

Questão 1

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Sua resposta está correta.
A resposta correta é:
desenvolvimento e entrega incrementais de software.

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A resposta correta é:
scrum.

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A resposta correta é:
SCRUM de DSDM.

Questão 5

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

São algumas das metodologias de desenvolvimento de software consideradas ágeis (Agile Software Process Models) (FCC, 2009 - TRE-AM - Técnico Judiciário-Programação de Sistemas):

Escolha uma opção:

- ☒ a.
Scrum, XP e FDD. ✓
- ☐ b.
Scrum, Waterfall e DSDM.
- ☐ c.
RUP, XP e DSDM.
- ☐ d.
Waterfall, RUP e FDD.
- ☐ e.
XP, FDD e RUP



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
Scrum, XP e FDD.

Questão 6

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Na fase de desenvolvimento do Scrum, o software é desenvolvido em processos iterativos denominados (FCC, 2010 - TRF - Analista Judiciário - TI)

Escolha uma opção:

- ☐ a.
Product Backlog.
- ☐ b.
Building Products.
- ☐ c.
Product Backlog Cycle.
- ☐ d.
Product Owner.
- ☒ e.
Sprint. ✓



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
Sprint.

Questão 7

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O conceito de sprint aplica-se ao modelo ágil do processo de engenharia de software denominado (FCC, 2009 - SEFAZ-SP - Agente Fiscal de Rendas - TI)

Escolha uma opção:

- ☐ a.
XP
- ☐ b.
DAS
- ☐ c.
Crystal
- ☐ d.
DSDM
- ☒ e.
Scrum ✓



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
Scrum

Questão 8

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Na engenharia de software, um processo iterativo denominado sprint, que segue o ciclo PDCA para entregar, num período de 30 dias aproximadamente, um incremento do software pronto, caracteriza a metodologia ágil (FCC, 2010 - DPE-SP - Analista de Sistemas)

Escolha uma opção:

- ☐ a.
FDD
- ☐ b.
Crystal
- ☐ c.
XP
- ☐ d.
DSDM
- ☒ e.
SCRUM ✓



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
SCRUM

Questão 9

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Scrum é uma metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software. No Scrum, os projetos são divididos em ciclos chamados (FGV, 2009 - MEC - Analista de Sistemas):

Escolha uma opção:

- ☒ a.
Sprints ✓
- ☐ b.
Scrum Master
- ☐ c.
Daily Scrum
- ☐ d.
Sprint Backlog
- ☐ e.
Product Backlog



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
Sprints

Questão 10

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Acerca dos processos XP e Scrum avalie as afirmativas a seguir (FGV, 2009 - MEC - Analista de Sistemas):

I. XP é uma metodologia ágil para equipes de tamanho pequeno ou médio desenvolverem software com requisitos vagos ou que mudem rapidamente. Seus valores são comunicação, simplicidade, feedback e coragem.

II. O Scrum foi criado para gerenciamento de projetos de fabricação de automóveis e produtos de consumo. Sua popularização no desenvolvimento de software ocorreu em 1995 após a formalização de sua definição, feita por Ken Schwaber.

III. No XP os requisitos do projeto são organizados em uma lista de tarefas, chamada de product backlog, em ordem decrescente de prioridade.

Assinale:

Escolha uma opção:

- ☐ a.
se somente a afirmativa I estiver correta.
- ☒ b.
se somente as afirmativas I e II estiverem corretas. ✓
- ☐ c.
se somente as afirmativas II e III estiverem corretas.
- ☐ d.
se todas as afirmativas estiverem corretas.
- ☐ e.
se somente as afirmativas I e III estiverem corretas.



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
se somente as afirmativas I e II estiverem corretas.

Questão 11

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Um dos principais conceitos do Scrum para atacar a complexidade do desenvolvimento e gerenciamento de software é a implantação de um controle descentralizado, capaz de lidar mais eficientemente com contextos pouco previsíveis. Para tanto, o gerenciamento é distribuído por meio de três agentes independentes que são (FCC, 2011 - INFRAERO - Analista de Sistemas):

Escolha uma opção:

- ☐ a.
Product Owner, Sprint e Planning Meeting
- ☐ b.
Sprint, Scrum Master e Planning Meeting
- ☒ c.
Product Owner, Scrum Team e Scrum Master ✓
- ☐ d.
Product Owner, Product Backlog e Planning Meeting
- ☐ e.
Sprint, Scrum Team e Product Backlog



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
Product Owner, Scrum Team e Scrum Master

