

# Lázaro Alves Rodrigues

Desenvolvedor Front-End ReactJS

Email: [lazaroalves12355@gmail.com](mailto:lazaroalves12355@gmail.com) LinkedIn: [Lázaro Alves Rodrigues](#)

Portifólio: [@lazaroAlvesR](#) GitHub: [@lazaroalvesr](#) Deficiência: CID: (M41.4), (G82.0)

## SOBRE

**Desenvolvedor Front-End com 2 anos de experiência em desenvolvimento web**, especializado em **HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, ReactJS, Next.js, Styled-Components e Tailwind CSS**. Experiência na **integração com serviços RESTful** e na **execução de projetos** desde a concepção até o deploy. Possui também um sólido conhecimento em **Node.js, NestJS com DDD, SQL, PostgreSQL e Prisma**.

## EXPERIÊNCIA

**Projeto Freelancer** — Desenvolvedor Front-End ( *Fevereiro/2024*) <https://arrudabombas.com.br/>

- **Desenvolvi um site de vendas de bombas de concreto com design responsivo e integração com a API do WhatsApp para comunicação direta.**
- Tecnologias: **ReactJS, Next.js, Styled-Components, TypeScript.**

**Projeto Pessoal** — Desenvolvedor Back-End ( *julho/2024*) [https://github.com/lazaroalvesr/API\\_stockFlow](https://github.com/lazaroalvesr/API_stockFlow)

- **Desenvolvi uma API de gerenciamento de estoque com autenticação JWT, permitindo aos usuários criar, editar, visualizar e organizar itens de forma eficiente.**
- Tecnologias: **NodeJS , NestJS + DDD, Prisma , PostgreSQL.**

## EDUCAÇÃO

**Bacharelado em Ciência da Computação** - *Universidade Estácio* - **ABRIL DE 2023 - ABRIL DE 2027**

**Ensino Médio Completo**, *Escola Estadual Barão Do Rio Branco* - **2020**

**Desenvolvedor Web**, *Rocketseat* - **2022**

**Gestão Ágil com Scrum**, *Udemy* - **2023**

**Testes de aplicações modernas com Cypress**, *Udemy* - **2023**

**UX Design**, *Digital House Brasil* - **2022**

## HABILIDADES

Front-end: **HTML , CSS, JavaScript, TypeScript, ReactJS, Next.Js ,Tailwind CSS e Styled-Components**

Back-end: **Node.js , NestJS + DDD, Docker, Prisma, SQL, PostgreSQL**

Controle de Versão: **Git**

Idiomas: **Inglês (Intermediário)**