

Объекты приложения (API)

All rights reserved. Russia, Moscow, 27/04/2015

Объекты для действий с аккаунтом пользователя.

Тип объекта для авторизации и регистрации:

```
UserCredentials
{
    string email;
    string password;
}
```

Тип объекта для получения токена:

```
TokenContainer
{
    string Token;
}
```

Тип объекта, приходящего в ответ на регистрацию:

```
RegistratreResponse
{
    string Status;
    string Message;
}
```

Status может принимать значение "Success", "Failure".

Message содержит сообщение с типом ошибки, либо null, если все прошло успешно.
(на 27.04.2015 не реализовано до конца)

Тип объекта, использующегося для добавления устройства в базу данных.

```
DeviceAdder
{
    string type;
    string token;
}
```

В поле type необходимо указать тип устройства (ios/android/wp)

В поле token нужно указать id устройства, полученный из приложения.

Стандартный ответ сервера

Тип объекта, использующегося в тех местах, где необходимо вернуть только сообщение удалось/ не удалось

```
StandartResponse
{
    string Status;
}
```

В поле Status возвращается "Success", если все хорошо и "Failure", если все плохо.

Объекты, связанные с пользователями.

Тип объекта, использующегося для передачи id пользователя

UserId

```
{
    string id;
}
```

В поле id указывать айдишник того пользователя, о котором надо получить информацию, либо "self", если нужно получить информацию о данном пользователе

Тип объекта, использующегося для получения информации о пользователе

ProfileData

```
{
    string title;
    string surname;
    string login;
    int rating;
    int eggs;
    int auctionsAmount;
    int productsAmount;
    string city;
    string society;
    string photoPath;
}
```

В поле photoPath указывается путь к аватарке пользователя

В полях name, surname, city, society записано none, если пользователь не предоставил данные.

UsersAuctions

```
{
    List<AuctionInfo> active;
    List<AuctionInfo> finished;
    List<AuctionInfo> houses;
    List<AuctionInfo> products;
}
```

active - все активные аукционы пользователя

finished - все законченные аукционы пользователя

houses - аукционы во всех домах, на которые подписан пользователь.

products - аукционы, на которых пользователь поставил ставку.

UserInfo

```
{
    string id;
    string title;
    string photoPath;
    bool isInformator;
}
```

```
EditProfile
{
    string title;
    string surname;
    string society;
    string city;
}
```

Объекты, связанные с домами.

Тип объекта, используемого в качестве короткой информации о доме

```
ShortHouseData
{
    int id;
    string holderName;
    string houseName;
    string photoPath;
}
```

```
Holder
{
    string title;
    string photoPath;
    int id;
}
```

```
HoldersHouse
{
    string title;
    int id;
    string adress;
    string photoPath;
    bool isSubscribed;
}
```

```
House
{
    string photoPath;
    int likes;
    int dislikes;
    int rating;
    int peopleAmount;
    int auctionsAmount;
    string description;
    bool isSubscribed;
    string title;
}
```

```
HouseInfo
{
    string title;
    string adress;
    int rating;
}
```

```

        int likes;
        bool isSubscribed;
    }

```

Объекты, связанные с аукционами.

Тип объекта, используемого в качестве хранителя информации об аукционе.

```

AuctionInfo
{
    string description;
    string title;
    string photoPath;
    int endTime;
    int auctionId;
    int leaderId;
    string category;
    bool isActive;
    UserInfo owner;
}

```

```

CreateAuctionInfo
{
    string title;
    string description;
    string category;
    int photoId;
    string timeBound;
}

```

photoId - значение, которое необходимо получить из метода, который позволяет загрузить фотографию на кокшн.

в поле timeBound есть четыре возможных варианта:

```

4hoursTime
12hoursTime
1dayTime
1weekTime

```

```

LeaderInfo
{
    int auctionId;
    int productId;
}

```

Прочие объекты

```

Id
{
    int id;
}

```

```

SearchString
{

```

```

        string name;
    }
    CreateAuctionRespond
    {
        string PhotoPath;
        string Status;
    }

```

Объекты, связанные с форумом

```

ForumPost
{
    string authorName;
    string message;
    int likes;
}

```

```

Message
{
    string message;
    int id;
}

```

Объекты, связанные с товарами.

```

ProductInfo
{
    string title;
    string description;
    string photoPath;
    int id;
    string category;
}

```

```

Bid
{
    string title;
    string description;
    string category;
    int auctionId;
    int photoId;
}

```

photoId берем из запроса к загрузке фотографии на кокшн

Объекты приложения (API)	1
Объекты для действий с аккаунтом пользователя.	2
Стандартный ответ сервера	2
Объекты, связанные с пользователями.	3
Объекты, связанные с домами.	4
Объекты, связанные с аукционами.	5
Прочие объекты	5
Объекты, связанные с форумом	6
Объекты, связанные с товарами.	6