baidu.com/view/296689.htm)定义如下：

FORMATETC cFmt = {(CLIPFORMAT) CF\_TEXT, NULL, DVASPECT\_CONTENT, -1, TYMED\_HGLOBAL};

数据结构用在COM对象之间传递使用, 头文件中定义的数据结构如下:

[复制代码](javascript:void(0);)

typedef struct tagSTGMEDIUM

{

DWORD tymed;

/\* [switch\_is][switch\_type] \*/ union

{

/\* [case()] \*/ HBITMAP hBitmap;

/\* [case()] \*/ HMETAFILEPICT hMetaFilePict;

/\* [case()] \*/ HENHMETAFILE hEnhMetaFile;

/\* [case()] \*/ HGLOBAL hGlobal;

/\* [case()] \*/ LPOLESTR lpszFileName;

/\* [case()] \*/ IStream \*pstm;

/\* [case()] \*/ IStorage \*pstg;

/\* [default] \*/ /\* Empty union arm \*/

} ;

/\* [unique] \*/ IUnknown \*pUnkForRelease;

} uSTGMEDIUM;

[复制代码](javascript:void(0);)

该结构通过 tymed来表示 联合体中的那个数据成员有效，取值可以如下：

[复制代码](javascript:void(0);)

typedef [transmit\_as(long)] enum tagTYMED

{

TYMED\_HGLOBAL = 1,

TYMED\_FILE = 2,

TYMED\_ISTREAM = 4,

TYMED\_ISTORAGE = 8,

TYMED\_GDI = 16,

TYMED\_MFPICT = 32,

TYMED\_ENHMF = 64,

TYMED\_NULL = 0

} TYMED;

[复制代码](javascript:void(0);)

TYMED\_FILE表示STGMEDIUM中的lpszFileName有效， 其他与此类似，可以参看msdn来  
如果数据是一个TYMED\_HGLOBAL ， 可以通过如下读取：

[复制代码](javascript:void(0);)

DWORD dwDataLength = pBindInfo->cbstgmedData;

if (pBindInfo->stgmedData.tymed & TYMED\_HGLOBAL)

{

char\* pSrc = (char\*)::GlobalLock(pBindInfo->stgmedData.hGlobal);

m\_pCallback->SetPostData(pSrc, dwDataLength);

::GlobalUnlock(pBindInfo->stgmedData.hGlobal);

}