

Strategy

Elementos Essenciais

- **Nome:** *Strategy* (também conhecido como *Policy*)
- **Problema:** Existem algoritmos que possuem fluxos de execução de acordo com algumas condições; como por exemplo o tipo do objeto ou outras condições mais específicas. Esses algoritmos podem se tornar grandes e difíceis de fazer manutenção, além de serem difíceis de compreender.
- **Solução:** Definir uma família de algoritmos, encapsular cada uma delas (em classes) e torná-las intercambiáveis.
- **Consequências:** Facilidade de acrescentar novos comportamentos (facilidade de manutenção), possibilidade da implementação ser trocada em tempo de execução (é só trocar a classe que está sendo executada) tornando o comportamento mais dinâmico. Ocorre também o aumento no número de classes criadas (uma para cada fluxo), além da possibilidade de erro (o programador pode esquecer de atribuir a classe concreta que executa o fluxo do algoritmo).

Problema

- Suponha uma empresa, nesta empresa existem um conjunto de cargos, para cada cargo existem regras de cálculo de imposto, determinada porcentagem do salário deve ser retirada de acordo com o salário base do funcionário. Vamos as regras:
 - O Desenvolvedor deve ter um imposto de 15% caso seu salário seja maior que R\$ 2000,00 e 10% caso contrário;
 - O Gerente deve ter um imposto de 20% caso seu salário seja maior que R\$ 3500,00 e 15% caso contrário;
 - O DBA deve ter um imposto de de 15% caso seu salário seja maior que R\$ 2000,00 e 10% caso contrário;

Fonte: <https://brizenowordpress.com/2011/08/31/strategy/> (acessado em 21/01/2020)

Solução

```
1  public double calcularSalarioComImposto() {
2      switch (cargo) {
3          case DESENVOLVEDOR:
4              if (salarioBase >= 2000) {
5                  return salarioBase * 0.85;
6              } else {
7                  return salarioBase * 0.9;
8              }
9          case GERENTE:
10             if (salarioBase >= 3500) {
11                 return salarioBase * 0.8;
12             } else {
13                 return salarioBase * 0.85;
14             }
15         case DBA:
16             if (salarioBase >= 2000) {
17                 return salarioBase * 0.85;
18             } else {
19                 return salarioBase * 0.9;
20             }
21         default:
22             throw new RuntimeException("Cargo não encontrado :/");
23     }
24 }
```

- O código acima seria implementado na classe Funcionario e possibilitaria tratar o problema descrito no slide anterior
- Essa solução é ruim de fazer manutenção e replica código em diversos locais (veja que o código para DBA e DESENVOLVEDOR é o mesmo).
- Uma solução adequada para esse problema é o uso de Strategy nos fluxos de cada tipo de funcionário.

Solução

```
package strategy;

interface CalculaImposto
{
    double calculaSalarioComImposto(Funcionario umFuncionario);
}
```

```
package strategy;

public class CalculoImpostoQuinzeOuDez implements CalculaImposto
{
    @Override
    public double calculaSalarioComImposto(Funcionario umFuncionario)
    {
        if (umFuncionario.getSalarioBase() > 2000)
        {
            return umFuncionario.getSalarioBase() * 0.85;
        }
        return umFuncionario.getSalarioBase() * 0.9;
    }
}
```

```
package strategy;

public class CalculoImpostoVinteOuQuinze implements CalculaImposto
{
    @Override
    public double calculaSalarioComImposto(Funcionario umFuncionario)
    {
        if (umFuncionario.getSalarioBase() > 3500)
        {
            return umFuncionario.getSalarioBase() * 0.8;
        }
        return umFuncionario.getSalarioBase() * 0.85;
    }
}
```

```
package strategy;

public class Funcionario {
    public static final int DESENVOLVEDOR = 1;
    public static final int GERENTE = 2;
    public static final int DBA = 3;

    protected double salarioBase;
    protected int cargo;
    protected CalculaImposto estrategiaDeCalculo;

    public Funcionario(int cargo, double salarioBase)
    {
        this.salarioBase = salarioBase;
        switch (cargo)
        {
            case DESENVOLVEDOR:
                estrategiaDeCalculo = new CalculoImpostoQuinzeOuDez();
                cargo = DESENVOLVEDOR;
                break;
            case DBA:
                estrategiaDeCalculo = new CalculoImpostoQuinzeOuDez();
                cargo = DBA;
                break;
            case GERENTE:
                estrategiaDeCalculo = new CalculoImpostoVinteOuQuinze();
                cargo = GERENTE;
                break;
            default:
                throw new RuntimeException("Cargo nao encontrado :/");
        }
    }

    public double calcularSalarioComImposto() {
        return estrategiaDeCalculo.calculaSalarioComImposto(this);
    }

    public double getSalarioBase() {
        return salarioBase;
    }
}
```

