

# Lazar Premović

mail: [lazar2premovic@gmail.com](mailto:lazar2premovic@gmail.com)

tel: +381 60 0301115

site: [lazar2222.github.io](https://lazar2222.github.io)

Student 2. godine Elektrotehničkog fakulteta na odseku Softversko inženjerstvo

Obrazovanje:

- Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu  
Odsek Softversko inženjerstvo, finansiranje iz budžeta
  - Prosek ocena 9.92/10<sup>1</sup>
- Računarska gimnazija (stipendista, đak generacije)
- OŠ pri Matematičkoj gimnaziji, 7. i 8. razred

Veštine:

- Odlično poznavanje C/C++ i C# programskih jezika
- Poznavanje Python i Java programskih jezika
- Rad sa mikrokontrolerima, VHDL, digitalna elektronika kao i osnove robotike
- Rad sa bazama podataka (MySQL, PL/SQL, SQLite)
- Izrada Android aplikacija

Relevantno iskustvo i takmičenja:

## 2021.

- Praktikant u oblasti istraživanja i razvoja, Majkrosoft razvojni centar Srbija (1.7. – 30.9.)
  - Cilj prakse je izrada ekstenzije za razvojno okruženje Visual Studio koja olakšava proces debugovanja.
- Predavač na kursovima programiranja u jezicima C# i Python u sklopu CET škole računara od 2019.

## 2019.

- Odbranjen maturski rad na temu „[Čovek-mašina interfejs za primenu u muzici](#)“.
- 3. nagrada na državnom takmičenju iz programiranja u organizaciji Društva Matematičara Srbije (A kategorija) i plasman na Srpsku Informatičku Olimpijadu.

## 2018.

- 1. nagrada na nacionalnom takmičenju iz robotike „Eurobot Srbija 2018“ u juniorskoj kategoriji kao deo dvočlanog tima i učesnik na evropskom prvenstvu u robotici „Eurobot Junior 2018“ u Parizu.
- 2. nagrada na kvalifikacijama za WER takmičenje iz robotike kao deo dvočlanog tima.

## 2017.

- Stručna praksa u razvojno-istraživačkom institutu RT-RK u periodu 03.-31.07.2017. Detalji i preporuka se mogu pronaći [ovde](#).
- 2. nagrada na MATHackathonu, timskom takmičenju na kom je bilo potrebno za 6 sati izraditi kombinaciju hardvera i softvera na zadatu temu (tema je bila „Komponenta pametne kuće“, a softverski deo projekta se može naći [ovde](#)).
- 1. nagrada na mts app konkursu, Android aplikacijom [WalkieTalkie](#), kao deo tima Nevermore.

## 2016.

---

<sup>1</sup> U trenutku pisanja, sa stečenih 120 ESPB bodova.

- 1. nagrada na konkursu za vizuelizaciju podataka Ministarstva Prosvete sa timom Nevermore ([izvorni kod projekta](#)).
- 2. nagrada na nacionalnom takmičenju iz robotike „Eurobot Srbija 2016“ u juniorskoj kategoriji kao deo dvočlanog tima.
- Učesnik internacionalnog festivala robotike „RoboLand 2016“ u Kazahstanu i osvojena specijalna nagrada kao deo dvočlanog tima.

## 2015.

- 1. mesto na nacionalnom takmičenju iz robotike „Eurobot Srbija 2015“ u juniorskoj kategoriji kao deo dvočlanog tima.

## Značajni projekti:

- Višenitno okruženje za MS-DOS operativni sistem.
- [PCIw](#): Specifikacija i referentna implementacija magistrale za komunikaciju sa perifernim uređajima u računarskom sistemu.
- [MUVC](#): Biblioteka koja apstrahuje klijent-server model korišćenjem interfejsa sličnog klasi Console, pisana u programskom jeziku C#.
- [FPGAception](#): Dizajn rudimentarnog FPGA čipa korišćenjem VHDL jezika za opis hardvera.
- [PHI - GPC](#): Maturski rad, Čovek-mašina interfejs (kontroler) opšte namene i prateći softver.
- [Groove](#): Rudimentarni Digital Audio Workstation (DAW).

## Interesovanja u oblasti softverskog inženjerstva:

- Arhitektura i organizacija računara
- Sistemski softver
- Sistemi za rad u realnom vremenu
- Ugrađeni sistemi za audio-video produkciju i scensko osvetljenje

## Ostalo:

- Pohađao Nedelju informatike 2017., 2018., i 2019. godine u Matematičkoj gimnaziji.
- Tehnički organizator e-sports takmičenja PlayIT 2018. i 2019. godine.
- Volontirao kao audio-video tehničar u kompaniji Fortuna esports.
- [CV koji se tiče audio-video produkcije](#)
- Znanje engleskog jezika.