



Schicksalskanone

5



Artifact

Bestimme einen Kreaturentyp, sowie die Schicksalskanone ins Spiel kommt.  
5, G, opfere eine Kreatur dieses bestimmten Typs: Die Schicksalskanone fügt einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl 3 Schadenspunkte zu.

Illus. Matthew Mitchell

© 1999-2002 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

Jester's Cap

4



Artifact

2, G: Opfer Jester's Cap um durch den Zielspieler's Library zu schauen und drei Karten davon zu entfernen. Reshuffle die Library anschließend.

"Know your foes' strengths as well as their weaknesses."  
—Arcum Dagsson, Soldevi Machinist

Illus. Dan Frazier

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

Icy Manipulator

4



Artifact

1, G: Tap target artifact, creature, or land.

"The scavengers who first found it called it the 'Bone Crank.' Not a bad name, I'd say."  
—Arcum Dagsson, Soldevi Machinist

Illus. Amy Weber

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

Crannlöte

5



Artifact

X, G: Durchsuche Deine Bibliothek nach einer Kreaturenkarte mit Gesamtkosten von X oder weniger. Nimm die gesuchte Karte auf die Hand, nachdem Du sie allen Spielern gezeigt hast. Mische Deine Bibliothek danach neu.

Illus. Berry

© 1999-2002 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

Gedankenstein

2



Artifact

G: Erhöhe Deinen Manavorrat um ein farbloses Mana. Spiele diese Fähigkeit wie eine Manaquelle.

1, G: Opfer den Gedankenstein: Ziehe eine Karte.

Illus. Adam Rex

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

MAGIC  
The Gathering®

DECKMASTER





**Goblin-Flammenrülpser**

## Artefakt

**3, 4**: Decke Karten oben von deiner Bibliothek auf, bis du ein Land aufdeckst. Der Goblin-Flammenrülpser fügt einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl Schadenspunkte in Höhe der Anzahl der aufgedeckten Karten, die kein Land waren, zu. Wür das aufgedeckte Land ein Gebirge, fügt der Goblin-Flammenrülpser stattdessen doppelt so viel Schaden zu. Leg die auf diese Weise aufgedeckten Karten in beliebiger Reihenfolge unter deine Bibliothek.

Stephen Tappin

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. 4/25/03

**Goblin-Flammenrülpser**

## Artefakt

**3, 4**: Decke Karten oben von deiner Bibliothek auf, bis du ein Land aufdeckst. Der Goblin-Flammenrülpser fügt einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl Schadenspunkte in Höhe der Anzahl der aufgedeckten Karten, die kein Land waren, zu. Wür das aufgedeckte Land ein Gebirge, fügt der Goblin-Flammenrülpser stattdessen doppelt so viel Schaden zu. Leg die auf diese Weise aufgedeckten Karten in beliebiger Reihenfolge unter deine Bibliothek.

Stephen Tappin

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. 4/25/03

**Goblin Charbelcher**

## Artifact

**3, 4**: Reveal cards from the top of your library until you reveal a land card. Goblin Charbelcher deals damage equal to the number of nonland cards revealed this way to target creature or player. If the revealed land card was a Mountain, Goblin Charbelcher deals double that damage instead. Put the revealed cards on the bottom of your library in any order.

Stephen Tappin

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. 4/25/03

**Goblin-Flammenrülpser**

## Artefakt

**3, 4**: Decke Karten oben von deiner Bibliothek auf, bis du ein Land aufdeckst. Der Goblin-Flammenrülpser fügt einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl Schadenspunkte in Höhe der Anzahl der aufgedeckten Karten, die kein Land waren, zu. Wür das aufgedeckte Land ein Gebirge, fügt der Goblin-Flammenrülpser stattdessen doppelt so viel Schaden zu. Leg die auf diese Weise aufgedeckten Karten in beliebiger Reihenfolge unter deine Bibliothek.

Stephen Tappin

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. 4/25/03

**Spruchweber-Spirale**

## Artefakt

Einprägen — Wenn die Spruchweber-Spirale ins Spiel kommt, kannst du zwei Hexereikarten deiner Wahl aus genau einem Friedhof ganz aus dem Spiel entfernen. (Die entfernten Karten werden in dieses Artefakt eingeprägt.)

Immer wenn eine Karte gespielt wird, die denselben Namen wie eine der eingeprägten Hexereikarten hat, kannst du die andere Karte kopieren und die Kopie spielen, ohne ihre Manakosten zu bezahlen.

Luca Zontini

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. 24/25/03

**Pentavus**

## Artifact Creature

Pentavus comes into play with five +1/+1 counters on it.

**1**, Remove a +1/+1 counter from Pentavus: Put a 1/1 Pentavite artifact creature token with flying into play.

**1**, Sacrifice a Pentavus: Put a +1/+1 counter on Pentavus.

Greg Staples

0/0

**Tür ins Nichts**

## Artefakt

Die Tür ins Nichts kommt getappt ins Spiel. **★★★★★★★★★★**, **0**, opfere die Tür ins Nichts: Ein Spieler deiner Wahl verliert das Spiel.