Solução

```
package strategy;

public class Strategy
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Funcionario umFuncionario = new Funcionario(Funcionario.DESENVOLVEDOR, 2100);
        System.out.println(umFuncionario.calcularSalarioComImposto());

        Funcionario outroFuncionario = new Funcionario(Funcionario.DESENVOLVEDOR, 1700);
        System.out.println(outroFuncionario.calcularSalarioComImposto());
    }
}
```

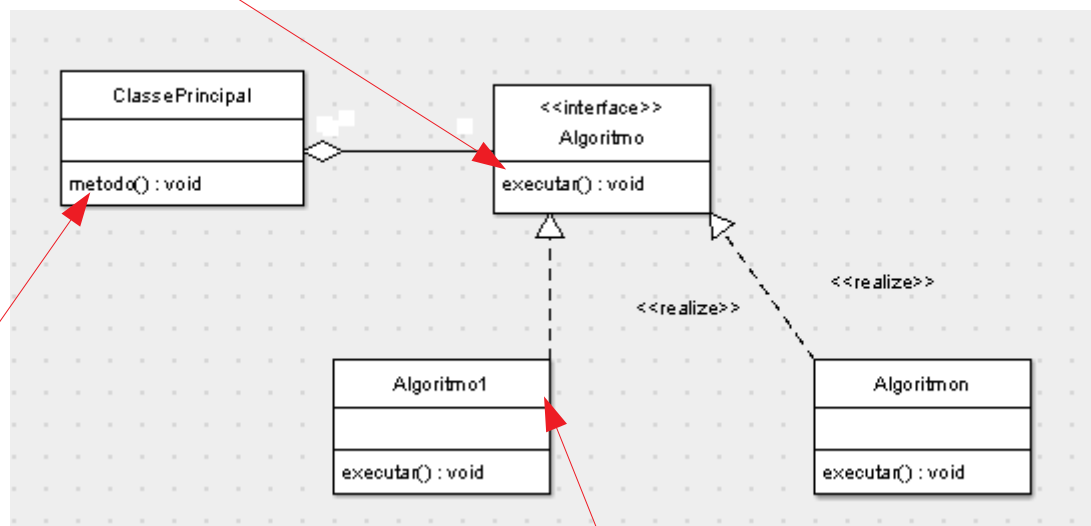
- Note que o uso do *Strategy* também nos obrigou a tratar a questão da criação e configuração do objeto que trata o fluxo de execução.

```
public Funcionario(int cargo, double salarioBase)
{
    this.salarioBase = salarioBase;
    switch (cargo)
    {
        case DESENVOLVEDOR:
            estrategiaDeCalculo = new CalculoImpostoQuinzeOuDez();
            cargo = DESENVOLVEDOR;
            break;
        case DBA:
            estrategiaDeCalculo = new CalculoImpostoQuinzeOuDez();
            cargo = DBA;
            break;
        case GERENTE:
            estrategiaDeCalculo = new CalculoImpostoVinteOuQuinze();
            cargo = GERENTE;
            break;
        default:
            throw new RuntimeException("Cargo nao encontrado :/");
    }
}
```

Esquema visual - UML

```
package strategy;

interface CalculaImposto
{
    double calculaSalarioComImposto(Funcionario umFuncionario);
}
```



```
public double calcularSalarioComImposto() {
    return estrategiaDeCalculo.calculaSalarioComImposto(this);
}
```

```
package strategy;

public class CalculoImpostoQuinzeOuDez implements CalculaImposto
{
    @Override
    public double calculaSalarioComImposto(Funcionario umFuncionario)
    {
        if (umFuncionario.getSalarioBase() > 2000)
        {
            return umFuncionario.getSalarioBase() * 0.85;
        }
        return umFuncionario.getSalarioBase() * 0.9;
    }
}
```

Já usamos esse padrão sem saber?

- Na disciplina de POO I utilizamos a interface Comparator para a ordenação de listas. A abordagem de criar múltiplos ordenadores (de acordo com o critério que necessitávamos) em muito se assemelha ao padrão *Strategy* e os múltiplos objetos\algoritmos para tratar as possibilidades de diferentes fluxos de execução.
- Na página 37 do Livro Padrões de Projeto – Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a Objetos é dito:

“... Para parametrizar uma rotina de classificação (sort) pelo sistema que ela usa para comparar objetos, nós poderíamos fazer a comparação ...

2. A responsabilidade de um objeto que é passado para um rotina de classificação (Strategy, 292) ...”
- Entretanto alguns programadores consideram que a interface Comparator utiliza apenas polimorfismo puro (tradicional). Na visão desses falta o **contexto** do padrão *Strategy* que é a multiplicidade de fluxos transformados em objetos para tratar esses fluxos.

Dúvidas?

