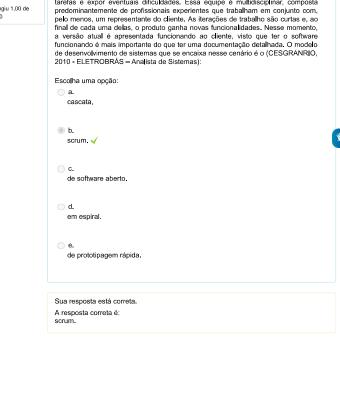
Iniciad	lo em quinta, 7 abr 2022, 13:08
	stado Finalizada
Concluío	la em quinta, 7 abr 2022, 13:11
Tempo empre	gado 3 minutos 37 segundos
I	Notas 17,00/17,00
A	valiar 5,00 de um máximo de 5,00(100%)
Questão <b>1</b> Correto Atingiu 1,00 de 1,00	A abordagem iterativa de desenvolvimento de software tem se popularizado com técnica-padrão de desenvolvimento de sistemas pequenos e médios, especialment no mundo dos negócios. Scrum e eXtreme Programming são métodos ágeis iterativos de desenvolvimento de software que compartilham a característica d (UFG, 2010 - Analista de TI):
	Escolha uma opção:
	<ul> <li>a. envolvimento restrito do cliente no processo de desenvolvimento.</li> </ul>
	<ul><li></li></ul>
	c. ênfase em processos em vez de pessoas.
	d.     dificuldade de atender a contínuas mudanças nos requisitos.
	Sua resposta está correta. A resposta correta é: desenvolvimento e entrega incrementais de software.



Em um projeto de desenvolvimento de software, os membros da equipe do projeto conversam, diariamente, numa rápida reunião, para verificar o andamento das tarefas e expor eventuais dificuldades. Essa equipe é multidisciplinar, composta

Questão **2** 

Questão **4** 

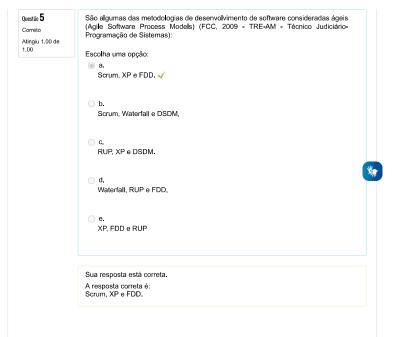
Atingiu 1,00 de 1,00

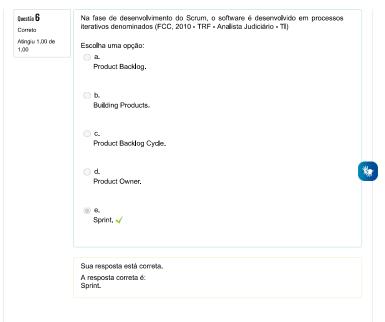
Acerca dos processos XP e Scrum, assinale a afirmativa incorreta (FGV, 2009 - MEC - Arquiteto de Sistemas). Atingiu 1,00 de 1,00 Escolha uma opção: O XP divide o ciclo de vida de desenvolvimento de software em 4 fases: Concepção, Elaboração, Construção e Transição. 🗸 b. XP é uma metodologia ágil para equipes de tamanho pequeno ou médio desenvolverem software com requisitos vagos ou que mudem rapidamente. Seus valores são comunicação, simplicidade, feedback e coragem. ( ) C. O Scrum foi criado para gerenciamento de projetos de fabricação de automóveis e produtos de consumo. Sua popularização no desenvolvimento de software ocorreu a partir de 1995. Scrum é uma metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software. No Scrum, os projetos são divididos em ciclos chamados Sprints. No scrum os requisitos do projeto são organizados em uma lista de tarefas, chamada de product backlog, em ordem decrescente de prioridade. Sua resposta está correta. A resposta correta é:

O XP divide o ciclo de vida de desenvolvimento de software em 4 fases:
Concepção, Elaboração, Construção e Transição.