„Jede Erinnerung an deine Existenz wird ausgelöscht werden. Du wirst sterben, und niemand wird trauern.“

Memnarch

Foglinhead

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. 3/25/03

**Tür ins Nichts**

## Artefakt

Die Tür ins Nichts kommt getappt ins Spiel. **★★★★★★★★★★**, **0**, opfere die Tür ins Nichts: Ein Spieler deiner Wahl verliert das Spiel.

„Jede Erinnerung an deine Existenz wird ausgelöscht werden. Du wirst sterben, und niemand wird trauern.“

Memnarch

Foglinhead

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. 3/25/03

**Waage des Aussortierens**

## Artefakt

Zerstöre zu Beginn deines Versorgungssegments eine bleibende Karte deiner Wahl, die kein Land ist und die die niedrigsten umgewandelten Manakosten unter den bleibenden Karten im Spiel, die keine Länder sind, hat. (Haben zwei oder mehr bleibende Karten gleichzeitig die niedrigsten Kosten, bestimme eine von ihnen als Ziel.)

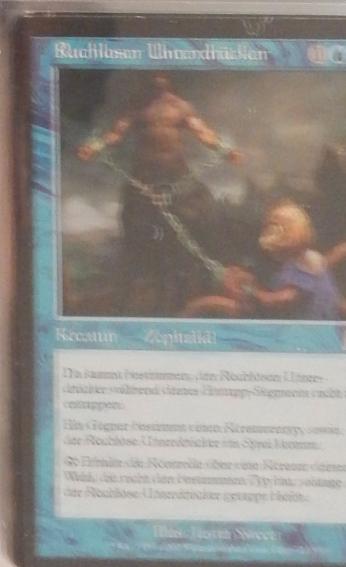
Baren Baider

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. 25/25/03













Kentern

1



Spontanzauber

Rückkauf **3** (Du kannst zusätzlich **3** bezahlen, wenn Du diesen Spruch ausspielst. Wenn Du dies tust, nimm ihn auf Deine Hand als Teil des Sprucheffekts, anstatt ihn auf Deinen Friedhof zu legen.)

Bringe eine bleibende Karte Deiner Wahl zurück auf die Hand ihres Besitzers.

Illus. Tom Wänerstrand

© 1993 Wizards of the Coast, Inc.

Compulsion

1



Enchantment

**1** **U**, Discard a card from your hand: Draw a card.

**1** **U**, Sacrifice Compulsion: Draw a card.

Illus. Christopher Moeller

W & © 1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 34-140

MAGIC  
The Gathering™

DECKMASTER

MAGIC  
The Gathering™



MAGIC  
The Gathering™



MAGIC  
The Gathering™











**Riddlemaster Sphinx**

4

**Creature — Sphinx****M20**

Flying (This creature can't be blocked except by creatures with flying or reach.)

When Riddlemaster Sphinx enters the battlefield, you may return target creature an opponent controls to its owner's hand.

"Safe passage requires only a simple answer to a simple question, traveler."

5/5

289/280 R

M20 • EN • RYAN YEE

TM &amp; © 2019 Wizards of the Coast

**Masterful Replication**

5

**Instant****M20**

- Choose one —
- Create two 3/3 colorless Golem artifact creature tokens.
  - Choose target artifact you control. Each other artifact you control becomes a copy of that artifact until end of turn.

285/280 R  
M20 • EN • Various Artists/MICHAEL**Yanling's Harbinger**

3

**Creature — Bird****M20****Flying**

When Yanling's Harbinger enters the battlefield, you may search your library and/or graveyard for a card named Mu Yanling, Celestial Wind, reveal it, and put it into your hand. If you search your library this way, shuffle it.

2/4

289/280 R  
M20 • EN • ZEZHOU CHEN

TM &amp; © 2019 Wizards of the Coast

**Yanling's Harbinger**

3

**Creature — Bird****M20****Flying**

When Yanling's Harbinger enters the battlefield, you may search your library and/or graveyard for a card named Mu Yanling, Celestial Wind, reveal it, and put it into your hand. If you search your library this way, shuffle it.

2/4

289/280 R  
M20 • EN • ZEZHOU CHEN

TM &amp; © 2019 Wizards of the Coast

**Bellowing Fiend**

4

**Summon Spirit**

2/2

**Flying**

Whenever Bellowing Fiend damages any creature, Bellowing Fiend deals 3 damage to that creature's controller and 3 damage to you.

Illus. Jim Nelson

3/3

**Dark Banishing**

2

**Instant**

OMG 99

Destroy target nonblack creature. That creature cannot be regenerated this turn.

"It is the way of most wizards to begin by exiling themselves and to end by exiling everyone else."

—Havena, Weatherlight matriarch

Illus. John Matson

**Seelensämler**

3

**Dverdr**

3

**Phyxian Tribute**

3

**Seelensämler**

3





