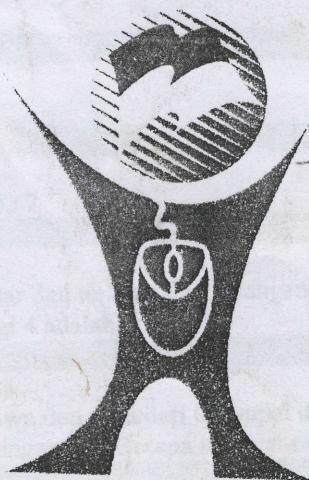




# **SELEKSI OLIMPIADE TINGKAT KABUPATEN/KOTA 2005 TIM OLIMPIADE KOMPUTER INDONESIA 2006**

**Bidang Komputer**

**Waktu : 2,5 Jam**



**DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL  
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH  
DIREKTORAT PENDIDIKAN MENENGAH UMUM**

TAHUN 2006

**OLIMPIADE KOMPUTER TINGKAT KABUPATEN/KOTA 2005**  
**SELEKSI TIM OLIMPIADE KOMPUTER INDONESIA 2006**

**PENALARAN ANALITIK**

Banyak Soal : 20 Nomor

Waktu : 40 Menit

**PILIH LAH JAWABAN YANG PALING BENAR!**  
**BERIKAN TANDA [ X ] PADA LEMBAR JAWAB!**

1.  $3 \times 3 \times (\dots) = 6 \times 6 \times 6$   
a. 12      b. 18      c. 24      d. 30      e. 36
  
2.  $5 \times 4 - 5 + 4 = 5 \times 6 - 5 + \dots$   
a. -6      b. 6      c. 12      d. 14      e. 18
  
3.  $5 \times 4 = 25 \times (\dots)$   
a.  $5/4$       b.  $5/25$       c.  $4/25$       d.  $4/5$       e.  $25/4$
  
4.  $10 : 3 = 25 : (\dots)$   
a.  $30/4$       b. 7      c. 8      d.  $25/3$       e. 6.5
  
5.  $12(7 + \dots) = 12 \times 7 + 12 \times 19$   
a. 26      b. 21      c. 19      d. 12      e. 7
  
6. 6, 11, (\dots), 27, 38  
a. 17      b. 18      c. 19      d. 20      e. 16
  
7. 1, 8, 27, 58, (\dots)  
a. 107      b. 108      c. 109      d. 201      e. 101
  
8. 1, 4, (\dots), 16, 25  
a. 3      b. 5      c. 7      d. 9      e. 11
  
9. 75, 92, 111, 131, (\dots)  
a. 133      b. 135      c. 154      d. 137      e. 145
  
10. 2, 19, 6, 15, 10, 11, (\dots), 7  
a. 14      b. 10      c. 6      d. 17      e. 9
  
11. Selisih antara bilangan terbesar dan terkecil dari bilangan yang terbentuk dari 2 angka (digit) yang dapat dibuat yang habis dibagi 4 adalah :  
a. 82      b. 84      c. 96      d. 88      e. 80
  
12. Sebuah tes diikuti oleh 60 siswa dan nilai dari 0 sampai dengan 100. Hanya 21 siswa yang mendapat nilai lebih besar atau sama dengan 80. Berapa nilai rata-rata terkecil yang mungkin bagi ke 60 siswa?  
a. 25      b. 34      c. 36      d. 70      e. 28
  
13. 20% dari suatu bilangan adalah 5. Tentukan bilangan itu.  
a. 25      b. 50      c. 75      d. 100      e. 125

14. Tentukan penyelesaian dari  $2X - 6 = 18$   
a. 6      b. 12      c. 18      d. 24      e. 36
15. Tentukanlah penyelesaian dari sistem persamaan berikut:  
$$\begin{aligned}3X + Y &= 18 \\ X + Y &= 5\end{aligned}$$
  