Questão **3** 

São consideradas metodologias ágeis de desenvolvimento de software (FCC, 2010 - Agente Técnico Legislativo Especializado): Atingiu 1,00 de 1,00 Escolha uma opção: DSDM e Cascata. b. XP e UP Cascata e PRINCE2. SCRUM e RUP. SCRUM de DSDM. Sua resposta está correta. A resposta correta é: SCRUM de DSDM.





Questão / Correto	O conceito de sprint aplica-se ao modelo ágil do processo de engenharia de software denominado (FCC, 2009 - SEFAZ-SP - Agente Fiscal de Rendas - TI)	
Atingiu 1,00 de 1,00	Escolha uma opção:	
	( a.	
	ХР	
	○ b.	
	DAS	
	○ c	
	Crystal	
	○ d.	当
	DSDM	
	● e.	
	Scrum ✓	
	Sua resposta está correta.	
	A resposta correta é: Scrum	



Scrum é uma metodologi	a ágil para gestão e planejamento de projetos de software.
No Scrum, os projetos :	são divididos em ciclos chamados (FGV, 2009 - MEC -
Analista de Sistemas):	
Escolha uma opção:	
<ul><li>a.</li></ul>	
Sprints	
<ul><li>b.</li></ul>	
Scrum Master	
<b>О</b> с.	
Daily Scrum	
_ d.	
Sprint Backlog	
○ e.	
Product Backlog	
Sua resposta está correta	ì.
A resposta correta é: Sprints	

Acerca dos processos XP e Scrum avalie as afirmativas a seguir (FGV, 2009 - MEC - Analista de Sistemas): I. XP é uma metodologia ágil para equipes de tamanho pequeno ou médio Atingiu 1,00 de 1,00 desenvolverem software com requisitos vagos ou que mudem rapidamente. Seus valores são comunicação, simplicidade, feedback e coragem. II. O Scrum foi criado para gerenciamento de projetos de fabricação de automóveis e produtos de consumo. Sua popularização no desenvolvimento de software ocorreu em 1995 após a formalização de sua definição, feita por Ken III. No XP os requisitos do projeto são organizados em uma lista de tarefas, chamada de product backlog, em ordem decrescente de prioridade. Assinale: Escolha uma opção: se somente a afirmativa I estiver correta. se somente as afirmativas I e II estiverem corretas. se somente as afirmativas II e III estiverem corretas. se todas as afirmativas estiverem corretas. se somente as afirmativas I e III estiverem corretas. Sua resposta está correta.

A resposta correta é: se somente as afirmativas I e II estiverem corretas.

Questão **11** Atingiu 1,00 de 1,00

Ouestão 9

Atingiu 1,00 de 1,00

Um dos principais conceitos do Scrum para atacar a complexidade do desenvolvimento e gerenciamento de software é a implantação de um controle descentralizado, capaz de lidar mais eficientemente com contextos pouco previsíveis. Para tanto, o gerenciamento é distribuído por meio de três agentes independentes que são (FCC, 2011 - INFRAERO - Analista de Sistemas):

Escolha uma opção:

Product Owner, Sprint e Planning Meeting

Sprint, Scrum Master e Planning Meeting

Product Owner, Scrum Team e Scrum Master 🗸

Product Owner, Product Backlog e Planning Meeting

Sprint, Scrum Team e Product Backlog

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Product Owner, Scrum Team e Scrum Master

Questão **12** Atingiu 1,00 de

Questão 10

Sobre modelos de processo de desenvolvimento de software, assinale a alternativa INCORRETA (FUMARC, 2010 - CEMIG-TELECOM – Analista de TI Júnior):

Escolha uma opção:

O modelo em espiral é um processo de desenvolvimento de software que intercala etapas de projeto e prototipação, combinando conceitos de desenvolvimento top-down e bottom-up, e permitindo, desta forma, análise de riscos e estimativas do progresso do trabalho mais realistas.

