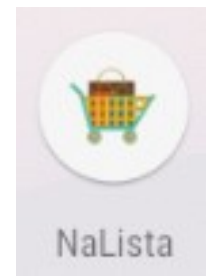
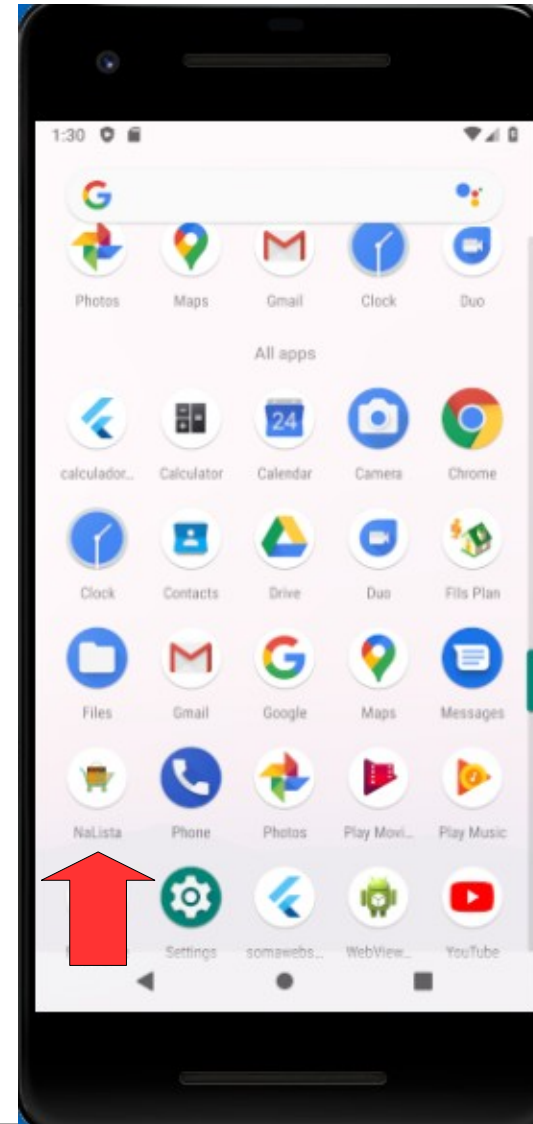
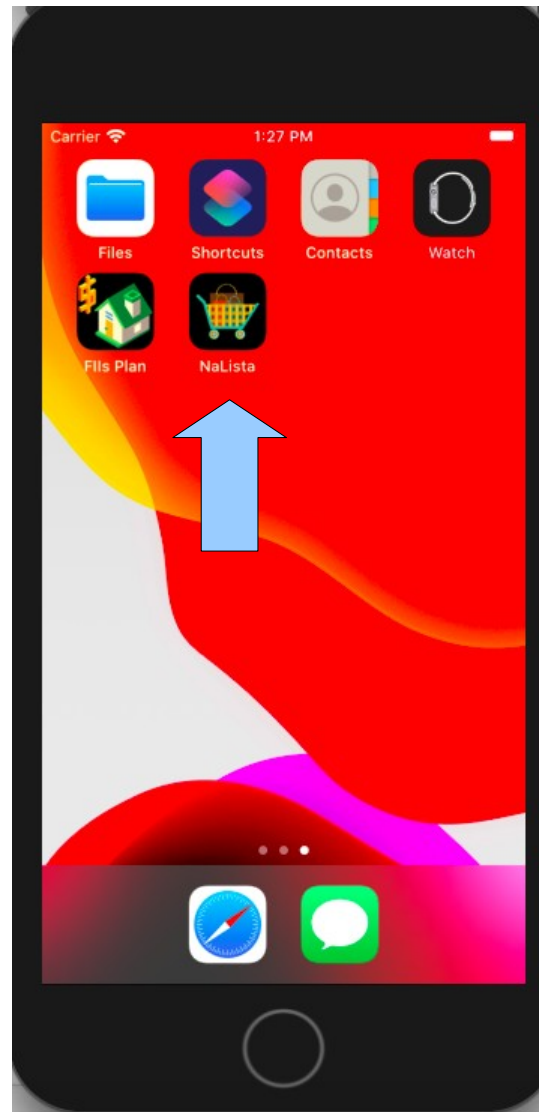
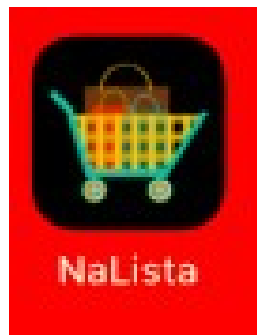


