## **Tabela Hash Com Leitura De Arquivo**

O código implementa uma tabela hash para armazenar informações de alunos, incluindo matrícula e nome, usando encadeamento separado para lidar com colisões. Nesse método, cada posição na tabela hash mantém uma lista encadeada de elementos que mapeiam para aquela posição.

# O código

**main.c:** O arquivo principal que contém a função main(). Ele configura a localização e o tamanho da tabela hash, inicializa a tabela, exibe um menu interativo para interação com o usuário e gerencia as ações escolhidas no menu.

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
#include "hash.h"

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
    int tam = tamanhoVetor();
    TDados *hash[tam];
    inicializa(hash, tam);
    menu(hash, tam);
    return 0;
}
```

**hash.c:** Contém a implementação das funções relacionadas à manipulação da tabela hash e dos elementos nela contidos.

*inicializarTabela():* Inicializa a tabela hash, definindo todas as posições como vazias (NULL).

```
void inicializarTabela(TDados **hash, int tam) {
    int i;
  for (i = 0; i < tam; i++) {
    hash[i] = NULL;
  }
}</pre>
```

calcularTam(): Calcula o tamanho do vetor hash com base no número de elementos no arquivo de entrada.

```
int calcularTam(int tam) {
  float metade = (float)(tam / 2) * 1.5;
  return metade;
}
```

calcularTamanhoTabela(): Calcula o tamanho do vetor hash baseado nos dados do arquivo de entrada.

```
int calcularTamanhoTabela() {
  int i = 0, size = 0;
  char vetor[100], parag = "\n";
  FILE *aluno;
  aluno = fopen("lista_matricula_alunos_2023.txt", "r");
  if (!aluno)
    printf("\nErro na abertura do arquivo "lista_matricula_alunos_2023.txt"");
  else {
    while (fgets(vetor, sizeof(vetor), aluno)) {
        if (strlen(vetor) > 1) {
            size++;
        }
        }
        size++;
        fclose(aluno);
    }
    size = calcularTam(size);
    return size;
}
```

*inserirDadoLista():* Insere um novo elemento (aluno) na lista encadeada da posição correspondente na tabela hash.

```
void inserirDadoLista(TDados **hash, long long matricula, string nomeAluno, int tam) {
  int pos = calcularMod(matricula, tam);
  TDados **lista = &hash[pos];
  if (*lista == NULL) {
     *lista = (TDados *)malloc(sizeof(TDados));
     if (*lista == NULL) {
       printf("\nErro na alocacao da memoria!");
       return;
     strcpy((*lista)->nome, nomeAluno);
     (*lista)->matricula = matricula;
     (*lista)->prox = NULL;
  } else {
     TDados *armazena = hash[pos];
     while ((*lista)->prox != NULL)
       *lista = (*lista)->prox;
     (*lista)->prox = (TDados *)malloc(sizeof(TDados));
     if ((*lista)->prox == NULL) {
       printf("\nErro na alocacao da memoria!");
       return;
     *lista = (*lista)->prox;
     strcpy((*lista)->nome, nomeAluno);
     (*lista)->matricula = matricula;
     (*lista)->prox = NULL;
     hash[pos] = armazena;
}
```

*insereElemento():* Insere um novo elemento (aluno) na tabela hash, verificando se a matrícula já existe.

```
void insereElemento(TDados **hash, int tam, long long matricula, string nomeAluno) {
  int posicao = calcularMod(matricula, tam);
  if (hash[posicao] != NULL) {
    if (buscaLista(hash, matricula, tam)) {
        printf("\nMatricula ja cadastrada: %lld - %s\n", matricula, nomeAluno);
        return;
    }
  }
  inserirDadoLista(hash, matricula, nomeAluno, tam);
}
```

adicionarNovoAluno(): Permite inserir um novo elemento (aluno) a partir da entrada do teclado.

```
void adicionarNovoAluno(TDados **hash, int tam) {
   string nomeAluno;
   long long matricula;
   getchar();
   printf("\nlnsira o nome: ");
   fgets(nomeAluno, sizeof(nomeAluno), stdin);
   printf("\nlnsira a matricula: ");
   scanf("%lld", &matricula);
   insereElemento(hash, tam, matricula, nomeAluno);
}
```

*leituraArq():* Lê os dados do arquivo de entrada e insere os elementos na tabela hash.

