

Desenvolvimento de um Sistema para Compra de Passagens Aéreas

Gabriel Passatuto Gallo

Layon Martins Fonseca

Marcos Tulio Soto De La Vega

Paula Maia de Souza

Tópicos da Apresentação

- Introdução
- Etapas de Desenvolvimento do Projeto
- Desenvolvimento do Sistema
- Conclusão
- Referências

Introdução

VarinGrails

Sistema de Compras de Passagens Aéreas Online

Etapas de Desenvolvimento do Projeto

- Planejamento
- Equipe do Projeto
- Levantamento de Requisitos
- Modelagem do Sistema
- Desenvolvimento do Sistema
- Entrega (Apresentação)

Planejamento - Cronograma

	Setembro	Outubro	Novembro	Dezembro
Planejamento	X	X		
Definição da Equipe do Projeto	X			
Levantamento de Requisitos		X	X	
Modelagem		X	X	
Desenvolvimento		X	X	X
Entrega (Apresentação)				X

Equipe do Projeto

- Gabriel Passatuto Gallo
 - Designer e Desenvolvedor
- Layon Martins Fonseca
 - Gerente de Projeto e Desenvolvedor
- Marcos Tulio Soto De La Vega
 - Analista de Banco de Dados e Modelador
- Paula Maia de Souza
 - Analista de Requisitos e Planejamento

Levantamento de Requisitos

- Requisitos Funcionais
 - Cadastrar clientes
 - Login
 - Consultar vôos disponíveis
 - Comprar passagens aéreas
 - Visualizar passagens compradas
 - Gerenciar aviões
 - Gerenciar cidades
 - Gerenciar vôos
 - Gerenciar especificações de voo
 - Consultar clientes
 - Consultar compras

Levantamento de Requisitos

- Requisitos Não Funcionais

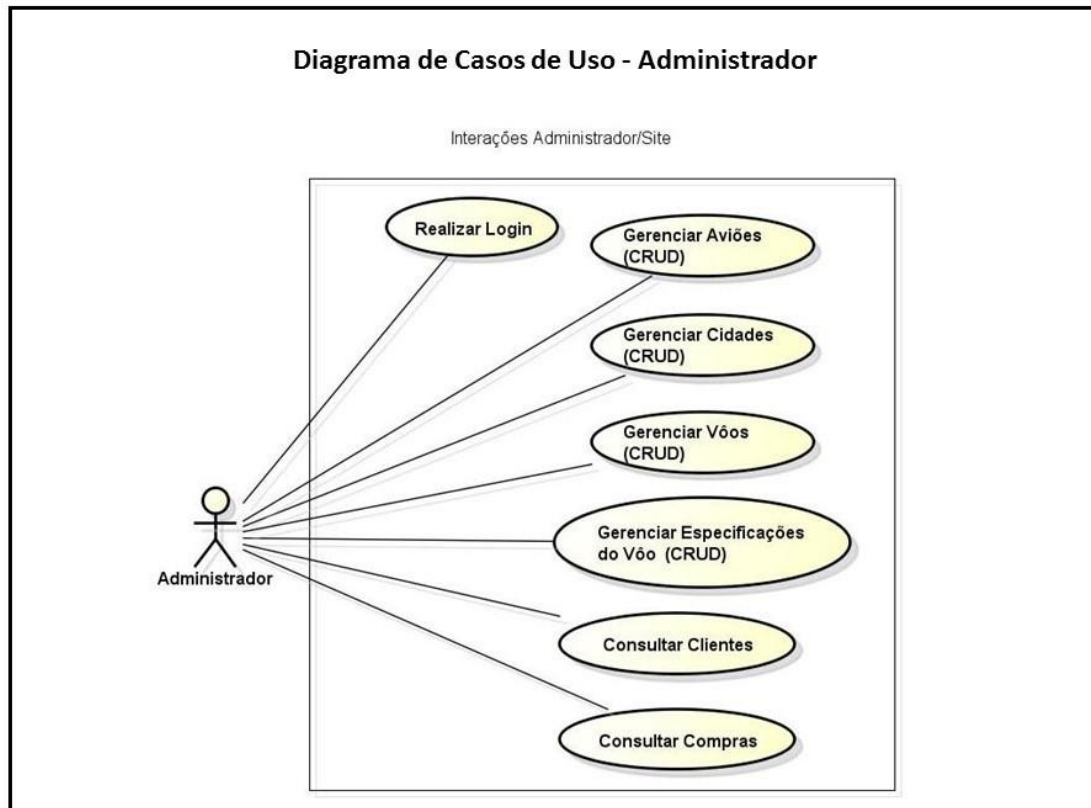
- Ficar disponível durante 24 horas por dia, todos os dias da semana.
- Clientes não podem ter acesso a compras de outros clientes.
- O sistema não pode permitir que o administrador realize, edite, nem exclua compras.
- O sistema não pode permitir que o administrador cadastre, edite, nem exclua clientes.
- A única forma de acesso à conta deve ser por meio do nome de usuário (login) e senha corretos.
- O cliente deverá conseguir realizar a compra de uma passagem com um tempo aproximado de 2 minutos e realizando no mínimo 15 cliques.
- O sistema deve ser executado na plataforma WEB em qualquer navegador atual.

