

# Kataを学んで 巨人の肩に乗ろう

2014/07/07 岡田 数馬

# 自己紹介

- ・ Ruby力
  - ・ 超初心者(まともに触ったのはこの勉強会参加してから)
- ・ 肉とかお酒とか好きです

突然ですが

業務以外で  
プログラミング力  
磨いてますか？

今日の話は  
プログラミング(設計、実装、テスト)力  
の磨き方について

スキルアップには反復練習が大事

- ・ エディタの操作
- ・ ライブラリの使い方
- ・ 網羅的で分かりやすいテストの書き方
- ・ よくあるミスを知る

Code Kataは反復練習のメソッドの一つ

- ・ 簡単な課題を解く (30分から1時間ぐら  
い)
- ・ 繰り返すことで少しずつ効率的な開発  
方法を追求する
- ・ ペアプロなどと組み合わせることで更  
に効果的な方法を学ぶ
- ・ 先人の知恵が詰まった課題を解くこと  
で効率的に学習できる

ボーリングゲームでTDDを一部体験してみた  
(テストは別サイトからコピペしました)



# 感想

- ・ ボーリングのルールが一番難しかった
- ・ Rspecのバージョンの違いを知った
- ・ 今回は手探りでコードを書いたので2時間ぐらいかかった
  - ・ しかも汚い
- ・ 一応通ったは通ったものの、まだまだまともに動くとは言いがたい
  - ・ さらに練習を重ねる
- ・ とにかく量を積み重ねる必要がある言語入門時点での練習としては最適だと思う