

Apresentação da Disciplina

Instituto Federal do Espírito Santo – Campus Colatina
Disciplina: Projeto de Sistemas
Professor: Giovany Frossard Teixeira

Ementa

- Introdução ao projeto de sistemas. Arquiteturas para sistemas de informação (modelos em camadas, cliente/servidor, baseado em componentes, orientado a serviços, entre outros). Projeto Orientado a Objetos. Atendimento aos requisitos não funcionais. Decomposição do produto em componentes. Mapeamento objeto-relacional. Padrões de Projeto. Mapeamento de UML para código.

Pré-requisitos

- Matriz antiga:

Análise de Sistemas

- Matriz nova:

Análise de Sistemas e Programação Orientada a Objetos I

Por que mudou?

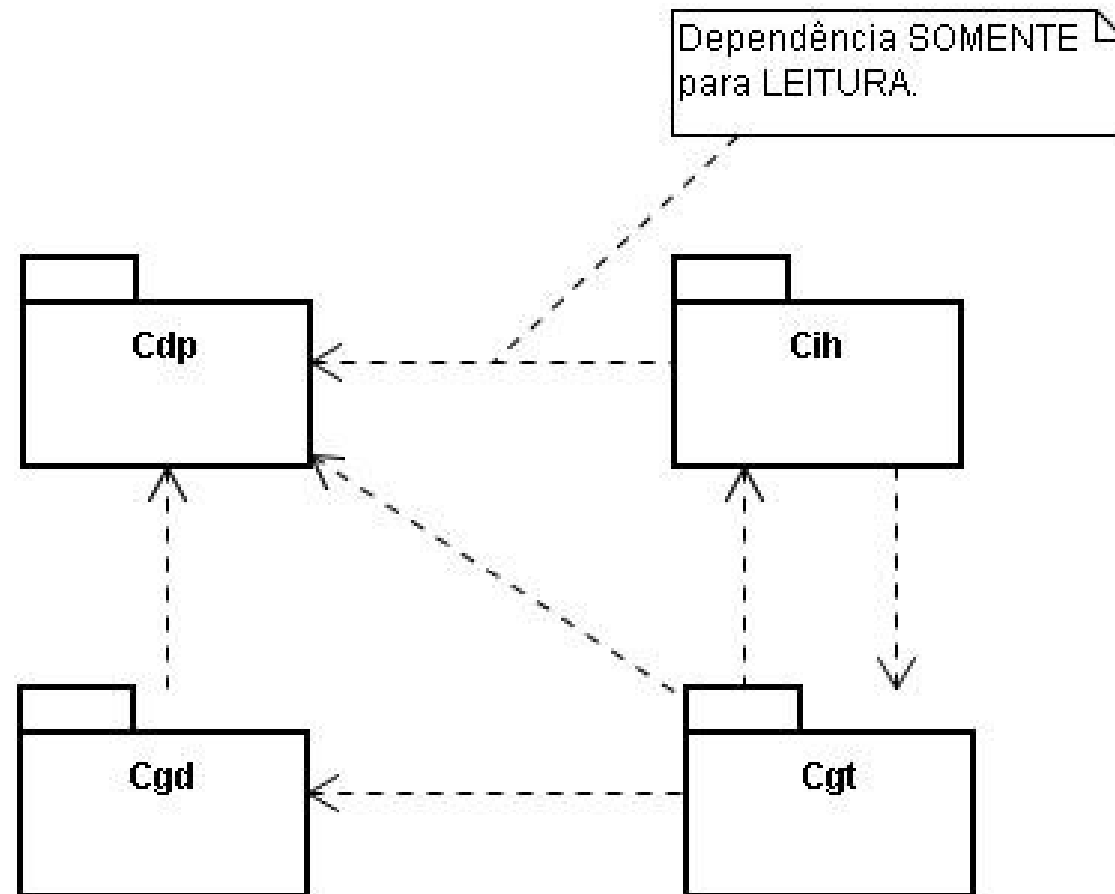
Entendendo o conteúdo

O Projeto OO transforma o modelo de análise em um modelo de projeto que serve de base para a construção do software.

O Projeto OO é dependente de:

- Características da linguagem de programação (Orientada a Objetos, funcional, lógica, fortemente tipada, fracamente tipada, etc.)
- Modelo de persistência de objetos (arquivos, banco de dados relacional, camadas de persistência, banco de dados não relacional, etc.)
- Características da plataforma de implementação (ambientes de programação, sistemas operacionais, arquitetura de hardware, etc.)
- Características da interface com o usuário (web, desktop padrão, mobile, etc.)

Entendendo o conteúdo

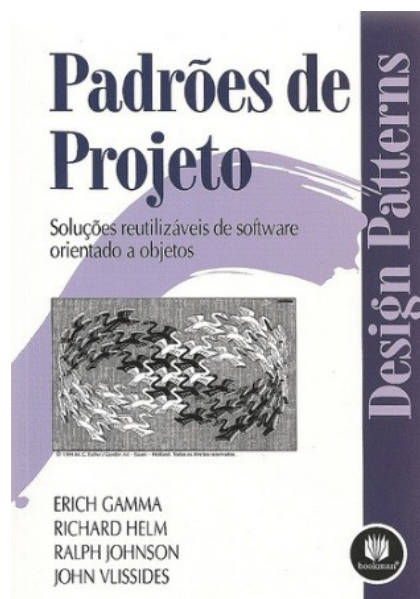


Avaliação

- **20 Pontos – Questionários de Correção Automática**
- **20 Pontos – Atividades (2 individuais e 2 em grupo)**
- **25 Pontos - Implementação de um projeto em Camadas (entrevista individual)**
- **35 Pontos – Seminários sobre padrões de Projeto (Implementação)**
 - Os alunos deverão apresentar para cada padrão de projeto uma breve apresentação justificando sua implementação para o problema em questão.
 - Programar um exemplo do padrão dentro do tema que o professor solicitar.

Material base da disciplina

- Notas de aula do professor Ricardo Falbo (UFES). Disponível na sala do curso.



Dúvidas?

