

Blender 2.8 Hotkey-Sheet*

| Hotkey | Funktion |
|--|---|
| F3 | Suche nach Funktion |
| X | Löschen |
| G (und Koordinatenachse) | Bewegen (auf Koordinatenachse) |
| S (und Koordinatenachse) | Skalieren (auf Koordinatenachse) |
| R (und Koordinatenachse) | Rotieren (auf Koordinatenachse) |
| Ctrl – Tab | Mode wechseln |
| NumPad 1 oder 3 oder 7 oder 0 oder 5 | Ansicht: Front, Rechts, Top, Kamera, Orthogonal |
| Ctrl – NumPad | Gegenansicht |
| Shift – A | Neues Objekt hinzufügen |
| 1 oder 2 oder 3 | In Edit Mode: Vertex-, Edge-, Face-Auswahl |
| Mittlere Maustaste | Perspektive ändern |
| Mittlere Maustaste – Ctrl | Zoomen |
| Mittlere Maustaste – Shift | In der Szene bewegen |
| Shift – S | 3D-Cursor platzieren |
| A | Alles markieren |
| B | Box-Auswahl |
| Ctrl – rechte Maustaste | Lasso-Auswahl |
| Shift – linke Maustaste | Mehrere Objekte auswählen und Auswahl aufheben |
| Alt – R | Rotation zurücksetzen |
| Alt – G | Position zurücksetzen |
| Alt – S | Skalierung zurücksetzen |
| Alt – M | Verschmelzen |
| Ctrl – R | Loop Cut |
| K – linke Maustaste – Enter | Knife-Tool |
| F | Faces aus gewählten Vertices erstellen |
| Ctrl – P | Set Parent |
| (Im Weight Paint Mode) rechte Maustaste | Weight Paint-Brush Menü |
| F12 | Render des Bildes |

*die Hotkeys beziehen sich auf die Windows-Version von Blender 2.8