# Trocar nome e ícone do App



# Nome e ícone do App

- Quando abrimos a aplicação NaLista temos o seguinte nome e ícone visíveis:



# Trocando o ícone

- Para trocar o ícone precisaremos de mais um plugin. Desta vez utilizaremos o plugin **flutter\_launcher\_icons**.
- A documentação desse plugin pode ser obtida em [https://pub.dev/packages/flutter\\_launcher\\_icons#-readme-tab-](https://pub.dev/packages/flutter_launcher_icons#-readme-tab-).
- Inicialmente colocamos as dependências no arquivo **pubspec.yaml** e fazemos o **pub get**.
- Também é necessário fazer essa configuração no pubspec.yaml:

**flutter\_icons:**

**android:** "launcher\_icon"

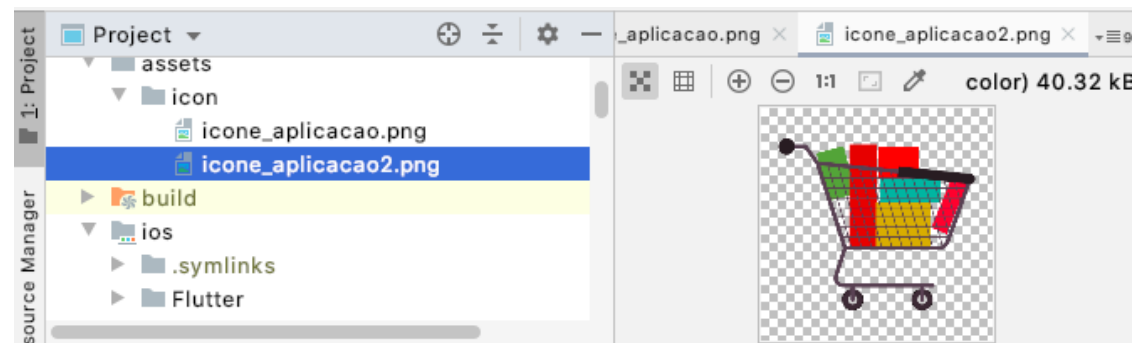
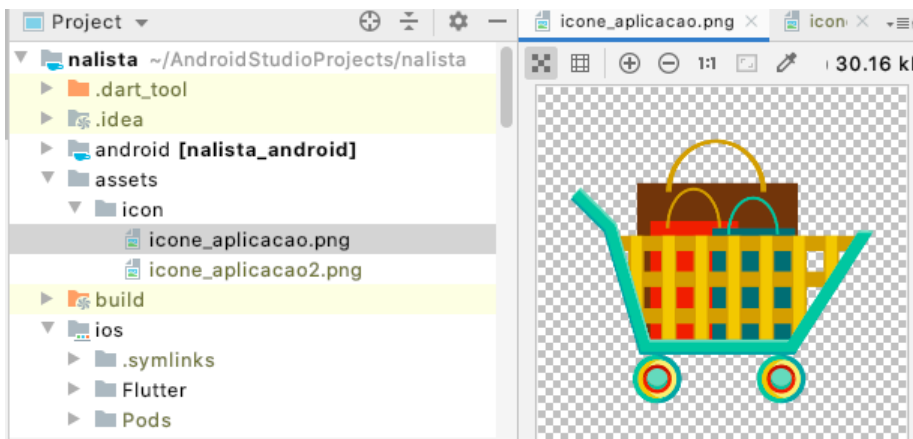
**ios:** true

**image\_path:** "assets/icon/icone\_aplicacao.png"



# Trocando o ícone

- Atualmente a imagem da aplicação é icone\_aplicacao.png. Vamos trocar para icone\_aplicacao2.png.



# Trocando o ícone

- O primeiro passo é mudar o arquivo apontado:

**flutter\_icons:**

**android:** "launcher\_icon"

**ios:** true

**image\_path:** "assets/icon/icone\_aplicacao2.png"

- Depois é necessário chamar o comando abaixo para obtermos a atualização do ícone:

