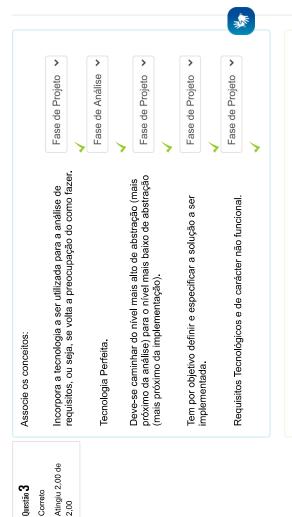


A resposta correta é: Ligados a qualidade do projeto e por consequência do software gerado. – Requisitos não funcionais, O que o sistema deve fazer. – Requisitos funcionais, Restrições sobre as funções a serem providas. – Requisitos não funcionais.



Questão **3** Correto

2,00

abstração (mais próximo da análise) para o nível mais baixo de abstração (mais Tecnologia Perfeita. - Fase de Análise, Deve-se caminhar do nível mais alto de requisitos, ou seja, se volta a preocupação do como fazer. - Fase de Projeto, A resposta correta é: Incorpora a tecnologia a ser utilizada para a análise de próximo da implementação). – Fase de Projeto, Tem por objetivo definir e específicar a solução a ser implementada. – Fase de Projeto, Requisitos Tecnológicos e de carácter não funcional. – Fase de Projeto.



É o elemento da arquitetura responsável pelo armazenamento e recuperação de dados em memória secundária (dasses que representam e isolam os depósitos de dados do restante do sistema)

É o elemento da arquitetura que trata da interação humano-computador. Envolve tanto as interfaces propriamente ditas (objetos gráficos responsáveis por receber dados e comandos do usuário e apresentar resultados), quanto o controle da interação, abindo e fechando janelas, habilitando ou desabilitando botões etc.

É o elemento da arquitetura que trata da lógica de negócio apoiada pelo sistema, englobando tanto aspectos estruturais englobando tanto aspectos estruturais (classes de domínio derivadas dos modelos conceituais estruturais da fase de análise), quanto comportamentais (classes de lógica de aplicação, que tratam das funcionalidades descritas pelos casos de

>

Visa definir os elementos estruturais do software e seus relacionamentos.

Projeto da Arquitetura do Software 💉

A resposta correta é: É o elemento da arquitetura responsável pelo armazenamento e recuperação de dados em memória secundária (classes que representam e isolam os depósitos de dados do restante do sistema) – Persistência, É o elemento da arquitetura que trata da interação humano-computador. Envolve tanto as interfaces propriamente ditas (objetos gráficos responsáveis por receber dados e comandos do usuário e apresentar resultados), quanto o controle da interação, abrindo e fechando janelas, habilitando ou desabilitando botões etc. – Interface com o Usuário, É o elemento da arquitetura que trata da lógica de negócio apoiada pelo sistema, englobando tanto aspectos estruturais (classes de domínio derivadas dos modelos conceituais estruturais da fase de análise), quanto comportamentais (classes de lógica de aplicação, que tratam das funcionalidades descritas pelos casos de uso), – Lógica de Negócio, Visa definir os elementos estruturais do software e seus relacionamentos. – Projeto da Arquitetura do Software.