a.  $X = 5.5$ ;  $Y = 5.1$       b.  $X = 6.5$ ;  $Y = 1.5$       c.  $X = -6.5$ ;  $Y = 5.1$   
d.  $X = -5.6$ ;  $Y = -4.1$       e.  $X = 6.5$ ;  $Y = -1.5$
16. Temperatur bagian bawah suatu tempat adalah  $12^\circ$  dan temperatur bagian atasnya  $-18^\circ$ . Maka temperatur relative bagian bawah terhadap bagian atas adalah:  
a.  $6^\circ$       b.  $9^\circ$       c.  $30^\circ$       d.  $-30^\circ$       e.  $40^\circ$
17. Sebuah kapal terbang menempuh jarak 3 km dalam waktu 15 detik. Berapakah kecepatan kapal tersebut dalam satuan km/jam?  
a. 440      b. 320      c. 600      d. 720      e. 800
18. Berapa besar sudut yang dibentuk antara jarum jam dan jarum menit pada pukul 6 : 30 ?  
a.  $0^\circ$       b.  $10^\circ$       c.  $15^\circ$       d.  $20^\circ$       e.  $30^\circ$
19. Di bawah ini yang merupakan perkiraan terbaik dari  $\sqrt{61}$  adalah:  
a. 25      b. 73      c. 78      d. 71      e. 92
20. Jika  $r + s = 100$  dan  $r/s = \frac{1}{4}$  maka  $s - r = \dots$ ?  
a. -100      b. 30      c. 50      d. 60      e. 75

## TEORI PEMROGRAMAN PASCAL

Banyak Soal : 44 Nomor

Waktu : 110 Menit

PILIH LAH JAWABAN YANG PALING BENAR!  
BERIKAN TANDA [ X ] PADA LEMBAR JAWAB!

21

Perhatikan program di bawah ini

```
const pi = 22.7;
type
  rec = record
    x,y:integer;
  end;
```

Manakah yang dapat disebut sebagai identifier?

- a. const
- b. 22.7
- c. record
- d. x
- e. =

22

Manakah yang bukan merupakan reserved word dalam FP?

- a. and
- b. boolean
- c. in
- d. program
- e. record

23

Manakah yang salah dalam penamaan suatu identifier?

- a. Bapak\_Windra
- b. \_AnakKecil
- c. BungaMawar\_
- d. Short-cut
- e. ByMail

24

Notasi bilangan biner pada FP dilambangkan dengan...

- a. \$
- b. &
- c. %
- d. #
- e. FP tidak mengenal notasi biner

25

Manakah dari pasangan karakter berikut yang tidak mempunyai arti / tidak dikenali dalam FP?

- a. =
- b. \*
- c. ==
- d. >=
- e. +=

26

Baris program di bawah ini merupakan komentar yang dapat diterima FP, kecuali...

- a. // komentar saya dikenalikah?
- b. // kenalkan, saya komentar!! //
- c. { komentar ini  
valid nggak ya?}  
(\* bisakah ini menjadi komentar  
yang valid \*)
- d. // ini komentar  
bukan??//

27

Deklarasi konstanta yang tidak dapat diterima adalah...

- a. x.1 = 2.7182818
- b. a = 2
- c. c = '4'
- d. s = 'konstanta string'
- e. ls = sizeof(longint)

28

Contoh penggunaan fungsi yang tepat dalam sebuah konstanta adalah...

- a. const a = len('panjang')
- b. const a = ord(#64)
- c. const a = chr(64)
- d. const a = round(6.4)
- e. const a = frac(6.4)

29

Perhatikan penggalan program di bawah ini:

const a = 22;

Dengan deklarasi konstanta di atas, manakah yang tidak valid (menghasilkan pesan kesalahan)?

- a. writeln(a+10);
- b. write(ord(a+10));
- c. write(chr(a+10));
- d. a := a + 10;
- e. Semua perintah (a, b, c dan d) adalah valid (tidak menghasilkan pesan kesalahan)

30

Manakah yang mendeklarasikan konstanta bertipe (*typed constant*) integer dengan tepat?

- a. const a = integer := 10;
- b. const a : integer = 10;
- c. const a(integer) := 10;
- d. const integer(a) := 10;
- e. const integer : a = 10;

31

Dari deklarasi konstanta bertipe integer nomer 30 di atas, perintah manakah yang valid (tidak menghasilkan kesalahan)?

- a. writeln(a+10);
- b. write(ord(a+10));
- c. write(chr(a+10));
- d. a := a + 10;
- e. Semua perintah (a, b, c dan d) adalah valid (tidak menghasilkan pesan kesalahan)

32

Dari tipe data bilangan bulat (*integer*) yang dikenal oleh Pascal, tipe data manakah yang dapat menampung baik bilangan negatif maupun positif?