`flutter pub run flutter_launcher_icons:main`

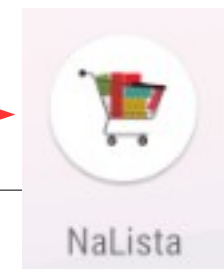
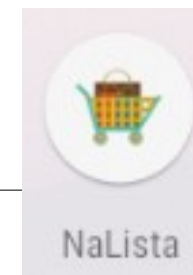
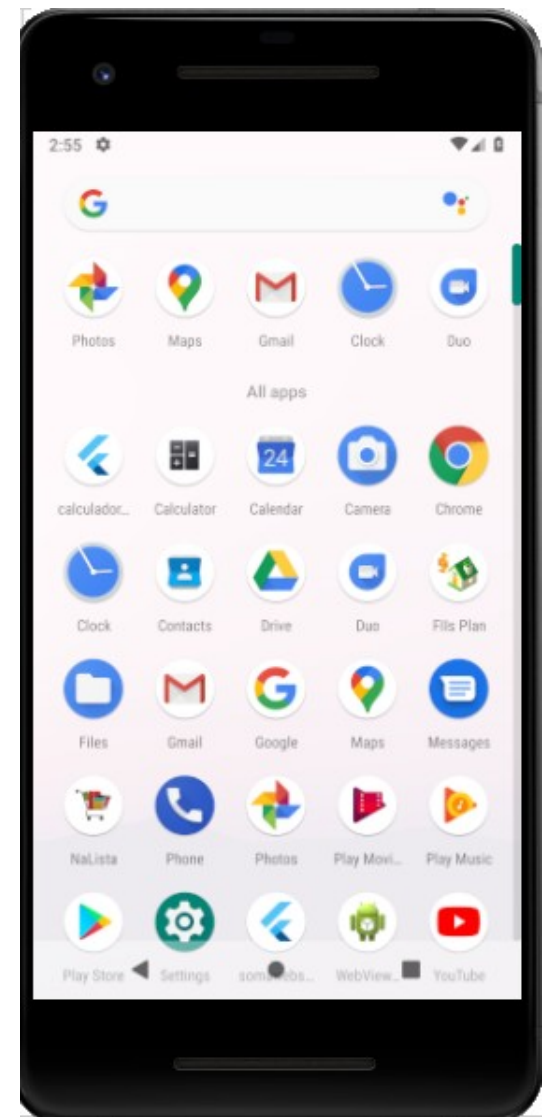
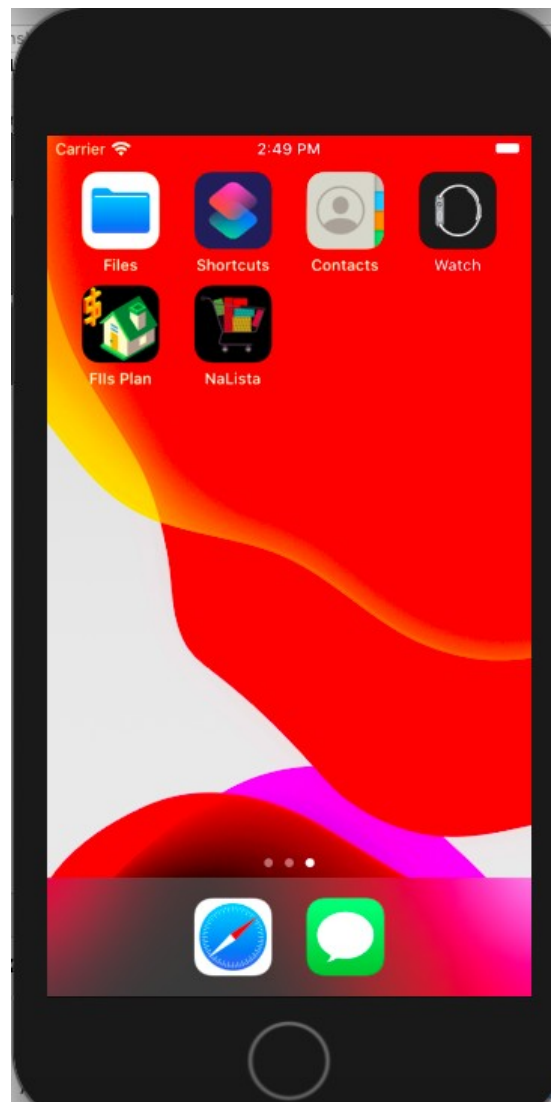
- Esse comando deve ser executado no terminal do Android Studio.

```
The default interactive shell is now zsh.
To update your account to use zsh, please run `chsh -s /bin/zsh`.
For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208050.
MacBook-Air-de-Giovany:nalista giovanyfrossard$ flutter pub run flutter_launcher_icons:main
Android minSdkVersion = 21
Creating default icons Android
Adding a new Android launcher icon
Overwriting default iOS launcher icon with new icon
MacBook-Air-de-Giovany:nalista giovanyfrossard$
```



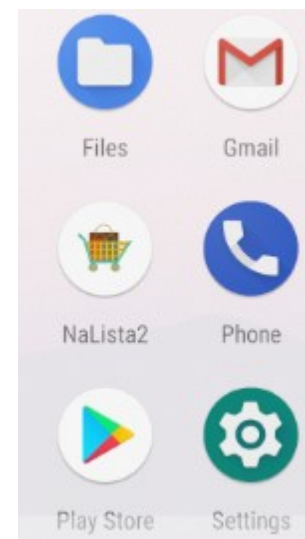
# Trocando o ícone

- Após o recarregamento do aplicativo (que deve demorar um pouco) temos o seguinte resultado:



