

Paradigmas de Linguagens de Programação
Trabalho 1
Prof. Daniel Lucrédio

Observações:

Os trabalhos devem ser feitos em grupos de até quatro alunos

As entregas devem ocorrer somente via Moodle DC, no ambiente da disciplina.

Os grupos devem submeter os códigos-fontes das soluções, e devem informar em um arquivo anexo quais são os membros do grupo (nome e RA). Utilize um arquivo .zip para submeter as soluções e a identificação do grupo.

A data de entrega está definida na própria tarefa do ambiente Moodle.

Atrasos na entrega automaticamente acarretarão em nota zero para todo o grupo.

Cópias descaradas serão publicamente ridicularizadas, além, é claro, de receberem nota zero.

Descrição:

1. Escolha um problema nível NORMAL no site: <https://rachacuca.com.br/logica/problemas/>
2. Desenvolva um programa em Prolog (compatível com SWI-Prolog) que resolve o problema escolhido

Critérios de nota (todos são critérios booleanos, ou seja, SIM ou NÃO):

C1: O programa funciona e resolve o problema corretamente

C2: O programa contém apenas a lógica do problema, e não elementos da solução

C3: O programa tem documentação interna, explicando de forma minimamente compreensível, TODAS as definições

C4: O programa tem documentação externa, explicando de forma minimamente compreensível:

- Qual foi o problema escolhido
- Qual foi a estratégia da solução implementada
- Como utilizar o programa (como especificar a entrada, como a saída é exibida, etc.)

Tabela de nota:

C1	C2	C3	C4	Nota
Não	?	?	?	0.0
?	Não	?	?	0.0
Sim	Sim	Não	Não	5.0
Sim	Sim	Não	Sim	6.0
Sim	Sim	Sim	Não	8.0
Sim	Sim	Sim	Sim	10.0

Forma de correção:

C1: O professor irá testar o programa no próprio site rachacuca.com.br

C2: O professor irá analisar o programa e sua lógica para decidir se passa ou não neste critério

C3 e C4: O professor irá julgar se a documentação é minimamente compreensível ou não