```
void leituraArq(TDados **hash, int tam) {
  long long matricula;
  string nomeAluno;
  FILE *aluno;
  printf("Abrindo arquivo para leitura...\n");
  aluno = fopen("lista_matricula_alunos_2023.txt", "r");
  if (!aluno) {
     printf("\nErro na abertura do arquivo 'lista_matricula alunos 2023.txt");
     printf("Lendo dados do arquivo...\n");
     while (!feof(aluno)) {
       if (fscanf(aluno, "%lld", &matricula)) {
          fgetc(aluno); // Consumir o caractere '\n' após a leitura da matrícula
          fgets(nomeAluno, sizeof(nomeAluno), aluno);
          if (nomeAluno[strlen(nomeAluno) - 1] == '\n') {
            nomeAluno[strlen(nomeAluno) - 1] = "\0"; // Remover o caractere "\n" do final
          insereElemento(hash, tam, matricula, nomeAluno);
       }
     fclose(aluno);
     printf("\n\nLeitura concluída. Dados inseridos na tabela hash.\n");
```

calcularMod(): Calcula o índice onde um elemento deve ser inserido ou buscado.

```
int calcularMod(long long matricula, int tam) {
  int mod = matricula % tam;
  return mod;
}
```

**buscaLista():** Verifica se um elemento (aluno) com uma determinada matrícula está na lista encadeada da posição correspondente na tabela hash.

```
int buscaLista(TDados **hash, long long matricula, int tam) {
  int posi = calcularMod(matricula, tam);
  TDados *lista = hash[posi];
  while (lista != NULL) {
    if (matricula == lista->matricula)
        return 1;
    lista = lista->prox;
  }
  return 0;
}
```

**busca():** Busca e exibe um elemento (aluno) com uma determinada matrícula na tabela hash.

```
void busca(TDados **hash, long long matricula, int tam) {
  int posi = calcularMod(matricula, tam);
  int exibe = 0;
  TDados *lista = hash[posi];
  while (lista != NULL) {
    if (matricula == lista->matricula) {
        printf("\n - Hash[%d]: %lld - %s \n", posi,lista->matricula, lista->nome);
        exibe = 1;
    }
    lista = lista->prox;
}
if (!exibe)
    printf("\n\tMatricula nao existe");
}
```

**percorreLista():** Percorre uma lista encadeada e escreve os elementos em um arquivo.

```
void percorreLista(TDados **hash, int pos, FILE *aluno){
   TDados *lista = hash[pos];
   while (lista != NULL) {
      fprintf(aluno, "%lld\n%s\n", lista->matricula, lista->nome); // Adicionar uma quebra de linha após
o nome
      lista = lista->prox;
   }
   fprintf(aluno, "\n"); // Adicionar uma linha em branco entre os registros
}
```

salvarArqHash(): Salva os elementos da tabela hash em um arquivo.

```
void salvarArqHash(TDados **hash, int tam) {
    FILE *aluno;
    int i;
    aluno = fopen("lista_matricula_alunos_2023.txt", "w");
    if (!aluno) {
        printf("\nErro na abertura do arquivo 'lista_matricula_alunos_2023.txt");
    } else {
        for (i = 0; i < tam; i++) {
            TDados *lista = hash[i];
            while (lista != NULL) {
                 fprintf(aluno, "%lld\n%s\n", lista->matricula, lista->nome);
                 lista = lista->prox;
            }
        }
        fclose(aluno);
        printf("\nBase de dados salva com sucesso!\n");
    }
}
```

#### obterMatricula(): Obtém a matrícula a ser buscada ou inserida.

```
long long obterMatricula() {
    long long matricula;
    printf("Informe a matricula: ");
    scanf("%Ild", &matricula);
    return matricula;
}
```

excluirElemento(): Remove um elemento (aluno) da tabela hash.

```
void excluirElemento(TDados **hash, long long matricula, int tam) {
  int pos = calcularMod(matricula, tam);
  if (!buscaLista(hash, matricula, tam)) {
    printf("\nltem nao encontrado\n");
    return;
  TDados **lista = &hash[pos];
  TDados *anterior = *lista;
  TDados *proximo = (*lista)->prox;
  TDados *guarda = hash[pos];
  while (*lista != NULL) {
    if ((*lista)->matricula == matricula) {
       if (*lista == anterior) {
         if ((*lista)->prox == NULL) {
            free(*lista);
            hash[pos] = NULL;
          } else {
            (*lista)->prox = proximo->prox;
            strcpy((*lista)->nome, proximo->nome);
            (*lista)->matricula = proximo->matricula;
            hash[pos] = guarda;
       } else {
          anterior->prox = proximo;
          free(*lista);
         hash[pos] = guarda;
       return;
```

```
anterior = *lista;
  *lista = (*lista)->prox;
  proximo = (*lista)->prox;
}
hash[pos] = guarda;
free(anterior);
free(proximo);
free(guarda);
}
```

### imprimirElementosLista(): Imprime os elementos de uma lista encadeada.