Questão 12

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Sobre modelos de processo de desenvolvimento de software, assinale a alternativa INCORRETA (FUMARC, 2010 - CEMIG-TELECOM – Analista de TI Júnior):

Escolha uma opção:

- ☐ a.
O modelo em espiral é um processo de desenvolvimento de software que intercala etapas de projeto e prototipação, combinando conceitos de desenvolvimento top-down e bottom-up, e permitindo, desta forma, análise de riscos e estimativas do progresso do trabalho mais realistas.
- ☐ b.
O Scrum é um processo de desenvolvimento ágil de software baseado em grupos de práticas e papéis pré-definidos. Ele é um processo iterativo e incremental para gerenciamento de projetos e desenvolvimento de sistemas, onde cada sprint é uma iteração que segue um ciclo PDCA (Plan, Do, Check, Act) e entrega um incremento de software pronto.
- ☐ c.
O design centrado no usuário (UCD) é uma abordagem do processo de desenvolvimento de software baseada no entendimento explícito dos usuários, tarefas, e tem como objetivo principal o casamento entre o modelo conceitual embutido no sistema pelo projetista e o modelo mental do usuário.
- ☒ d.
Programação extrema (XP – extreme programming) é um processo de desenvolvimento ágil baseado em feedback rápido, e simplicidade; com enfoque explícito em tempo, custo e qualidade no desenvolvimento, que são alcançados através de uma definição rígida do escopo das funcionalidades da aplicação. ✓



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
Programação extrema (XP – extreme programming) é um processo de desenvolvimento ágil baseado em feedback rápido, e simplicidade; com enfoque explícito em tempo, custo e qualidade no desenvolvimento, que são alcançados através de uma definição rígida do escopo das funcionalidades da aplicação.

Questão **13**
Correto
Atingiu 1,00 de 1,00

Refactoring, programação em pares e Stand-up Meeting são características das práticas do (FCC, 2010 - MPE-RN - Analista de TI):

Escolha uma opção:

- ☒ a.
Extreme programming. ✓
- ☐ b.
SCRUM.
- ☐ c.
Rational Unified Process.
- ☐ d.
PMBOK.
- ☐ e.
PRINCE2.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
Extreme programming.



Questão **14**
Correto
Atingiu 1,00 de 1,00

No SCRUM, que papel é responsável pela visão do produto e pelo retorno do investimento (CESGRANRIO, 2010 - ELETROBRÁS - Analista de Sistemas)?

Escolha uma opção:

- ☐ a.
Sprint Planner.
- ☐ b.
Gerente do Projeto.
- ☐ c.
Scrum Master.
- ☐ d.
Analista de Sistemas Sênior.
- ☒ e.
Product Owner. ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
Product Owner.



Questão **15**
Correto
Atingiu 1,00 de 1,00

No âmbito do desenvolvimento ágil de sistemas de informação, é INCORRETO afirmar que, no SCRUM, (CESGRANRIO, 2010 - ELETROBRÁS - Analista de Sistemas):

Escolha uma opção:

- ☐ a.
cada iteração é finalizada com funcionalidades completas.
- ☒ b.
o foco é nas tarefas e não nos objetivos e resultados. ✓
- ☐ c.
cada iteração foca nas necessidades mais prioritárias.
- ☐ d.
o desenvolvimento é iterativo e incremental.
- ☐ e.
as atividades são definidas com uma duração fixa.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
o foco é nas tarefas e não nos objetivos e resultados.



Questão **16**
Correto
Atingiu 1,00 de 1,00

Os princípios Scrum são usados para guiar as atividades de desenvolvimento dentro de um processo que incorpora as seguintes atividades de arcabouço: requisitos, análise, projeto, evolução e entrega. Em cada atividade de arcabouço, as tarefas de trabalho ocorrem dentro de um padrão de processo chamado (FCC, 2010 - TRE-RS - Analista de Sistemas):

Escolha uma opção:

- ☐ a.
história de usuário.
- ☐ b.
iterator.
- ☐ c.
demo.
- ☐ d.
pendência.
- ☒ e.
sprint. ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
sprint.



Em reunião, toda conversação é restringida às respostas dos elementos às perguntas colocadas pelo Scrum Master, sendo uma delas: "O que planeja desenvolver até a próxima reunião?" (FCC, 2010 - TRE-RS - Técnico Judiciário).

As Scrum meetings ocorrem

Escolha uma opção:

- ☐ a.
uma vez por semana.
- ☐ b.
ocasionalmente.
- ☐ c.
duas vezes por semana.
- ☒ d.
diariamente. ✓
- ☐ e.
sempre que necessário.



Sua resposta está correta.

A resposta correta é:
diariamente.