- a. shortint dan byte
- b. word dan integer
- c. integer dan byte
- d. real dan longint
- e. longint dan shortint

33

Perhatikan penggalan program berikut:

```
var  
x : array[-1..1] of record  
y : array[3..5] of integer;  
a : longint;  
end;
```

Berapa byte ukuran dari variabel x?

- a. 20
- b. 24
- c. 28
- d. 30
- e. 42

34

Perhatikan penggalan program berikut untuk menjawab soal di bawah ini:

```
type  
y = (TangkubanPrahu, Prambanan);  
x = (JokoTingkir, LoroJonggrang, RoroMendut, BandungBondowoso, Sangkuriang);
```

Bila dideklarasikan variabel:

```
var  
dongeng : array[JokoTingkir .. Sangkuriang] of y;
```

maka untuk mengisi isi variabel dari dongeng adalah:

- a. dongeng[RoroMendut] := Prambanan
- b. dongeng[Sangkuriang] := 'TangkubanPrahu'
- c. dongeng[Prambanan] := RoroMendut
- d. dongeng[TangkubanPrahu] := 'Sangkuriang'
- e. Tidak dapat diisi karena deklarasi dongeng menghasilkan kesalahan.

35

Dengan menggunakan deklarasi pada nomer 34, perhatikan penggalan program di bawah ini

```
1. var  
2. bukti : y;  
3. legenda : x;  
4. dongeng : x;  
5. begin  
6. bukti := Prambanan;  
7. legenda := RoroMendut;  
8. inc(legenda);  
9. dongeng := succ(legenda);  
10. end.
```

Maka nilai dari dongeng setelah program dijalankan adalah:

- a. Lorojonggrang
- b. RoroMendut
- c. BandungBondowoso
- d. Sangkuriang
- e. Tidak dapat ditentukan karena program salah.

36

Jika pada soal nomer 35 disisipkan perintah  
write(dongeng);

di antara baris ke-9 dan ke-10, maka tampilan di layar adalah:

- a. Lorojonggrang
- b. RoroMendut
- c. BandungBondowoso
- d. Sangkuriang
- e. Tidak dapat ditentukan karena program salah.

37

Masih menggunakan deklarasi nomer 34, perhatikan penggalan program berikut:

var

i : x

j : y;

Manakah perintah yang valid (tidak menghasilkan kesalahan)?

- a. for i := ord(LoroJonggrang) to ord(Sangkuriang) do
- b. for i := TangkubanPrahu to Prambanan do
- c. for i := RoroMendut to Sangkuriang do
- d. for j := ord(TangkubanPrahu) to ord(Prambanan) do
- e. for j := ord(RoroMendut) to ord(Sangkuriang) do

38

Perhatikan soal cerita berikut:

Ketika Bandungbondowoso menerima tugas dari LoroJonggrang untuk membuat 1000 candi dalam waktu semalam, Bandungbondowoso segera meng-sms tim “Bedah Candi” yang memang pada saat itu sangat ahli dalam membangun candi. Dari salah seorang informan tim “Bedah Candi”, diketahui bahwa para pekerja akan segera berhenti bekerja apabila candi yang dibangun sudah sebanyak 1000 atau pada layar komputer mereka tercetak “STOP!!”.

Karena LoroJonggrang begitu kuatir bahwa tim “Bedah Candi” akan menyelesaikan pembuatan candi tersebut, maka LoroJonggrang menyewa seorang hacker dan untuk mengirit ongkos, LoroJonggrang menyewa seorang hacker pemula. Hacker tersebut diberi tugas untuk memodifikasi program di komputer Tim “Bedah Candi” agar mencetak kata “STOP!” pada saat candi sudah mendekati angka 1000 (tapi tidak boleh mencapai angka 1000 karena hal tersebut berakibat LoroJonggrang harus menikah dengan Bandungbondowoso). Setelah program dimodifikasi oleh hacker tersebut, maka hasilnya adalah sebagai berikut:

```
var  
candi:sesuatu;  
stop:boolean;  
begin  
candi:=0;  
stop:=false;  
while candi<1000 do  
begin  
candi:=candi+1;  
if candi=999 then stop:=true else stop:=false;  
end;  
if stop then writeln('STOP!!');  
end.
```

Variabel candi, yang menampung banyaknya candi yang sudah dibangun, mempunyai tipe data sesuatu.