Modelagem do Sistema

Astah

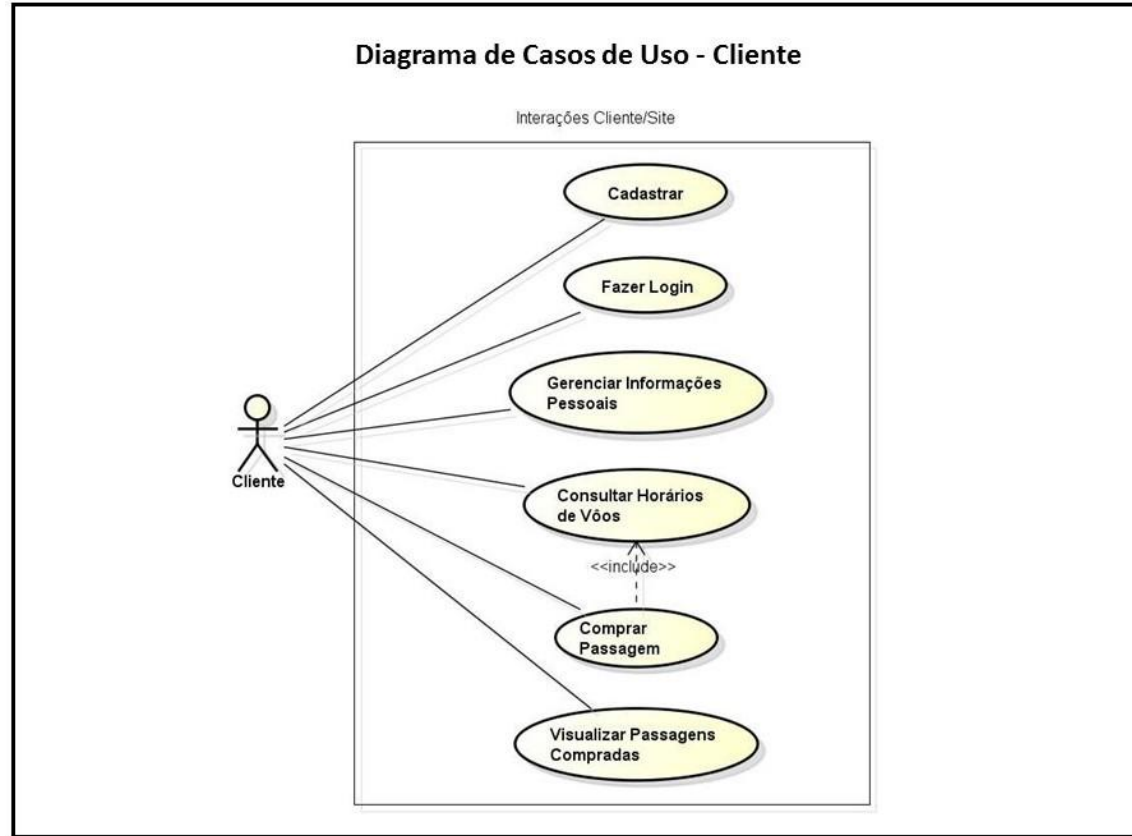
Modelagem do Sistema

Diagrama de Caso de Uso - Administrador



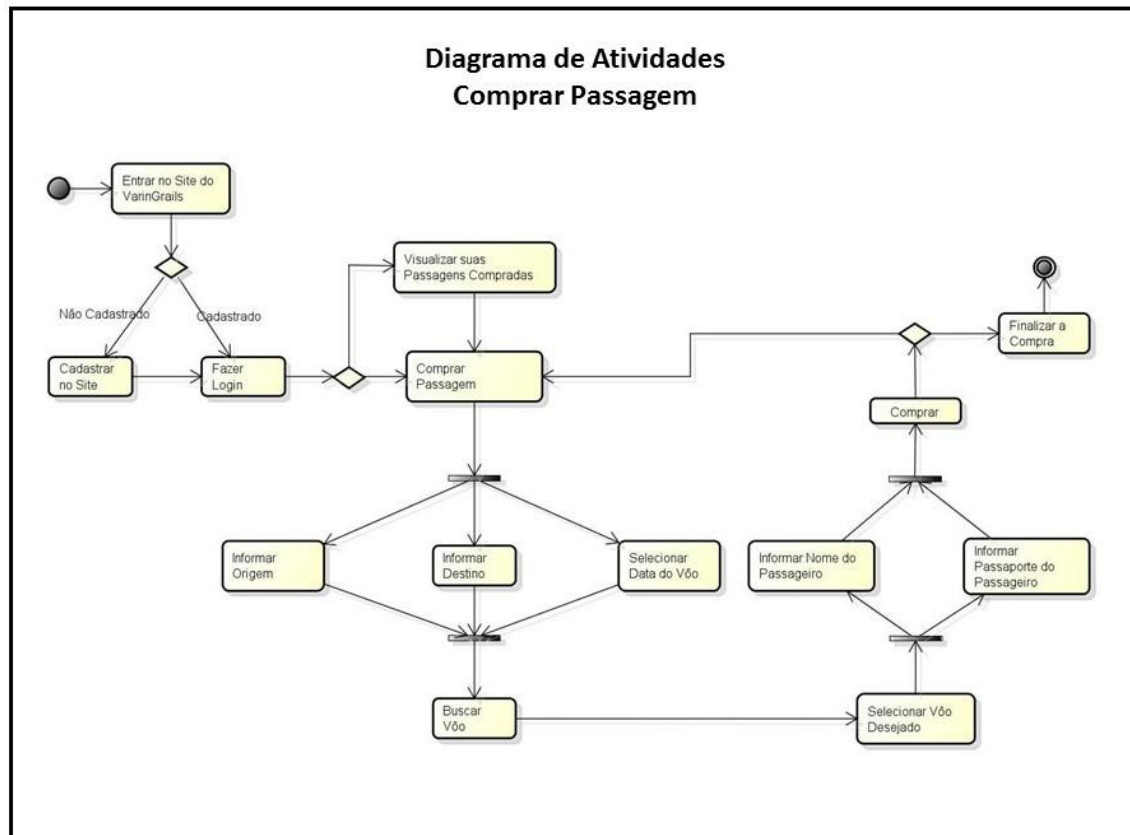
Modelagem do Sistema

Diagrama de Caso de Uso - Cliente



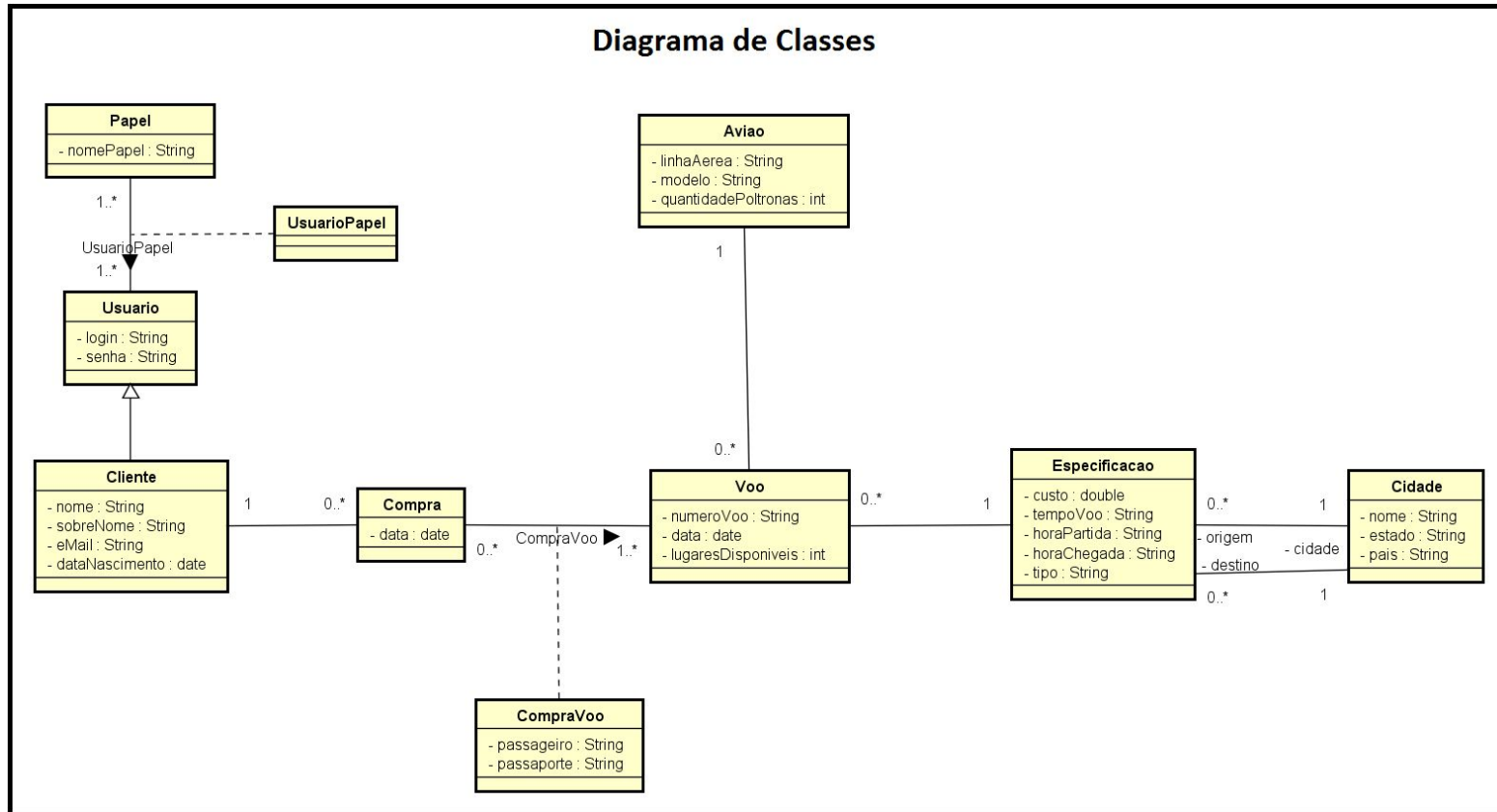
Modelagem do Sistema

Diagrama de Atividades - Comprar Passagem



Modelagem do Sistema

Diagrama de Classes



Desenvolvimento do Sistema

Grails

Considerações Finais

Referências

