

Iniciado em	terça, 8 mar 2022, 15:41
Estado	Finalizada
Concluída em	terça, 8 mar 2022, 15:46
Tempo empregado	4 minutos 46 segundos
Avaliar	7,00 de um máximo de 7,00(100%)

Questão 1

Correto
Atingiu 1,00 de 1,00

A modelagem conceitual trata da elaboração de modelos que descrevem o quê  o software deve fazer.

Resposta Correta!!! Parabéns!!!
A resposta correta é: o quê

Questão 2


Correto
Atingiu 2,00 de 2,00

Associe os conceitos:

Ligados a qualidade do projeto e por consequência do software gerado.

Requisitos não funcionais 

O que o sistema deve fazer.

Requisitos funcionais 


Restrições sobre as funções a serem providas.

Requisitos não funcionais 


A resposta correta é: Ligados a qualidade do projeto e por consequência do software gerado. – Requisitos não funcionais, O que o sistema deve fazer. – Requisitos funcionais, Restrições sobre as funções a serem providas. – Requisitos não funcionais.

Associe os conceitos:


Incorpora a tecnologia a ser utilizada para a análise de requisitos, ou seja, se volta a preocupação do como fazer.

Fase de Projeto 


Tecnologia Perfeita.

Fase de Análise 


Deve-se caminhar do nível mais alto de abstração (mais próximo da análise) para o nível mais baixo de abstração (mais próximo da implementação).

Fase de Projeto 

Tem por objetivo definir e especificar a solução a ser implementada.

Fase de Projeto 

Requisitos Tecnológicos e de carácter não funcional.

Fase de Projeto 

A resposta correta é: Incorpora a tecnologia a ser utilizada para a análise de requisitos, ou seja, se volta a preocupação do como fazer. – Fase de Projeto, Tecnologia Perfeita. – Fase de Análise, Deve-se caminhar do nível mais alto de abstração (mais próximo da análise) para o nível mais baixo de abstração (mais próximo da implementação). – Fase de Projeto, Tem por objetivo definir e especificar a solução a ser implementada. – Fase de Projeto, Requisitos Tecnológicos e de carácter não funcional. – Fase de Projeto.

Questão 4

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

É o elemento da arquitetura responsável pelo armazenamento e recuperação de dados em memória secundária (classes que representam e isolam os depósitos de dados do restante do sistema)

Persistência



É o elemento da arquitetura que trata da interação humano-computador. Envolve tanto as interfaces propriamente ditas (objetos gráficos responsáveis por receber dados e comandos do usuário e apresentar resultados), quanto o controle da interação, abrindo e fechando janelas, habilitando ou desabilitando botões etc.

Interface com o Usuário



É o elemento da arquitetura que trata da lógica de negócio apoiada pelo sistema, englobando tanto aspectos estruturais (classes de domínio derivadas dos modelos conceituais estruturais da fase de análise), quanto comportamentais (classes de lógica de aplicação, que tratam das funcionalidades descritas pelos casos de uso).

Lógica de Negócio



Visa definir os elementos estruturais do software e seus relacionamentos.

Projeto da Arquitetura do Software



A resposta correta é: É o elemento da arquitetura responsável pelo armazenamento e recuperação de dados em memória secundária (classes que representam e isolam os depósitos de dados do restante do sistema) – Persistência. É o elemento da arquitetura que trata da interação humano-computador. Envolve tanto as interfaces propriamente ditas (objetos gráficos responsáveis por receber dados e comandos do usuário e apresentar resultados), quanto o controle da interação, abrindo e fechando janelas, habilitando ou desabilitando botões etc. – Interface com o Usuário. É o elemento da arquitetura que trata da lógica de negócio apoiada pelo sistema, englobando tanto aspectos estruturais (classes de domínio derivadas dos modelos conceituais estruturais da fase de análise), quanto comportamentais (classes de lógica de aplicação, que tratam das funcionalidades descritas pelos casos de uso). – Lógica de Negócio. Visa definir os elementos estruturais do software e seus relacionamentos. – Projeto da Arquitetura do Software.