O Scrum é um processo de desenvolvimento ágil de software baseado em grupos de práticas e papeis pré-definidos. Ele é um processo iterativo e incremental para gerenciamento de projetos e desenvolvimento de sistemas, onde cada sprint é uma iteração que segue um ciclo PDCA (Plan, Do, Check, Act) e entrega um incr emento de software pronto.

O design centrado no usuário (UCD) é uma abordagem do processo de desenvolvimento de software baseada no entendimento explícito dos usuários, tarefas, e tem como objetivo principal o casamento entre o modelo conceitual embutido no sistema pelo projetista e o modelo mental do usuário.

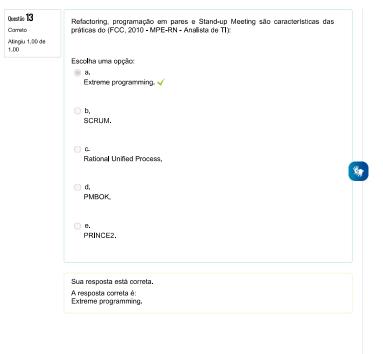
Programação extrema (XP - extreme programming) é um processo de desenvolvimento ágil baseado em feedback rápido, e simplicidade; com enf

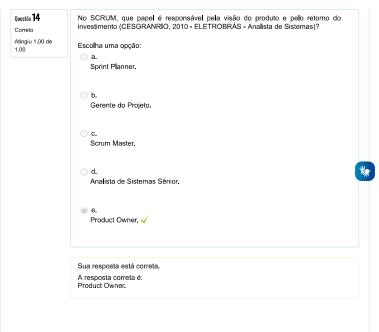
oque explícito em tempo, custo e qualidade no desenvolvimento, que são alcançados através de uma definição rígida do escopo das funcionalidades da aplicação. 🧹

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
Programação extrema (XP – extreme programming) é um processo de desenvolvimento ágil baseado em feedback rápido, e simplicidade; com enf

oque explícito em tempo, custo e qualidade no desenvolvimento, que são alcançados através de uma definição rígida do escopo das funcionalidades da aplicação.





No âmbito do desenvolvimento ágil de sistemas de informação, é INCORRETO afirmar que, no SCRUM, (CESGRANRIO, 2010 - ELETROBRÁS - Analista de Sistemas): Atingiu 1,00 de 1,00 Escolha uma opção: cada iteração é finalizada com funcionalidades completas. o foco é nas tarefas e não nos objetivos e resultados. 🎺 cada iteração foca nas necessidades mais prioritárias. d. o desenvolvimento é iterativo e incremental. as atividades são definidas com uma duração fixa. Sua resposta está correta. A resposta correta é: o foco é nas tarefas e não nos objetivos e resultados.

Questão **15** 

Os princípios Scrum são usados para guiar as atividades de desenvolvimento dentro de um processo que incorpora as seguintes atividades de arcabouço: requisitos, análise, projeto, evolução e entrega. Em cada atividade de arcabouço, as tarefas de trabalho ocorrem dentro de um padrão de processo chamado (FCC, 2010 - TRE-RS - Analista de Sistemas): Questão **16** Atingiu 1,00 de 1,00 Escolha uma opção: história de usuário. b. iterator. demo. d. pendência. sprint. 🗸 Sua resposta está correta. A resposta correta é: sprint.

Questão <b>17</b> Correto	Em reunião, toda conversação é restringida às respostas dos elementos às perguntas colocadas pelo Scrum Master, sendo uma delas: "O que planeja desenvolver até a próxima reunião", "FCC, 2010 - TRE-RS - Técnico Judiciário),
Atingiu 1,00 de 1,00	As Scrum meetings ocorrem
	Escolha uma opção:
	a. uma vez por semana.
	ob. ocasionalmente.
	c. duas vezes por semana.
	<ul><li>■ d. diariamente. </li></ul>
	e. sempre que necessário.
	Sua resposta está correta.
	A resposta correta é: diariamente.