2018年3月24日 9:56

Pthread 库API参考:

中文 https://blog.csdn.net/future_fighter/article/details/3865071#phtread_ref

英文 https://computing.llnl.gov/tutorials/pthreads/#Abstract

Socket:

中文 https://www.cnblogs.com/liushui-sky/p/5609535.html

https://socket.io/docs/server-api/#

中文常用函数手册:

https://www.cnblogs.com/liushui-sky/p/5609535.html

pthread: https://blog.csdn.net/future_fighter/article/details/3865071#phtread_ref

简单C/S交互教程:

https://www.cnblogs.com/liushao/p/6375377.html

多线程:

https://www.jianshu.com/p/184c1847a2f9

https://blog.csdn.net/dlutbrucezhang/article/details/8872581

https://blog.csdn.net/liujiabin076/article/details/53456962

https://blog.csdn.net/future_fighter/article/details/3865071#pthreads_overview

https://www.cnblogs.com/nerohwang/p/3602233.html

select()函数以及FD_ZERO、FD_SET、FD_CLR、FD_ISSET

fd 是(file descriptor),这种一般是BSD Socket的用法,用在Unix/<u>Linux系统</u>上。在Unix/<u>Linux系统</u>下,一个socket句柄,可以看做是一个文件,在socket上收发数据,相当于对一个文件进行读写,所以一个socket句柄,通常也用表示<u>文件句柄</u>的fd来表示。

fd_set

select()机制中提供一fd_set的数据结构,实际上是一long类型的<u>数组</u>,每一个数组元素都能与一打开的<u>文件句柄</u>(不管是socket句柄,还是其他文件或<u>命名管道</u>或设备句柄)建立联系,建立联系的工作由程序员完成,当调用select()时,由<u>内核</u>根据IO状态修改fd_set的内容,由此来通知执行了select()的进程哪一socket或文件发生了可读或可写事件。

空指针和void*类型指针:

- 1. 空指针
- 1、空指针实质上是有指向的指针,但它指向的地址是很小的地址,约定俗成为地址0,我来解释一下为什么。

这个程序在语法上是没有问题的,但是我们编译、链接都没有报错,但是我们打开的时候却出错了。

原因是空指针指向的地址是不保存数据,同时不允许程序访问的。

2. void *类型指针

2、void*类型指针,这个类型指针指向了实实在在的存放数据的地址,但是该地址存放的数据的数据类型我们暂时不知道。

举个例子,我们的动态内存分配就是这样,一开始只是分配地址,但没有知道这块地址用了存放什么,接着强制类型转换,使得它用来存放我们想要存放的内容。

char*str=(char*)malloc(sizeof(char)*13);

上面这条代码,malloc()函数分配的地址一开始是void * 类型的,因为我们用来存放char类型数据,所以强制转换为 char * 。

Socket通信流程图



来自 <https://www.jianshu.com/p/9cb60d675dc8>