- ASTAH. **UML and Modeling Tools**. Disponível em: <<http://astah.net/>>. Acessado em 29 de Abril. 2015.
- BOOCH, G; RUMBAUGH, J e JACOBSON, I. **UML – Guia do Usuário**. 2ª edição. Rio de Janeiro, Campus, 2005.
- FOWLER, M; SCOTT, K. **UML Essencial**. 2ª edição. Porto Alegre, Bookman, 2000.
- LARMAN, Craig. **Utilizando UML e Padrões**. 1ª edição. Porto Alegre, Bookman, 2000.
- MARTINS, José Carlos Cordeiro; Colaboração de RAMIREZ, Fabrício. **Gerenciando Projetos de Desenvolvimento de Software com PMI, RUP e UML**. 5ª edição. Rio de Janeiro, Brasport, 2010.
- ROCHER, G.; LEDBROOK, P.; PALMER, M.; BROWN, J.; DALEY, L.; BECKWITH, B.; HOTARI, L. **The Grails Framework - Reference Documentation**. Versão: 3.1.10. Disponível em: <<http://docs.grails.org/3.1.10/>>. Acessado em novembro de 2016.



Obrigado!

Gabriel Passatuto Gallo
Layon Martins Fonseca
Marcos Tulio Soto De La Vega
Paula Maia de Souza