```
void imprimirElementosLista(TDados *lista) {
    if (lista == NULL) {
        printf("");
    } else {
        while (lista != NULL) {
            printf("%Ild - %s", lista->matricula, lista->nome);
        if (lista->prox != NULL) {
                printf("\n\t");
        }
        lista = lista->prox;
    }
}
```

### exibirLista(): Exibe todos os elementos da tabela hash.

```
void exibirLista(TDados **hash, int tam) {
    int i;
for (i = 0; i < tam; i++) {
    printf("Hash[%d]: ", i);
    imprimirElementosLista(hash[i]);
    printf("\n");
}</pre>
```

**liberarMemoria():** Libera a memória alocada para os elementos da tabela hash.

```
void liberarMemoria(TDados **hash, int tam) {
    int i;

    printf("\nSaindo...\n");

for (i = 0; i < tam; i++) {
    TDados *lista = hash[i];
    while (lista != NULL) {
        TDados *temp = lista;
        lista = lista->prox;
        free(temp);
    }
}
```

**executarAcaoMenu():** responsável por executar as ações correspondentes à opção escolhida pelo usuário no menu.

```
void executarAcaoMenu(TDados **hash, int num, int tam) {
  long long info;
  switch (num) {
    case 0:
      liberarMemoria(hash, tam);
       break;
    case 1:
       adicionarNovoAluno(hash, tam);
       break:
    case 2:
       info = obterMatricula();
       excluirElemento(hash, info, tam);
       break;
    case 3:
       info = obterMatricula();
       busca(hash, info, tam);
       break;
    case 4:
       exibirLista(hash, tam);
       break;
    case 5:
       salvarArqHash(hash, tam);
       break:
    default:
       printf("Nao existe essa opcao!");
       break;
```

**exibirMenu():** exibir um menu interativo para o usuário, permitindo que ele escolha diferentes ações para executar na tabela hash.

```
void exibirMenu(TDados **hash, int tam) {
  int op;
  leituraArq(hash, tam);
  do {
    printf("\n\n------- MENU -----\n\n");
    printf("\t0. Sair\n");
    printf("\t1. Inserir novo aluno\n");
    printf("\t2. Remover aluno\n");
    printf("\t3. Buscar aluno\n");
    printf("\t4. Imprimir a base de dados\n");
    printf("\t5. Salvar base de dados\n");
    printf("\t6. Salvar base de dados\n");
    print
```

hash.h: Contém as definições das estruturas de dados e as assinaturas das funções utilizadas no código.

```
#ifndef ARQUIVOHASH_H
#define ARQUIVOHASH_H

typedef char string[100];

typedef struct tipoDados {
   long long matricula;
   string nome;
   struct tipoDados *prox;
} TDados;
```

```
void inicializarTabela(TDados **hash, int tam);
int calcularTam(int tam);
int calcularTamanhoTabela();
void inserirDadoLista(TDados **hash, long long matricula, string nomeAluno, int tam);
void insereElemento(TDados **hash, int tam, long long matricula, string nomeAluno);
void adicionarNovoAluno(TDados **hash, int tam);
void leituraArq(TDados **hash, int tam);
int calcularMod(long long matricula, int tam);
int buscaLista(TDados **hash, long long matricula, int tam);
void busca(TDados **hash, long long matricula, int tam);
void percorreLista(TDados **hash, int pos, FILE *aluno);
void salvarArgHash(TDados **hash, int tam);
long long obterMatricula():
void excluirElemento(TDados **hash, long long matricula, int tam);
void imprimirElementosLista(TDados *lista);
void exibirLista(TDados **hash, int tam);
void liberarMemoria(TDados **hash, int tam);
void executarAcaoMenu(TDados **hash, int num, int tam);
void exibirMenu(TDados **hash, int tam);
#endif
```

A estrutura TDados para representar um elemento (aluno) na tabela hash, contendo informações como matrícula, nome e um ponteiro para o próximo elemento na lista encadeada. A implementação permite inserir, buscar, excluir e listar elementos na tabela hash, além de salvar e carregar esses elementos de um arquivo.