Документация

* Введение
  + Цели:

Игра «Змейка»

* + Предполагаемая аудитория и последовательность восприятия:

Одногруппники

* + Масштаб проекта:

Мини-игра

* + Ссылки на источники:

https://github.com/lazarevtill/snake-bugs

* Общее описание
  + Видение продукта

Небольшая игра

* + Функциональность продукта:

Управление осуществляется стрелками

* + Среда функционирования продукта (операционная среда):

Исполнитель Питона

* + Документация для пользователей:

https://github.com/lazarevtill/snake-bugs/документация.docx

* + Допущения и зависимости:

Зависимости описаны в requirements.txt

* Функциональность системы
  + - Управление осуществляется стрелками на клавиатуре
    - Змейка должна собирать «еду», чтобы расти и не должна «кусать свой хвост»
* Требования к внешним интерфейсам
  + Программные интерфейсы:

Стандартное системное окно

* + Интерфейсы связи и коммуникации:

Игра принимает на ввод только кнопки стрелок

* Нефункциональные требования
  + Требования к производительности:

Требуется интерпретатор Питона с установленными зависимостями

* + Требования к сохранности (данных):

Не сохраняет информацию на вашем устройстве

* + Требования к качеству программного обеспечения:

Игра должна работать без вылетов

* + Требования к безопасности системы:

Техника безопасности работы с компьютером

* + Требования на интеллектуальную собственность:

Проект open-source и распространяется по свободной лицензии