

Gutes API Design

Salame, Ahmed
Hochschule Mannheim
Fakultät für Informatik
Paul-Wittsack-Str. 10, 68163 Mannheim

Zusammenfassung—Dieses Paper stellt Kriterien für ein gutes Application Programming Interface (API) Design. Es zeigt ebenso was schlechtes Design ausmacht anhand von paar Beispielen. Es werden verschiedene Ansätze aufgezeigt, mit dessen Hilfe die usability einer API verbessern kann.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Definition einer API	1
2	Probleme von schlechten API	1
3	Design Beispiele	1
3.1	Beispiel 1	1
3.2	Beispiel 2	1
3.3	Beispiel	1
4	•	1
4.1	•	1
5	Lösung	1
5.1	Umdenken der Menschen	1
5.2	Nutzer freundlicheres Design	1
6	Ananas	1
	Abkürzungen	1
	Literatur	1

1. Einleitung

1.1. Definition einer API

Gutes API Design ist wichtig.

2. Probleme von schlechten API

Hier soll es einige Beispiele geben, die erklären sollen welche Probleme es gibt. Dabei soll Bezug genommen werden auf bekannte Probleme wie unglücklich gewählte Methodennamen etc. Danach wird auf potenzielle Lösungen Eingegangen (siehe Abschnitt 3).

3. Design Beispiele

Hier soll es einen Auszug geben, welche möglichen Lösungen zu ausgewählten Probleme gibt.

3.1. Beispiel 1

3.2. Beispiel 2

3.3. Beispiel ...

4. •

4.1. •

5. Lösung

5.1. Umdenken der Menschen

5.2. Nutzer freundlicheres Design

6. Ananas

Hier gibt es eine Ananas.

Abkürzungen

API Application Programming Interface

Literatur

- [1] Brad A. Myers und Jeffrey Stylos. „Improving API Usability“. In: *Commun. ACM* 59.6 (Mai 2016), S. 62–69. ISSN: 0001-0782. DOI: 10.1145/2896587. URL: <http://doi.acm.org/10.1145/2896587>.