Sayangnya tipe data tersebut belum dideklarasikan sehingga Pascal tidak mengenalinya. Menurut anda, tipe data yang paling tepat dan efisien untuk variabel candi adalah:

- a. real
- b. byte
- c. longint
- d. shortint
- e. word

39

Perhatikan program yang dibuat oleh hacker tersebut. Menurut anda, ketika program dijalankan, berapakah nilai variabel candi ketika muncul kata “STOP!!” di layar?

- a. 0
- b. 999
- c. 1000
- d. lebih dari 1000
- e. tidak pernah muncul kata “STOP!!” di layar

40

Karena tidak begitu yakin dengan kemampuan hacker pemula ini, Lorojonggrang segera menyewa hacker lain yang lebih berpengalaman. Hacker ini, ternyata merombak total program yang telah dibuat oleh hacker pertama. Perhatikan programnya:

```
var  
candi : 0..1000;  
stop : boolean;  
begin  
candi := 1000;  
stop := true;  
repeat  
candi := candi - 1;  
if candi = 1 then stop := true;  
until (candi = 0) or stop;  
writeln('STOP!!');  
end.
```

Hacker tersebut menjelaskan kepada Lorojonggrang bahwa variabel candi adalah variabel yang menampung sisa candi yang harus dibangun oleh tim "Bedah Candi" (pola pikir ini berbeda dengan program yang dibuat hacker pertama). Logika program yang digunakan adalah ketika candi bernilai 1, artinya candi yang harus diselesaikan tinggal 1 lagi. Perhatikan program tersebut, ketika muncul tulisan "STOP!!" di layar, berapa nilai variabel candi?

- a. 0
- b. 999
- c. 1000
- d. lebih dari 1000
- e. tidak pernah muncul kata "STOP!!" di layar

41

Manakah dari program di bawah ini yang dapat dengan tepat mencetak kata "STOP!!" di layar pada saat nilai candi 999?

a.  
begin  
candi := 0;  
stop := true;  
while not stop do  
begin  
candi := candi + 1;  
if candi = 999 then writeln('STOP!!');  
end;  
end.

b.  
begin  
candi := 0;  
stop := false;  
while (candi<1000) and not stop do  
candi := candi + 1;  
if candi = 999 then stop:=true;  
if stop then writeln("STOP!!");  
end.

c.  
begin  
candi := 0;  
stop := false;  
repeat  
candi := candi + 1;  
stop := (candi=999);  
until stop;  
writeln('STOP!!');  
end.

```

d.
begin
  candi := 0;
  stop := false;
repeat
  candi := candi + 1;
  if candi = 999 then stop := true else stop := false;
  until (candi=1000) and stop;
  writeln('STOP!!');
end.

```

```

e.
begin
  candi := 0;
  stop := false;
repeat
  candi := candi + 1;
  if candi < 1000 then stop := false else stop := true;
until not stop or (candi=999);
if stop then writeln('STOP!!');
end.

```

```

42. var k : integer;
procedure P(x : integer);
var j : integer;
begin
    if (x=1) then writeln(k) else
        begin
            k := k*x;
            P(x-1);
        end;
    end;
begin
    k := 1;
    P(5);
    P(3);
end.

```

Output dari program di atas adalah :

- a) 120  
720      b) 120 6      c) 120  
              6      d) 120 720      e) Semua jawaban di atas salah

```

43. var a,b : char;
begin
    for a := 'A' to 'E' do
        begin
            for b := 'A' to a do
                begin
                    if (a=b) then writeln(b) else write(b);
                end;
            end;
        end;
    end.

```

Output dari program di atas adalah :

- a) ABCDE      b) A      c) ABCDE      d) EDCBA      e) A  
 ABCD      AB      ABCDE      EDCB      BA  
 ABC      ABC      ABCDE      EDC      CBA  
 AB      ABCD      ABCDE      ED      DCBA  
 A      ABCDE      ABCDE      E      EDCBA

44. type data=set of byte;  
var setint : data;  
i : integer;  
begin  
setint := [1];  
setint := setint+[3];  
setint := [5];  
for i := 1 to 5 do  
begin  
if (i in setint) then continue else setint := [i];  
end;  
end.

Output dari program di atas adalah :

- a) [1,2,3,4,5]      b) [1,3,5]      c) [5]      d) [1,3]      e) []

45. var i : integer;  
function f(x : integer) : integer;  
begin  
f := x\*x+1;  
end;  
function g(x : integer) : integer;  
begin  
g := (x-3)\*x;  
end;  
begin  
for i := 1 to 5 do  
begin  
write(f(g(i)), ' ');\br/>
end;  
end.

