

Iniciado em sexta, 11 mar 2022, 15:07

Estado Finalizada

Concluída em sexta, 11 mar 2022, 15:10

Tempo empregado 2 minutos 30 segundos

Notas 15,00/16,00

Avaliar 4,69 de um máximo de 5,00(94%)

Questão 1

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A engenharia de *software* está relacionada com todos os aspectos da produção de *software*, desde os estágios iniciais de especificação do sistema até sua manutenção, depois que este entrar em operação. A engenharia de sistemas diz respeito aos aspectos do desenvolvimento e da evolução de sistemas complexos, nos quais o *software* desempenha um papel importante (CESPE, TRE-BA, Técnico Judiciário – Programação de Sistemas, 2010).

Escolha uma opção:

- ☐ a. Errado
- ☒ b. Certo ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Certo



Questão 2

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A Engenharia de Software (FCC, TRE-AM, Analista Judiciário – Tecnologia da Informação, 2010):

Escolha uma opção:

- ☐ a. tendo como foco apenas o tratamento dos aspectos de construção de software, subsidia a Engenharia de Sistemas no tratamento dos sistemas baseados em computadores, incluindo hardware e software.
- ☐ b. não tem como método a abordagem estruturada para o desenvolvimento de software, pois baseia-se exclusivamente nos modelos de software, notações, regras e técnicas de desenvolvimento.
- ☒ c. tem como foco principal estabelecer uma abordagem sistemática de desenvolvimento, através de ferramentas e técnicas apropriadas, dependendo do problema a ser abordado, considerando restrições e recursos disponíveis. ✓
- ☐ d. segue princípios, tais como, o da Abstração, que identifica os aspectos importantes sem ignorar os detalhes e o da Composição, que agrupa as atividades em um único processo para distribuição aos especialistas.
- ☐ e. se confunde com a Ciência da Computação quando ambas tratam do desenvolvimento de teorias, fundamentações e práticas de desenvolvimento de software.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: tem como foco principal estabelecer uma abordagem sistemática de desenvolvimento, através de ferramentas e técnicas apropriadas, dependendo do problema a ser abordado, considerando restrições e recursos disponíveis.

Questão 3

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Engenharia de software não está relacionada somente aos processos técnicos de desenvolvimento de softwares, mas também a atividades como gerenciamento de projeto e desenvolvimento de ferramentas, métodos e teorias que apoiem a produção de softwares (CESPE, TCE-RO, 2013, Analista de Informática).

Escolha uma opção:

- ☒ a. CERTO ✓
- ☐ b. ERRADO

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: CERTO



Questão 4

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A engenharia de software engloba processos, métodos e ferramentas. Um de seus focos é a produção de software de alta qualidade a custos adequados (CESPE, TRT-DF e TO, Analista Judiciário – Tecnologia de Informação, 2013).

Escolha uma opção:

- ☐ a. ERRADO
- ☒ b. CERTO ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: CERTO

Questão 5

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A Engenharia de Software (FCC, TST – Analista Judiciário, Analista de Sistemas, 2012):

Escolha uma opção:

- ☐ a. trata-se de um ramo da TI que discute os aspectos técnicos e empíricos nos processos de desenvolvimento de sistemas, tal como a definição de artefatos para a modelagem ágil
- ☒ b. é uma área da computação que visa abordar de modo sistemático as questões técnicas e não técnicas no projeto, implantação, operação e manutenção no desenvolvimento de um software ✓
- ☐ c. envolve um conjunto de itens que abordam os aspectos de análise de mercado, concepção e projeto de software, sendo independente da engenharia de um sistema.
- ☐ d. agrupa as melhores práticas para o concepção, projeto, operação e manutenção de artefatos que suportam a execução de programas de computador, tais como as técnicas de armazenamento e as estruturas em memória principal.
- ☐ e. consiste em uma disciplina da computação que aborda assuntos relacionados a técnicas para a otimização de algoritmos e elaboração de ambientes de desenvolvimento

