1. Instalati SFML (https://www.sfml-dev.org/download.php);

2. Creati un proiect nou in Codeblocks sau Visual Studio (Windows) sau Xcode (Mac OS);

3. Copiati toate fisierele din folderul source\_files in folderul proiectului;

4. Build & Run.

Important:

- Informatiile componentelor nu pot contine spatii.

- Se recomanda redimensionarea si pozitionarea corecta a elementelor inca din timpul desenarii, intrucat mutarea lor ulterioara poate fi deficitara.