Output dari program di atas adalah :

- a) 5 4 3 2 1      b) 1 2 3 4 5      c) 101 17 15 5      d) 5 5 1 7 17 101  
e) Semua jawaban di atas salah.

46. var i,j : integer;  
begin  
j := 1;  
for i := 1 to 5 do  
begin  
writeln(i,' ',j);  
j := i-1;  
end;  
end.

Output dari program di atas adalah :

- |        |        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| a) 1 1 | b) 1 1 | c) 1 0 | d) 1 5 | e) 1 1 |
| 2 1    | 2 2    | 2 1    | 2 4    | 2 0    |
| 1 3    | 3 3    | 3 2    | 3 3    | 3 1    |
| 4 1    | 4 4    | 4 3    | 4 2    | 4 2    |
| 1 5    | 5 5    | 5 4    | 5 1    | 5 3    |

47. var i,j,k : integer;  
begin  
j := 1;  
for k := 1 to 3 do  
begin  
i := k;  
i := i+j;  
j := i-j;  
i := i-j;  
writeln(i,' ',j);  
end;  
end.

Output dari program di atas adalah :

- |        |        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| a) 1 1 | b) 3 1 | c) 1 3 | d) 1 1 | e) 1 1 |
| 2 2    | 2 1    | 2 2    | 1 2    | 1 2    |
| 3 3    | 1 1    | 3 1    | 2 3    | 1 3    |

Program untuk soal no. 48 dan 49

1. var s : string;  
2. i : integer;  
3. begin  
4. for i := 1 to length(s) do  
5. begin  
6. s[i] := s[length(s)-i+1];  
7. end;  
8. end.

48. Output dari program di atas jika s='SC!P!O' adalah :

- a) s='SC!!CS' b) s='SSSSSS' c) s='O!PP!O' d) s='CCCCCC' e) s='!O!O!O'

49. Output dari program di atas jika s='HaShMaT' dan baris ke-4 diubah menjadi "for i := length(s) downto 1" adalah :

- a) s='TaMhMaT' b) s='HaShSaH' c) s='HHHHHHH' d) s='aaaaaaa' e) s='aHaHaHa'

50. type data=set of char;  
var setchar : data;  
s : string;  
i : integer;  
begin  
setchar := [];  
readln(s);  
for i := 1 to length(s) do  
begin  
if not(s[i] in setchar) then  
begin  
setchar := setchar+[s[i]];  
write(s[i]);  
end;  
end;  
writeln;

Output dari program di atas jika input='To be or Not To be that is the question.' adalah :  
a) 'To berNthaisqun.'      b) 'To berNhaisqu'      c) 'to@bernhaisquN'      d) 'T N.'

51. var i,j : integer;  
begin  
    for i := 1 to 10 do  
        begin  
            if (i mod 2=0) then for j := 1 to (i div 2) do  
                begin  
                    write(j\*2);  
                    if (j mod 2=0) then write(' ');  
                end;  
                writeln;  
            end;  
        end;  
    end.

Output dari program di atas adalah :

a) 2	b) 2	c) 2	d) 2	e) 2
24	24	24	24	24
2 4 6	2 4 6	2 4 6	2 4 6	2 4 6
2 4 6 8	2 4 6 8	2 4 6 8	2 4 6 8	2 4 6 8
2 4 6 8 10	2 4 6 8 10	2 4 6 8 10	2 4 6 8 10	2 4 6 8 10

52. Perhatikan source code di bawah ini:

```
> begin  
> writeln (exp (5 * ln (2)));  
> end.
```

Output yang tercetak di layar setelah eksekusi adalah:

- a. 52
- b. 5.2
- c. 0.52
- d. terjadi compiler error
- e. tidak ada jawaban yang benar

53. Perhatikan source code di bawah ini:

```
> const  
> Matrix : array [1..3] of char  
>     = ('A', ' ', 'B');  
>  
> begin  
> writeln (Matrix [1]);  
> write (Matrix [2]);  
> writeln (Matrix [3] + Matrix [1]);  
> end.
```

Output yang tercetak di layar setelah eksekusi adalah:  
a. A

- BA
- b. A
- BA
- c. A
- B+A
- d. terjadi compiler error
- e. tidak ada jawaban yang benar