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: é uma área da computação que visa abordar de modo sistemático as questões técnicas e não técnicas no projeto, implantação, operação e manutenção no desenvolvimento de um software



Questão 6

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Considere: é uma disciplina que se ocupa de todos os aspectos da produção de software, desde os estágios iniciais de especificação do sistema até a manutenção desse sistema, depois que ele entrou em operação. Seu principal objetivo é fornecer uma estrutura metodológica para a construção de software com alta qualidade. A definição refere-se (FCC, TRT-PE, Técnico Judiciário, Tecnologia de Informação, 2012):

Escolha uma opção:

- ☒ a. à engenharia de software ✓
- ☐ b. à análise de sistemas
- ☐ c. à programação orientada a objetos
- ☐ d. à engenharia de requisitos
- ☐ e. ao ciclo de vida do software

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: à engenharia de software

**Questão 7**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

A engenharia de software, disciplina relacionada aos aspectos da produção de software, abrange somente os processos técnicos do desenvolvimento de software (CESPE, MEC, Gerente de Projetos, 2011).

Escolha uma opção:

- ☒ a. CERTO ✗
- ☐ b. ERRADO

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: ERRADO

Questão 8

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Segundo princípio da engenharia de software, os vários artefatos produzidos ao longo do seu ciclo de vida apresentam, de forma geral, nível de abstração cada vez menor (CESPE, DETRAN-ES, Analista de Sistemas, 2010).

Escolha uma opção:

- ☒ a. CERTO ✓
- ☐ b. ERRADO

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: CERTO

Questão 9

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Sobre a engenharia de software, considere (FCC, TRE-ES, Analista Judiciário – Analista de Sistemas de Suporte, 2010):

I. Atualmente todos os problemas na construção de software de alta qualidade no prazo e dentro do orçamento foram solucionados.

II. Ao longo dos últimos 50 anos, o software evoluiu de um produto de indústria para um ferramental especializado em solução de problemas e análise de informações específicas.

III. Todo projeto de software é iniciado por alguma necessidade do negócio.

IV. O intuito da engenharia de software é fornecer uma estrutura para a construção de software com alta qualidade.

Está correto o que consta em:

Escolha uma opção:

- ☐ a. I, II, III e IV
- ☒ b. II, III e IV, somente ✓
- ☐ c. I, II e IV, somente
- ☐ d. III e IV, somente
- ☐ e. II e III, somente

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: II, III e IV, somente

Questão 10

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A Engenharia de Software é uma disciplina que se ocupa de todos os aspectos da produção de software, desde os estágios iniciais de especificação do sistema até a sua manutenção. A Engenharia de Software adota métodos que (IADES, CFA, Analista de Sistemas, 2010):

Escolha uma opção:

- ☐ a. são um conjunto de atividades, cuja meta é o desenvolvimento ou a evolução do software.
- ☐ b. são uma representação simplificada de um processo de software, apresentada a partir de uma perspectiva específica
- ☒ c. são abordagens estruturadas para o desenvolvimento de software, que incluem modelos de sistemas, notações, regras, recomendações de projetos e diretrizes de processos ✓
- ☐ d. se ocupam da teoria e dos fundamentos de desenvolvimento de software

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: são abordagens estruturadas para o desenvolvimento de software, que incluem modelos de sistemas, notações, regras, recomendações de projetos e diretrizes de processos



Questão 11

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

De acordo com Pressman, a engenharia de software é baseada em camadas, com foco na qualidade (FGV, BADESC, Analistas de Sistemas, 2010). Essas camadas são:

Escolha uma opção:

- ☒ a. ferramentas, métodos e processo ✓
- ☐ b. comunicação, planejamento, modelagem, construção e implantação
- ☐ c. métodos, processo e teste
- ☐ d. métodos, construção, teste e implantação
- ☐ e. planejamento, modelagem, construção, validação e implantação

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: ferramentas, métodos e processo

**Questão 12**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Com relação aos conceitos de desenvolvimento de sistemas, julgue os itens a seguir. Os princípios de engenharia de software definem a necessidade de formalidades para reduzir inconsistências e a decomposição para lidar com a complexidade (CESPE, Banco da Amazônia, Técnico Científico – Tecnologia da Informação, 2010).

