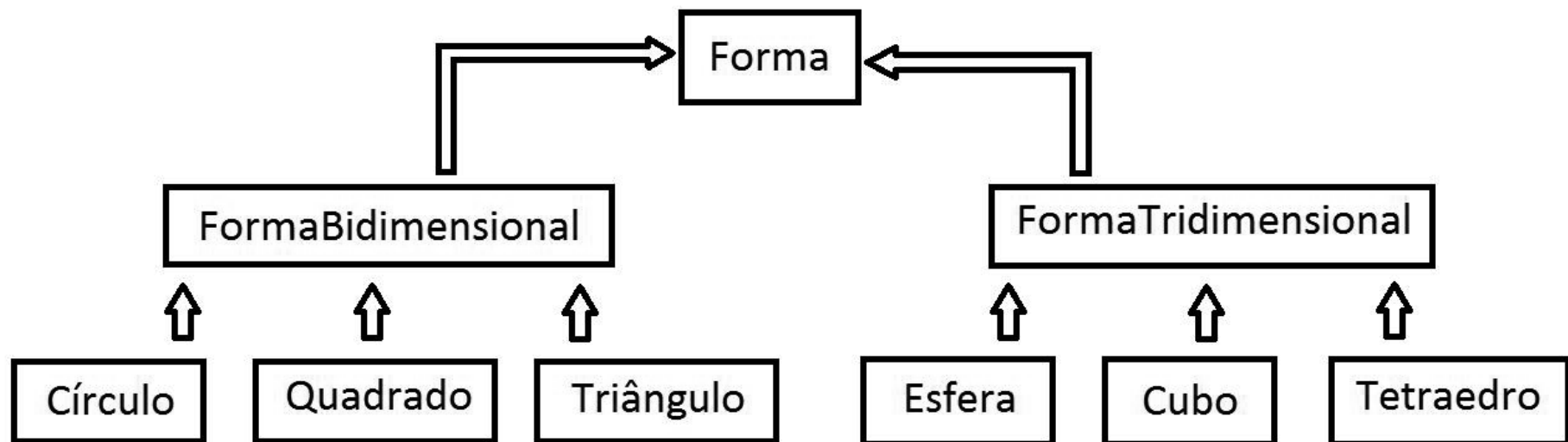


Exercício

- Implemente uma hierarquia de formas geométricas, de acordo com a Figura do próximo slide
- Cada forma bidimensional deve conter o método obterArea(), e cada forma tridimensional deve conter o método obterArea() e obterVolume()
- Crie um programa que utilize um vetor de formas para objetos dessa hierarquia
- Crie métodos para mostrar uma descrição textual do objeto ao qual cada elemento se refere
- O programa também deve percorrer o vetor e, se for uma forma bidimensional, mostrar sua área, e se for uma forma tridimensional, mostrar seu volume

Exercício



Fórmulas

- Áreas
 - Circunferência: πR^2
 - Quadrado: L^2
 - Triângulo: $B \cdot H$
 - Esfera: $4\pi R^2$
 - Cubo: $6L^2$
 - Tetraedro: $L^2 \sqrt{3}$
- Volumes
 - Esfera: $(4/3)\pi R^3$
 - Cubo: L^3
 - Tetraedro: $(1/3)A_{\text{base}} \cdot H$