54. Perhatikan sebagian dari source code di bawah ini:

```
> type  
> Matrix = array [1..100] of byte;
```

```
> procedure Sort (var A : Matrix);  
> var  
> i, j, k : byte;  
> B : array [0..255] of byte;  
> begin  
> fillchar (B, 256, 0);  
> for i := 1 to 100 do begin  
> inc (B [A [i]]);  
> end;  
> k := 1;  
> for i := 0 to 255 do begin  
> for j := 1 to B [i] do begin  
> A [k] := i;  
> inc (k);  
> end;  
> end;  
> end;
```

Contoh prosedur di atas merupakan salah satu teknik sorting yang disebut:

- a. Insertion Sort
- b. Bubble Sort
- c. Merge Sort
- d. Quick Sort
- e. tidak ada jawaban yang benar

55. Perhatikan source code di bawah ini:

```
> var  
> Mail : word;  
>  
> begin  
> Mail := 'TOKI';  
> writeln ('TOKI');  
> writeln (Mail);  
> end.
```

Output yang tercetak di layar setelah eksekusi adalah:

- a. TOKI
- b. TOKITOKI
- c. TOKITOKITOKI
- d. terjadi compiler error
- e. tidak ada jawaban yang benar

56. Perhatikan source code di bawah ini:

```
> begin  
> writeln (copy ('TOKI', 1, 1));  
> writeln (copy ('TOKI', 2, 2));  
> end.
```

Output yang tercetak di layar setelah eksekusi adalah

- a. 'T'
  - b. 'TO'
  - c. 'TOK'
  - d. 'TOKI'
  - e. terjadi compiler error
57. Teknik searching di bawah ini khusus digunakan untuk data yang sudah terurut, kecuali:
- a. Binary Search
  - b. Interpolation Search
  - c. Sequential Search
  - d. semua jawaban benar
  - e. tidak ada jawaban yang benar
58. Temukan compiler error yang pertama kali ditemukan pada source code di bawah ini:
- ```
> begin
> A := 'TOKI';
> writeln (A);
> end.
```
- a. Unknown identifier
  - b. Type mismatch
  - c. Illegal expression
  - d. tidak terjadi compiler error
  - e. tidak ada jawaban yang benar
59. Deklarasi berikut yang salah adalah:
- a. var A : array [1..2] of ^integer;
  - b. var B : byte;
  - c. var C : set of char;
  - d. semua jawaban benar
  - e. tidak ada jawaban yang benar
60. Function berikut menghasilkan output berupa integer, kecuali:
- a. copy ((), (), 0)
  - b. pos ((), 0)
  - c. round ()
  - d. trunc ()
  - e. tidak ada jawaban yang benar
61. Expression berikut ini adalah function, kecuali:
- a. val ((), (), 0)
  - b. str ((), 0)
  - c. dec ((), 0)
  - d. semua jawaban benar
  - e. tidak ada jawaban yang benar
62. Berikut ini adalah perbedaan procedure dan function, kecuali:
- a. procedure tidak memerlukan parameter, function memerlukan parameter
  - b. procedure mengubah initial state, function tidak mengubah initial state
  - c. procedure tidak dapat menghasilkan output, function dapat
  - d. semua jawaban benar
  - e. tidak ada jawaban yang benar

63. Perhatikan source code di bawah ini:

```
> var  
> A : integer;  
> B : integer;  
>  
> procedure Swap  
> (A : integer;  
> B : integer);  
> var  
> C : integer;  
> begin  
> C := A;  
> A := B;  
> B := C;  
> end;  
>  
> begin  
> A := 56;  
> B := 34;  
> Swap (A, B);  
> writeln (A, B);  
> end.
```

Output yang tercetak di layar setelah eksekusi adalah:

- a. '3456'
- b. '4563'
- c. '5634'
- d. terjadi compiler error
- e. tidak ada jawaban yang benar

64. Perhatikan sebagian dari deklarasi variable berikut ini:

```
> var  
> A : array [0..15, 0..15, 0..15] of word;
```

2. 16<sup>3</sup>

Maka nilai dari function sizeof (A) adalah:

- a. 8192
- b. 6750
- c. 4092
- d. 3375
- e. tidak ada jawaban yang benar

Tim Olimpiade Komputer Indonesia

<http://www.toki.or.id>

[tokinet@yahoo-groups.com](mailto:tokinet@yahoo-groups.com)

P.O. Box 121

Bogor 16001 - Indonesia