Escolha uma opção:

- ☐ a. ERRADO
- ☒ b. CERTO ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: CERTO

Questão 13

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Entre os desafios enfrentados pela engenharia de software estão lidar com sistemas legados, atender à crescente diversidade e atender às exigências quanto a prazos de entrega reduzidos (CESPE, TRE-BA, Analista Judiciário – Analistas de Sistemas, 2010).

Escolha uma opção:

- ☐ a. ERRADO
- ☒ b. CERTO ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: CERTO

Questão 14

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assim como a Engenharia de Software, existe também na área de informática a chamada Ciência da Computação. Assinale a alternativa que melhor apresenta a diferença entre Engenharia de Software e Ciência da Computação (FUNIVERSA, IPHAN, Analista – Tecnologia da Informação, 2009).

Escolha uma opção:

- ☐ a. A Engenharia de Software trata dos sistemas com base em computadores, que inclui hardware e software, e a Ciência da Computação trata apenas dos aspectos de desenvolvimento de sistemas.
- ☒ b. A Ciência da Computação tem como objetivo o desenvolvimento de teorias e fundamentações. Já a Engenharia de Software se preocupa com as práticas de desenvolvimento de software. ✓
- ☐ c. A Engenharia de Software trata da criação dos sistemas de computação (softwares) enquanto a Ciência da Computação está ligada ao desenvolvimento e criação de componentes de hardware.
- ☐ d. A Ciência da Computação destina-se ao estudo e solução para problemas genéricos das áreas de rede e banco de dados e a Engenharia de Software restringe-se ao desenvolvimento de sistemas.
- ☐ e. A Ciência da Computação trata dos sistemas com base em computadores, que inclui hardware e software, e a Engenharia de Software trata apenas dos aspectos de desenvolvimento de sistemas.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: A Ciência da Computação tem como objetivo o desenvolvimento de teorias e fundamentações. Já a Engenharia de Software se preocupa com as práticas de desenvolvimento de software.

Questão 15

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O termo engenharia pretende indicar que o desenvolvimento de software submete-se a leis similares às que governam a manufatura de produtos industriais em engenharias tradicionais, pois ambos são metodológicos (CESPE, ANAC, Analista Administrativo – Tecnologia da Informação).

Escolha uma opção:

- ☒ a. ERRADO ✓
- ☐ b. CERTO

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: ERRADO



Questão 16

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Segundo Pressman (1995), Engenharia de Software é o estabelecimento e uso de sólidos princípios de engenharia para que se possa obter economicamente um software que seja confiável e que funcione eficientemente em máquinas reais, abrangendo um conjunto de três elementos fundamentais (métodos, ferramentas e procedimentos). Assinale a alternativa INCORRETA (CONSULPLAN, Chesf, Analista de Sistemas, 2007):

Escolha uma opção:

- ☒ a. Ferramentas são roteiros para o desenvolvimento de software. ✓
- ☐ b. Métodos de Engenharia de Software proporcionam os detalhes de “como fazer” para construir o software.
- ☐ c. As ferramentas proporcionam apoio automatizado ou semi-automatizado aos métodos.
- ☐ d. Procedimentos constituem o elo de ligação dos métodos e das ferramentas e possibilitam o desenvolvimento racional e oportuno de software.
- ☐ e. Métodos envolvem um amplo conjunto de tarefas que incluem: planejamento e estimativa de projeto, análise de requisitos de software e sistemas, projeto de estrutura de dados, arquitetura de programa e algoritmo de processamento, codificação, teste e manutenção.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Ferramentas são roteiros para o desenvolvimento de software.

