



Universidade Federal do Ceará - Campus Quixadá
Curso de Design Digital
Programação para Design – 2018.2
Prof. Anderson Lemos

Aluna: Layla Maria Costa Santana – 418850

Relatório da atividade – Carro

Tentei começar o programa na aula, mais tive uma série de dúvidas e resolvi fazer o trabalho na monitoria. Eu estava com dificuldade de entender a questão e de como fazer o programa, pois ainda não me familiarizei com a Programação Orientada a Objeto, ou seja, entendia o que o programa tinha que fazer, mas não conseguia colocar em pratica.

Eu o monitor e mais uma aluna fizemos juntos o programa. Levamos em torno de 2 horas sem descanso pra terminar o código e entender a questão. Passo a passo fomos lendo e implementando as opções. E com as explicações consegui fazer a atividade sem muitas dúvidas, pois com a ajuda do monitor ficou muito mais fácil. Entendi o sentido dos parâmetros, aprendi a diferença entre Classe, Objeto, Métodos e atributos; aprendi a tornar string em número; criar construtores e entender o sentido deles em uma questão; aprendi com esse trabalho o sentido de POO: com ela podemos deixar tudo mais organizado e legível.

Sinto que a partir de agora tenho menos dúvidas sobre como fazer um programa com OO, mas não vou deixar de ir pra monitoria, pois foi lá que muitas de minhas duvidas foram sanadas. Ainda tenho dificuldade de por em pratica, mas isso se resolvera no decorrer da disciplina.