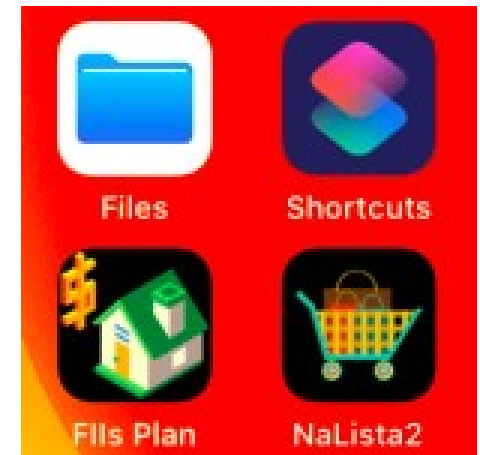
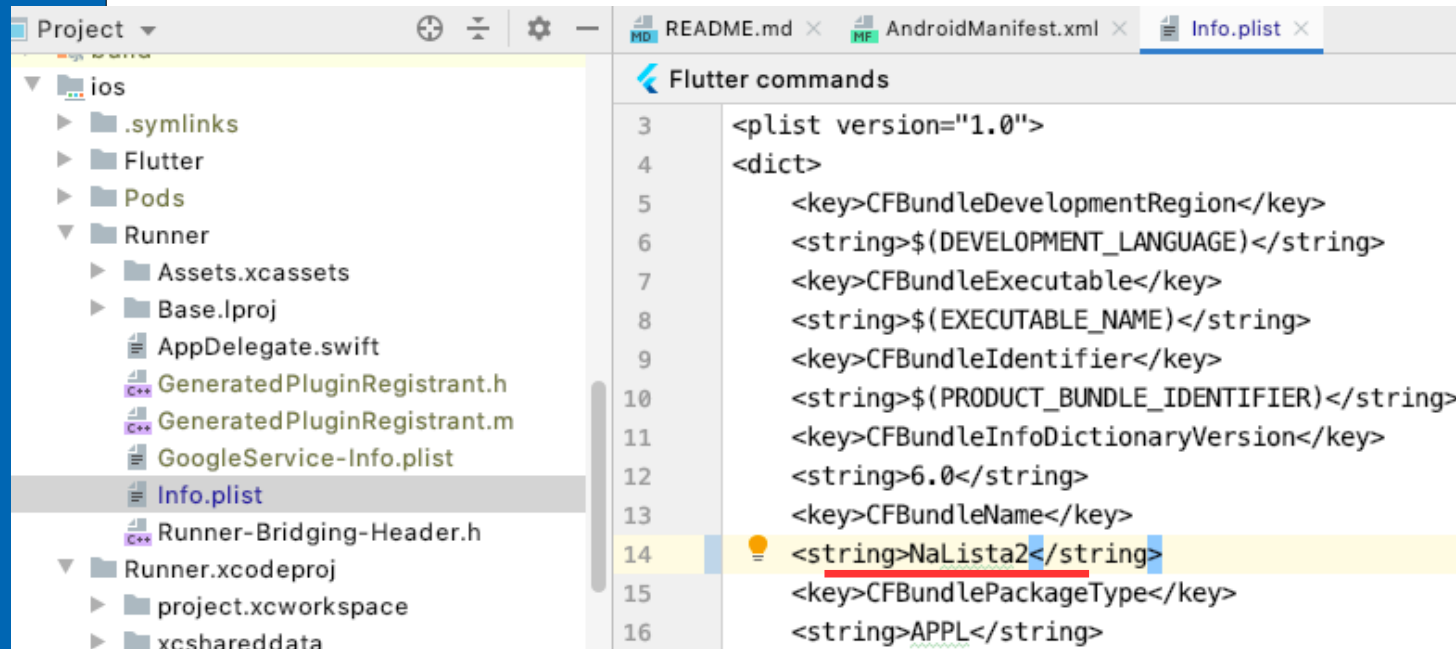
# Trocando o nome do aplicativo

- Para trocar o nome do aplicativo no Android basta mudar a tag **android:label**, do arquivo **AndroidManifest.xml**, para o texto desejado.



# Trocando o nome do aplicativo

- Para trocar o nome do aplicativo no iOS basta mudar a tag **CFBundleName**, do arquivo **info.plist**, para o texto desejado.





# Dúvidas?

